

WAT STAAT ER OP EEN VOORWERPKAART...

Categorie >



Decennium >

50s

Punten >

2

Afbeelding



Kleursymbool
& Jaartal >



1952



*Een kaartspel van Bruno Faidutti
met illustraties van Pilgrim Hodgson
3 tot 6 spelers – 20 minuten*

De spelers zijn verkopers en verzamelaars van *Vintage* voorwerpen op een rommelmart. Af en toe stelen ze voorwerpen van andere spelers, als ze er meer winst op kunnen maken of als ze vinden dat deze voorwerpen beter in hun eigen collectie zouden passen.

INHOUD

- 63 voorwerpkaarten
- 17 bonuskaarten



VOORBEREIDING

Kies willekeurig een startspeler.

Schud de voorwerpkaarten en leg er een aantal open voor de spelers neer

- 1 kaart voor de startspeler

- 2 kaarten voor de tweede speler
- 3 kaarten voor alle andere spelers

Vorm met de resterende voorwerpen een gedekte trekstapel in het midden van de tafel. Leg uitgespeelde kaarten naast de trekstapel, in een open aflegstapel.

Voorwerpen die open voor je liggen, vormen je aanbod. Voorwerpen die gedekt in een stapel naast je liggen, noemen we je buit. Je mag op om het even welk moment naar je eigen buit kijken, maar niet naar die van de andere spelers.

Leg alle bonuskaarten tot het einde van het spel aan de kant.

Opmerking : De spelers starten met 1, 2 of 3 kaarten in hun aanbod en geen kaarten in hun buit.

SPELVERLOOP

De spelers komen met de richting van de klok mee aan de beurt. Tijdens je beurt voer je in deze volgorde 3 acties uit :

1. Kies 1 voorwerp uit je aanbod en scoor het, door het gedekt op je stapel met buit te leggen. De startspeler heeft geen keuze en moet de kaart buitmaken die hij ontving tijdens de voorbereiding.
2. Nu neem je ofwel :
 - 1 voorwerp uit het aanbod van een andere speler en leg je het in je eigen aanbod **ofwel**,



- het bovenste voorwerp van de aflegstapel en leg je het in je aanbod. De startspeler kan dit niet doen tijdens zijn eerste beurt.

3. Neem 2 voorwerpen van de trekstapel en kijk ernaar. Leg er 1 in je aanbod en 1 open op de aflegstapel.

Speciale regel: als een speler slechts één kaart in zijn aanbod heeft, dan mag je van die speler niet stelen.

EINDE VAN HET SPEL

In een spel met 3 of 4 spelers is het spel afgelopen zodra de trekstapel een eerste keer leeg is, of als er aan het einde van de beurt van een speler slechts 1 kaart in de trekstapel ligt.

In een spel met 5 of 6 spelers geldt dat als de trekstapel een eerste keer leeg is, de aflegstapel wordt geschud tot een nieuwe trekstapel. Als er slechts 1 kaart overblijft, dan is die voor de speler die op dat moment aan de beurt is. Deze speler schudt de aflegstapel en neemt dan een tweede kaart. Het spel is afgelopen als de trekstapel een tweede keer leeg is.

Te beginnen met de speler links van de laatste speler en daarna met de klok mee mag elke speler 1 laatste voorwerp uit zijn aanbod op zijn buit leggen (uitzondering: de laatste speler mag een kaart die hij in de laatste ronde stal niet meer scoren).

Afhankelijk van het aantal spelers kan het gebeuren dat 1 of meer spelers een beurt minder hebben gehad en dus 1 kaart minder op hun buit hebben liggen. Deze spelers mogen indien mogelijk een tweede kaart uit hun aanbod scoren.

PUNTENTELLING



Neem de bonuskaarten erbij en verdeel ze onder de spelers, afhankelijk van wie de meeste voorwerpen heeft in de afgebeelde categorie. Is er een gelijkspel, dan gaat de bonuskaart naar de speler die het oudste voorwerp in die categorie heeft (dit staat aangegeven in de linkerbenedenhoek van de kaarten). Is er nog steeds een gelijkspel, vergelijk dan het 2e oudste voorwerp, enzovoort.

Er zijn bonussen voor de meeste voorwerpen uit de jaren '50, '60 of '70 (5/8/10 punten), voor de meeste voorwerpen van dezelfde kleur (6 punten per kleursoort), en voor de meeste voorwerpen van dezelfde categorie (verlichting, fietsen, speelgoed, enz. - 6 punten per categorie).

Je scoort punten voor :

- De waardes van de voorwerpen in je buit
- De waardes van je bonuskaarten

De speler met de meeste punten wint. Is er een gelijkspel, dan wint de betrokken speler met het oudste voorwerp. Is er nog steeds een gelijkspel, vergelijk dan het volgende oudste voorwerp, enzovoort.

VARIANT: 'PAK AAN!'

Spelers die houden van wat meer interactie kunnen de volgende variant overwegen:

- Start het spel met 1 kaart minder in je aanbod (0, 1, 2 in plaats van 1, 2, 3)
- Het is toegestaan om de laatste kaart in het aanbod van een speler te stelen



Spelontwerp : Bruno Faidutti

Illustraties : Pilgrim Hodgson

Projectleiding : David Harding

Nederlandse Vertaling :

The Geeky Pen - www.geekypen.com