

Die Schlangen von Delhi

Auteur: Manfred Franz

Uitgegeven door Blatz, 1995

Een kronkelend legspel voor slangenbezweerders met een goede kijk... voor 2 tot 4 spelers vanaf 8 jaar.

DOEL

Word de beste slangenbezweerder door het vormen van slangen. Hoe langer de slang, hoe meer punten hij oplevert. Zodra alle slangen voltooid zijn, is de winnaar bekend.

VOORBEREIDING

- Per speler een zichtschermb om de zijn kaartjes te verstoppen.
- Alle slangenkaartjes schudden en omgekeerd leggen (of in een zakje stoppen) (Er zijn 112 kaartjes waarvan 8 jokers).
- Elke speler trekt 5 kaartjes en plaatst ze voor zich achter het scherm.
- Elke speler kiest een kleur en plaatst zijn 'telsteen' voor het cijfer 1.
- De oudste speler begint, vervolgens in wijzerzin.

SPELVERLOOP

- Wie aan beurt is, begint een nieuwe slang of kiest een slang die hij kan verlengen of beëindigen. Alleen passende kaartjes van die kleur (+ jokers) mogen aangelegd worden. (Er kunnen dus maximaal 5 kaartjes per beurt gelegd worden.)
- Opmerking : Op de korven of op de 'bochten' (midden) mogen geen kaartjes gelegd worden.
- De staartvelden aan de rand of in het midden zijn de startvelden.
- Jokerkaarten mogen voor elke kleur gebruikt worden.
- Een jokerkaart mag bij het begin van een beurt vervangen worden door het passende kaartje waarvoor hij gebruikt werd. Dit vervangen telt niet als volledige beurt. De speler mag nog verder spelen. (Ook meerdere jokers vervangen per beurt is toegestaan. De vervangen joker moet niet onmiddellijk terug ingezet worden.)
- Op elk kaartje staat eveneens een 'tunnel' (lichtgele kleur) die beide andere zijden van het kaartje verbindt. De reeds aanwezige 'tunnels' op het speelbord kunnen ook gebruikt worden om de gekozen slang nog langer te maken. (Tunnels mogen echter nooit zomaar aangelegd worden!)
- Na het leggen vult de speler zijn kaartjes terug aan.
- Indien een slang reeds minsten vijf delen lang is, mag de slang beëindigd worden. Dit kan door het leggen van een passende slangenkop of door de slang te doen stoppen aan een korf. Het leggen van een slangenkop geldt als

volledige beurt (er mogen geen andere kaartjes meer gelegd worden in die beurt!). Deze beide manieren van beëindigen brengen extra punten op. Indien een slang zomaar ergens (aan de rand van het speelbord of door een andere slang) onderbroken wordt, levert dit geen bonuspunten op.

- Opmerking : Een slang kan niet eindigen naast een staartveld!
- Indien geen enkel kaartje zou passen, mag de speler 5 nieuwe kaartjes trekken!

PUNTENTELLING

- Bij het beëindigen van een beurt, worden de punten geteld en bijgevoegd bij het tussentotaal door het verplaatsen van de 'telsteen'.
- Elk deel van de gekozen slang brengt één punt op. (Ook steeds het reeds getekende staartstuk meetellen !)
- Indien de slang beëindigd wordt in een korf of met een kop, krijgt de speler drie bonuspunten.
- Variant : Alle nieuw gelegde delen brengen twee punten op, de reeds aanwezige slangdelen slechts één punt. De bonuspunten voor het beëindigen blijven dezelfde.



Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief