



Welkom bij Tumble Maze, het denkspel op zwaartekracht.

Doel van het spel

Plaats de 'toe te voegen' (add to challenge) geleiders om de balletjes van de startpositie bovenaan naar de doelpositie onderaan het spelbord te leiden.

Spelverloop

Klap eerst de voet van het spelbord uit, om een helling te creëren en plaats het bord op een horizontaal oppervlak. (De juiste hellingshoek is belangrijk)

1. Kies een uitdagskaart. Schuif de uitdagskaart in de juiste positie en richting. (vanaf de rechterkant van het bord)
2. - Plaats de geleiders op de uitdagskaart volgens de instructies op de kaart.
- Plaats de balletjes op de schommel volgens het startpunt getoond op de uitdagskaart.
3. Bepaal waar je de 'toe te voegen' (add to challenge) geleiders moet plaatsen om het traject van het (de) balletje(s) te wijzigen
4. Duw de schommel omlaag zodat de balletjes omlaag naar het doelvak onderaan het spelbord rollen.

Hebben de balletjes hun doelvak bereikt? Niet minder en niets meer? Gefeliciteerd!

Uitdagingen

40 uitdagingen in vier verschillende niveaus, van Eenvoudig tot Expert.

Inhoud

- 1 schuin spelbord met uitklapbare voet bovenaan.
- 12 kleine rode geleiders, 4 middelgrote gele geleiders en 3 lange groene geleiders
- 5 metalen balletjes (knikkers)
- 40 uitdagskaarten + oplossingen
- Instructies
- Een massa speelplezier.

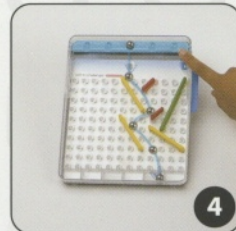
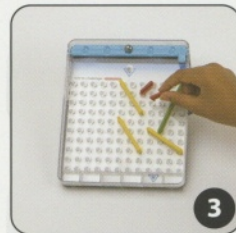
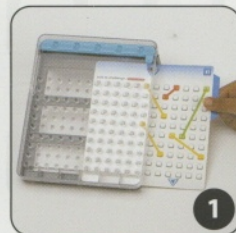
Uitdagskaarten

Elke uitdagskaart bevat:

- Uitdagsnummer
- Vertrekpunt van de balletjes
- 'Toe te voegen' geleiders (add to challenge)
- Opstelling voor geleiders en balletjes
- Doelvakjes

Opmerkingen en tips

- Zet de challenge klaar en duw de schommel al eens omlaag zodat je ziet wat er gebeurt met de balletjes en vervolgens te bepalen waar je de 'toe te voegen' geleiders moet plaatsen.
- Je moet alle geleiders gebruiken die onder 'toe te voegen' staan.
- De balletjes die hun doelvak bereiken, moeten precies in het juiste vakje vallen en ook hun aantal moet exact overeenkomen.
- Bij sommige uitdagingen moeten bepaalde balletjes onderweg worden tegengehouden.
- Bij sommige uitdagingen heb je meer dan een balletje op hetzelfde vakje.
- De geleiders moeten perfect in twee gaatjes van het spelbord passen.
- Druk normaal op de schommel, niet te zacht, niet te hard.



+ 8

years / ans / Jahre
años / anni / jaar / лет



BRAIN YOUR MIND
TRAIN

www.eureka-puzzle.eu



©2018 All rights reserved
Smart Zone LTD
Game inventor: Yossef Soonenfeld