

Fraction Match Card Game

Vorbereiding

- geef elke speler 6 kaarten
- de overige kaarten worden verdekt in het midden van de tafel gelegd (door elkaar, geen stapel)

Spelverloop

Elke speler legt zijn 6 kaarten open in een rij voor zich neer. Indien toevallig kaarten aanwezig zijn die dezelfde breuk voorstellen, moet je die op elkaar leggen. Een serie is pas volledig als je 3 kaarten hebt die dezelfde breuk voorstellen.



De speler aan beurt kan nu een eigen kaart omruilen met die van een medespeler of met een onbekende kaart uit het midden van de tafel.

Je kan echter geen kaart opeisen die zich in een stapeltje van twee bevindt. Die zijn “veilig”.

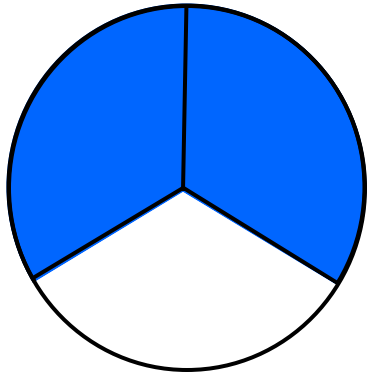
Je kan dus enkel omruilen met losse kaarten.

De medespeler kan dit omruilen niet weigeren.

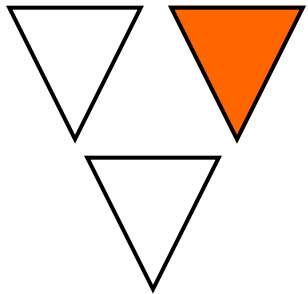
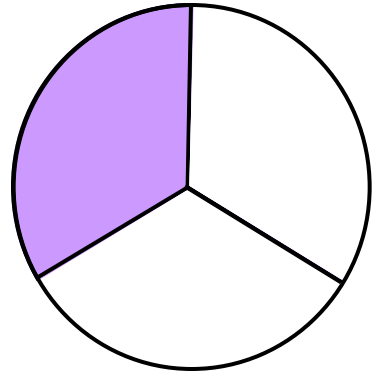
Als een speler de drie kaarten van dezelfde serie bezit, mag hij deze stapel omdraaien. Die stapel is uiteraard ook veilig tegen het omruilen.

Einde

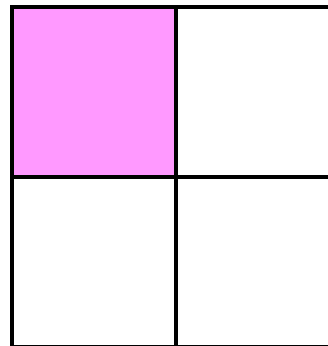
Het spel gaat verder met de volgende speler. Zodra iemand alle eigen kaarten in stapels van drie heeft kunnen omdraaien, eindigt het spel en wint deze speler het spel.



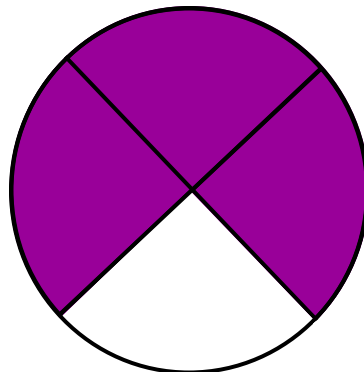
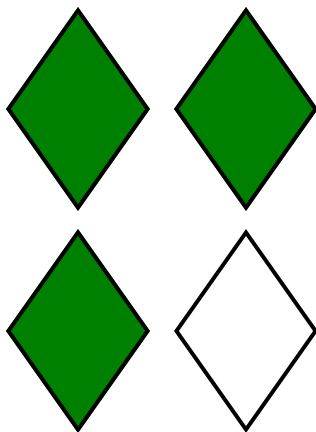
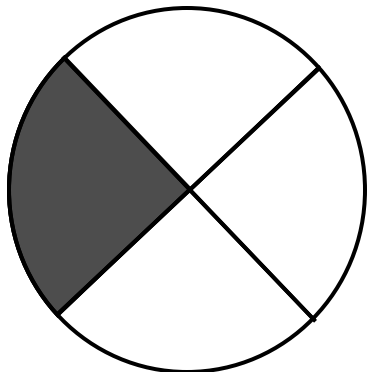
$$\frac{2}{3}$$



$$\frac{1}{3}$$



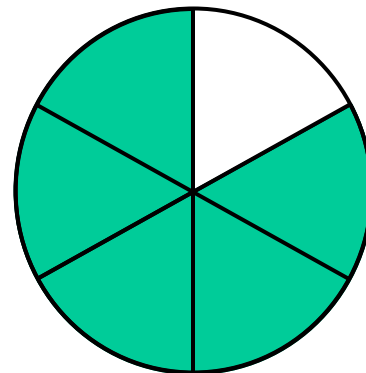
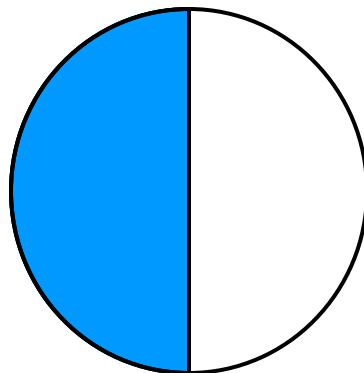
$$\frac{1}{4}$$



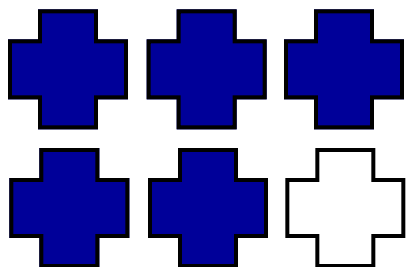
$$\frac{3}{4}$$



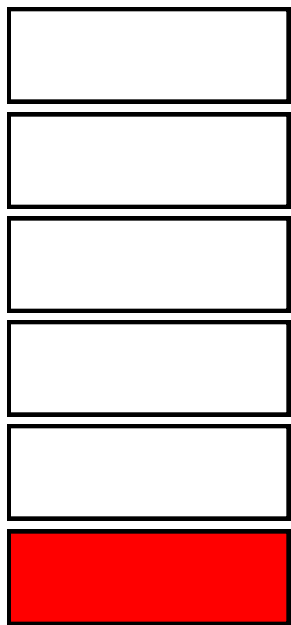
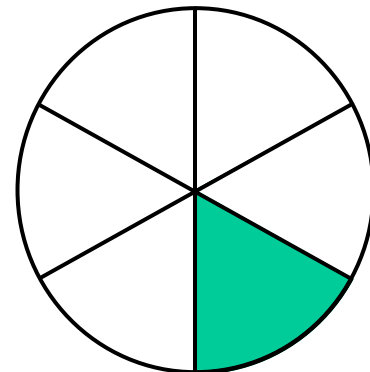
$$\frac{1}{2}$$



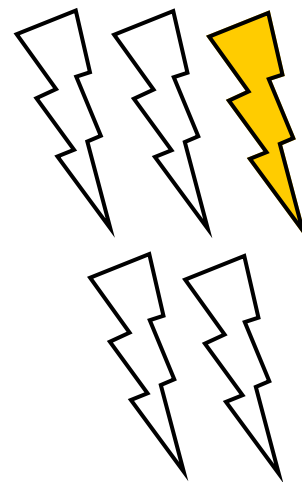
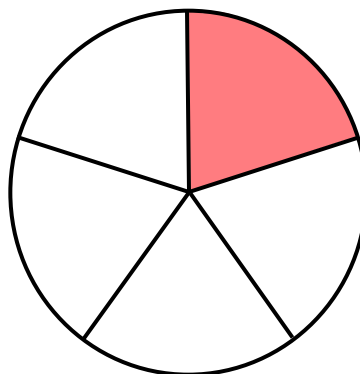
$$\frac{5}{6}$$



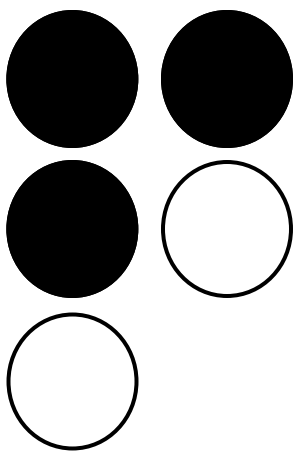
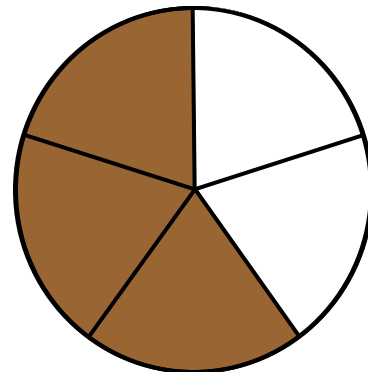
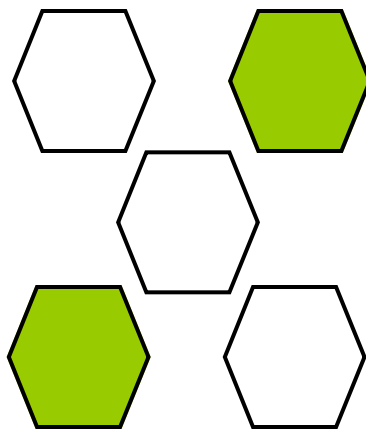
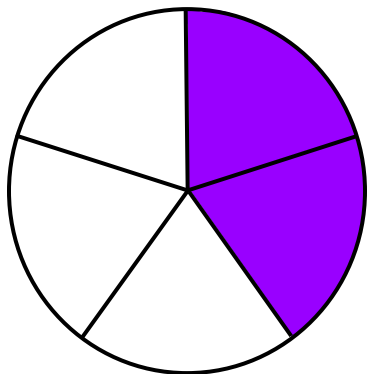
$$\frac{1}{6}$$



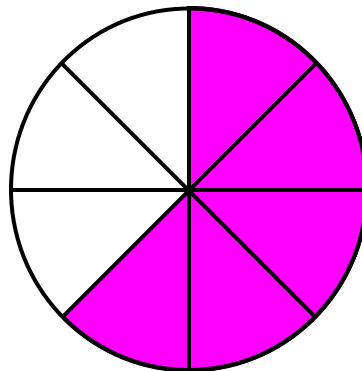
$$\frac{1}{5}$$



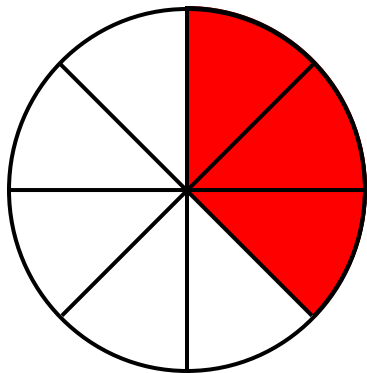
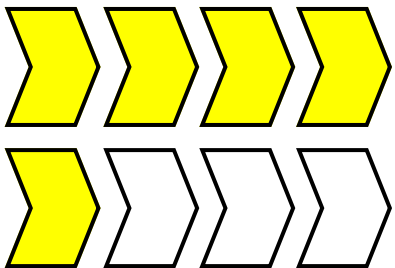
$$\frac{2}{5}$$



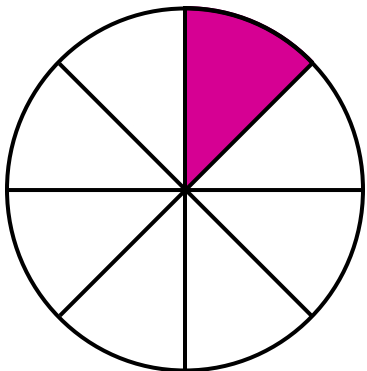
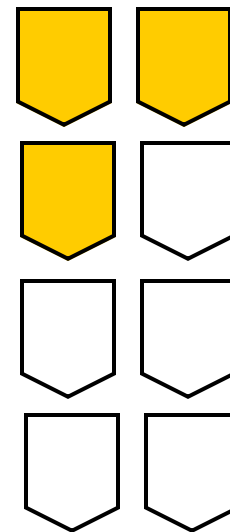
$$\frac{3}{5}$$



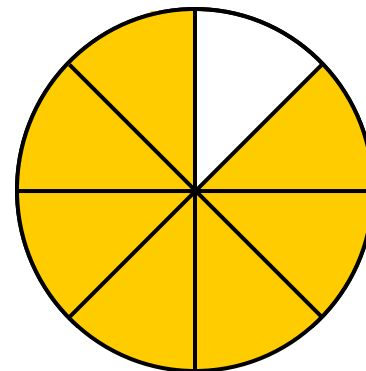
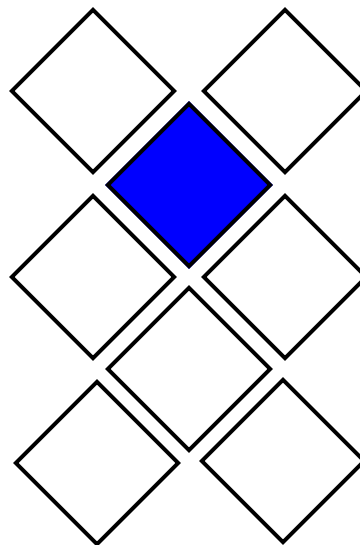
$$\frac{5}{8}$$



$$\frac{3}{8}$$



$$\frac{1}{8}$$



$$\frac{7}{8}$$

