SPELREGELS

VOOR JE BEGINT: verwijder alle puzzelstukken van het spelbord, door ze zijdelings uit het spelbord te schuiven. Puzzelstukken kunnen enkel glijden in dezelfde richting als de golven op hun bovenkant.

1. Kies een opdracht.
   Opgelet! Opdrachten tonen niet de startopstelling (zoals meestal het geval is bij andere SmartGames)! In IQ-Flow toont de opdracht de eindpositie van alle puzzelstukken (STARTER en JUNIOR) of van enkele puzzelstukken (MASTER en WIZARD). Het EXPERT level toont enkel de richting van de golven op de bovenkant van de puzzelstukken, maar niet hun vorm of kleur.

2. Vul het centrale 5x5 vierkant door ALLE puzzelstukken vanaf de zijkanten in het spelbord te schuiven:
   - Puzzelstukken mogen nooit van bovenuit geplaatst of verwijderd worden!
   - Sommige delen van de rand hebben geen openingen en kunnen dus niet gebruikt worden om puzzelstukken in te schuiven.
   - Soms zal je puzzelstukken die eerder in het spelbord geschoven zijn, moeten verschuiven om plaats te maken voor andere puzzelstukken. Puzzelstuken mogen daarbij deels buiten het centrale 5x5 vierkant geschoven worden, indien nodig.

3. Een oplossing kan je achteraan in het opdrachtboekje terugvinden. Voor de oplossing moeten alle puzzelstukken een 5x5 vierkant vormen, zonder dat puzzelstukken buiten dit centrale kader steken. De kleur van de puzzelstukken en richting van de golven moeten daarbij overeenkomen met wat getoond wordt in de opdracht.