

Memoryspel

Niet makkelijk om kaart na kaart een onvoorstelbaar verhaal te onthouden: in de sneeuw heeft een koning op een motor een spin gezien...

Leeftijd : vanaf 5 jaar

Aantal spelers : 2 tot 5

Speelduur : 10 minuten

Inhoud van het spel:

90 kaarten

Doel van het spel

Zich het verhaal herinneren.

Spelregel

De kaarten staan voor personages, beesten, vervoermiddelen, tijden, voorwerpen....om vele absurde verhalen te verzinnen.

Spontaan, er zijn geen actiekaarten. De spelers kunnen dus overlopen van inbeelding.... Iedere getrokken kaart komt overeen met het vervolg van een verhaal.

Er wordt met de klok meegespeeld.



De jongste speler begint, trekt een kaart, bekijkt hem en geeft hem door aan de volgende speler en begint vervolgens het verhaal.

Voorbeeld: Op de motor...

De tweede speler pakt een kaart, bekijkt hem, geeft de twee kaarten door aan zijn buurman en vervolgt het verhaal.

Voorbeeld: Op de motor, een vliegenier

De derde speler pakt een kaart, bekijkt hem, geeft de drie kaarten door aan zijn buurman en vertelt.

Voorbeeld: Op de motor, gaat een vliegenier zijn iglo in....

En zo verder...

De speler die de kaarten ontvangt, controleert of het verloop van het verhaal correct is.

De eerste speler die zich vergist in het verloop van het verhaal nadat hij de kaarten doorgegeven heeft, is uitgeschakeld.

Wie wint?

Degene die zich als eerste het verhaal herinnert, heeft gewonnen.

