

Ted Alspach's Aperitivo™

In het kort

1. Geef iedereen een set onderzetters en een servet; leg daarna het touwtje op tafel in een vorm die in meer of mindere mate rond is.
2. Als een speler aan de beurt is, gooit hij een onderzetter op tafel. Dit gaat net zolang door tot de onderzetters op zijn; daarna gooit iedereen zijn servet.
3. Elke speler krijgt een geldbedrag gelijk aan het totaal van volledig zichtbare pretzels en verdubbelt dat bedrag nog eens als hun bierglas volledig zichtbaar is. Onderzetters die buiten het touwtje terecht zijn gekomen tellen niet mee.
4. Begin een nieuwe ronde met een andere speler die nog niet heeft mogen beginnen. Speel net zoveel ronden als er spelers zijn. Het spelletje is daarna afgelopen, en de speler met het meeste geld wint.

In Aperitivo gooi je met dingen om geld. Geen echt geld natuurlijk (alhoewel dat niet zo'n gek idee zou zijn), maar nepegeld, speelgeld dus. Het doel is om bier- en pretzelonderzetters op tafel te gooien en daarmee punten te verdienen: punten krijg je voor elke pretzel die volledig zichtbaar is, en de score wordt verdubbeld als je bier volledig zichtbaar is. Dat is het zo'n beetje. Als je een omvattende simulatie verwachtte die de bier- en pretzelindustrie naast de opkomst van burgervrijheden in 3e Wereldlanden ten tijde van de 20e eeuw legde, heb je echt he-le-maal het verkeerde spel gekozen.

Inhoud

1 grenstouwtje, 25 onderzetters, 5 servetten, 40 zilveren €5-munten en 40 koperen €1-munten

Het spel opzetten

Leg de munten in een stapeltje een beetje buiten bereik, in de buurt van de speler die het minst geneigd is om er een paar te 'lenen' als niemand kijkt. Leg het grenstouwtje in een willekeurige vorm in het midden van de tafel naar om het doelgebied aan te geven; hoe groter en ronder de vorm des te eenvoudiger voor nieuwkomers en personen met twee linkerhanden. Geef elke speler een gekleurde set van 5 onderzetters en een servet. Stel je daarna zo op dat iedereen even ver van de grens afstaat.

Speel je met 5 spelers, verwijder dan de zachte pretzel-onderzetter ter waarde van €4 uit iedere set voor je gaat spelen.

Het spel spelen

Het spel wordt gespeeld over een aantal ronden. Elke ronde wordt door een andere speler begonnen; elke speler begint één keer een nieuwe ronde.

De beginnende speler gooit een van zijn onderzetters naar het midden van het doelgebied.

Let op! Als je toevallig bier en/of pretzels aan het nuttigen bent terwijl je dit spelletje speelt, wees dan zo voorzichtig om niet de échte pretzels of (gruwel) het échte bier op tafel te gooien.

In de richting van de wijzers van de klok gooit elke speler een onderzetter op tafel totdat niemand een onderzetter meer heeft. Vervolgens gooit de beginnende speler zijn Aperitivo-servet, wat om de beurt wordt gedaan door de overige spelers. Dit helpt om de bende die zojuist is gemaakt een beetje op te ruimen én om onderzetters van andere spelers te bedekken.

Als een onderzetter op z'n kop landt, wordt deze onmiddellijk en voorzichtig van tafel verwijderd door de speler die 'm gooide. De andere spelers mogen tijdens deze handeling de slechte gooiër uitlachen. De onderzetter wordt terzijde gelegd en doet in de lopende speelronde niet meer mee.

Het touwtje kan bewegen als gevolg van een neerkomende onderzetter, dat is niet erg. Het mag ook worden bewogen door bijvoorbeeld windvlagen op orkaansterkte, een nieuwsgierige kat die op tafel springt, of onscrupuleus gebruik van telekinese.

Nadat de zo ontstane stapel is gewaardeerd nemen de spelers hun eigen onderzetters en servet weer op handen (inclusief verkeerd terechtgekomen exemplaren) en beginnen een nieuwe ronde met een andere speler. Speel net zoveel ronden als er spelers zijn.

Waardering

Aan het einde van een ronde (als alle onderzetters en servetten op tafel zijn geworpen), telt iedere speler de geldwaarde van elke volledig zichtbare pretzel in zijn kleur bij elkaar op. 'Volledig zichtbaar' betekent: de zwarte lijn die rondom elke pretzel is getekend—inclusief de geldwaarde—wordt op geen enkele manier bedekt of onderbroken. Als ook de bierpul van een speler volledig zichtbaar is, verdubbelt hij het zojuist berekende geldtotaal.

Om mee te tellen in de waardering moet een onderzetter of servet óf binnen het grenstouwtje liggen óf het touwtje raken óf met het touwtje verbonden zijn door middel van andere elkaar rakende en/of (gedeeltelijk) bedekkende onderzetters. Onderzetters die niet binnen het doelgebied liggen, niet het touwtje raken, en er ook niet op een of andere manier mee verbonden zijn tellen niet mee.

Elke speler krijgt zijn behaalde geldwaarde nibetaald.

Waarderingsvoorbeeld



In het 3 speler- voorbeeld hieronder is de score:

Blauw: €7 (€3 + €2 + €1 + €1)

Rood: €10 (€3 + €2) x 2

Geel: €6 (€2 + €1) x 2

De rode €3-onderzetter telt mee omdat die door middel van andere onderzetters (en servetten) is verbonden met het grenstouwtje. De gele €4-onderzetter ligt buiten het doelgebied, is er ook niet met het grenstouwtje verbonden, en telt dus niet mee.

Het speleinde

Na de laatste ronde (als elke speler één keer beginspeler is geweest) wint de speler met het meeste geld, net als in het echte leven. In geval van een gelijkstand, om het even welke positie, zeggen alle betrokken spelers 'Dit is knullig!'.

Credits enzo

Aperitivo is ontworpen door Ted 'Permanently Uninvited' Alspach. Het artwork is van de hand van Jordana 'Clip Art' Gonzálas. Tanslation : Maarten. Bier wordt meestal gemaakt door bierbrouwers, Pretzels worden meestal gebakken door pretzelmakers. Servetten zijn gevouwen en/of worden gebruikt door mensen met goede manieren.

De spelsters zijn onder andere: Dakota 'Playtester Negative One' Alspach, Gage 'Playtester Zero' Alspach, Olli 'Flexmaster' Blackburn, Al 'Nice Hat' Czervik, Bill 'Is That Me?' Dagggett, Hank 'Salad Dressing' Drew, Antonia 'Asymmetrie' de Guzman, 'Chatty' Brett Hardin, Tim 'Tiimi' Hobson, Bruce 'Partner Gets A 2' Keeney, Jeremiah 'I'm Outta Here' Lee, Josh 'J-Lub' Lubliner, Prashant 'Strategy Challenged' Marathay, Gwen 'Thesaurus' Meleau, Clark 'Infinite Win Ratio' Millikan, Nigel 'Excessive Process' Menendez, Shari 'Boo Who?' Nakano, Danny 'Ditch Digger' Noonan, Steve 'Pittsburgh Pisces' Samson, Elihu 'No Slouch' Smalls, Carl 'Gunga Galunga' Spackler, Julie 'Key Clapper' Stanford, Brian 'Flexmaster's Revenge' Sterling, Julien 'Tossed Salad' Van Reeth, Ty 'Be The Ball' Web en Karen 'Going Silent' Woodmansee.

© 2009 Ted Alspach & Bezier Games. Alle rechten gereserveerd.

