

Uitbreidingsset Kennismaking

Dit is een unieke set, met laagdrempelige prikkelende vragen, foto's en stellingen uit de drie bordspellen Een Steekje Los? Is dat RAAR? en Doe je mee?

De inhoud van een uitbreidingsset

Een uitbreidingsset bestaat uit 110 speelkaarten met vragen, foto's en stellingen.

Voor wie

Dit spel is voor iedereen die elkaar beter wil leren kennen. Bijvoorbeeld met vrienden, familie, wijkbewoners, collega's, studenten etc.

Doel

Laagdrempelig en spelenderwijs in gesprek om elkaar beter te leren kennen, als kennismaking of als verdieping. Met als doel meer openheid, bewustwording en begrip voor elkaar.

Meer informatie

Meer informatie over alle spelvarianten en toepassingen, introductie-workshops en training voor spelleaders, teambuildingsactiviteiten is te lezen op www.eigenwijs spel.nl

Er zijn 8 Vlaamse aanvullingssets voor alle uitbreidingssets.

Een initiatief van Universitair Psychiatrisch Centrum Duffel en mogelijk gemaakt door Emmaüs.



© 2021 uitbreidingsset 'Een Steekje Los? Een eigenwijs spel' is een coproductie van Stichting De Bagagedrager en Identity Games International BV.

Grafisch ontwerp: Jeroen de Jong, Den Haag

Idee en realisatie: Ellen Spanjers, Stichting De Bagagedrager

Bestellingen België: shop.aanstokerij.be

Bestellingen Nederland: semmie.net en debagagedrager.nl/shop



Er zijn 32 uitbreidingssets ontwikkeld en gefinancierd door diverse fondsen:

Set	Financier
NIEUW	
• Kennismaking	• Stichting De Bagagedrager
• Familie en naastbetrokkenen	
• Ouderen	
• PTSS (Posttraumatische stressstoornis)	
• Studie en Beroep	• Stichting Socialrun
• Stigma English version	
• ADHD en ADD	
• Angst en dwang	
• Autismespectrumstoornis	• Agis Innovatiefonds
• Bipolaire stoornis	• Dr. C.J. Vaillantfonds
• Depressie	• CZfonds
• Eetstoornis	
• Lichamelijk chronisch ziek	• Stichting Voorzorg Utrecht
• Persoonlijkheidsstoornis	• Dr. Wittenbergstichting
• Verslaving	
• Stigma	• Saxion Lectoraat GGZ herstelgerichte zorg en empowerment
• Transgender	• Zorgbelang Inclusief
• Eenzaamheid	
• Zelfregie	
• Psychose	
• Jeugdzorg	• Stichting Kinderpostzegels
• In de wijk	• Oranje Fonds
• Multicultureel	• VSBfonds
• Vriendendienst	• Wmo innovatiefonds Arnhem
• Dementie	• Sluyterman van Loo • RCOAK
• Zelfbeschadiging	• Stichting Zelfbeschadiging
• Niet-aangeboren hersenletsel	• DELA Fonds • K.F. Hein Fonds
• Jeugd	• RIBW Arnhem en Veluwe Vallei
• Gesloten Afdeling	• Mentaal Beter
• Helpen werkt averechts	• Mediant Geestelijke Gezondheidszorg
• Actiekaarten (2 ^e druk)	• Benjamins & Jens
• Dissociatieve stoornis (2 ^e druk)	• De Bagagedrager
	• Caleidoscoop

Download de gratis app, met de speelkaarten van alle uitbreidingssets en het bordspel, inclusief Vlaamse aanvullingssets.



SPELREGELS SET KENNISMAKING

een Steekje Los?

Uitbreidingsset als aanvulling op het bordspel 'Een Steekje Los?' én ook inzetbaar als kaartspel.

Spelenderwijs in gesprek over psychische gezondheid én kwaliteit van leven. Verrassend, educatief, verhelderend, taboedoorbrekend én met humor.

een eigenwijs spel

De thema's

Er zijn 8 thema's. Elk thema heeft een kleur. De naam en de kleur van het thema staan op de tekstzijde van de kaarten.

Rood gezondheid	Blauw hulp, ondersteuning	Oranje relatie, familie	Geel sociale contacten, vrienden
Roze studie en beroep, school, leren en werken	Bruin thuis	Groen vrije tijd	Paars zingeving, dromen, wensen

In deze set zitten 3 categorieën:
72 vragen, 6 stellingen en 32 foto's.

Categorieën:



Levensvragen: Lees de vraag hardop voor en vertel over je eigen ervaringen, gedachten of ideeën.



Stellingen: Lees de stelling hardop voor, geef je reactie en vertel, wat jij er van vindt.



Foto's: Bekijk de foto en laat de anderen de foto zien. Vertel wat er in je opkomt, als je de foto ziet.

Kennismaking met de spellen

In deze set zitten spelkaarten uit de bordspellen Een Steekje Los? Is dat RAAR? en Doe je mee?

Deze kun je herkennen aan de kleur op de achterzijde van de kaart.

- 50 kaarten van het bordspel Een Steekje Los?
- 26 kaarten van het bordspel Doe je mee?
- 34 kaarten van het bordspel Is dat RAAR?

Het is mogelijk om vooraf een selectie te maken met welke kaarten je wilt spelen.

SPELVORM 1: Kennismaking

Doel: Kennismaken met elkaar

Aantal spelers: 3 – 20 personen, **Duur:** 5 – 30 minuten

Werkwijze:

1. Leg (een selectie van) de kaarten open op tafel.
2. De deelnemers kiezen ieder een kaart, de kaart die het meest aanspreekt.
3. Aan de hand van de gekozen kaart stellen zij zichzelf voor, waarom heb je deze kaart gekozen? Wat zegt deze kaart over jou?

SPELVORM 2: Speeddaten

Doel: Kennismaken met elkaar door middel van verrassende vragen

Aantal spelers: 8 – 16 personen, **Duur:** 10 – 20 minuten

Werkwijze:

1. Ieder krijgt 3 vragen van 1 thema.
2. Je speelt in tweetallen. Bij een oneven aantal is er één driel.
3. Je trekt een kaart bij een andere speler, beantwoordt de vraag of stelling en je mag de kaart houden.
4. Nu trekt de andere speler een kaart bij jou en beantwoordt de levensvraag. Daarna mag de ander de kaart houden.
5. Dan begin je weer bij punt 3.
6. Je speelt door, totdat je met iedereen een kaart hebt uitgewisseld of totdat de tijd om is.

SPELVORM 3: Dolle boel!

Doel: Spelenderwijs in gesprek over één levensthema (bijvoorbeeld sociale contacten).

Aantal spelers: 3 – 6 personen, **Duur:** 30 – 45 minuten (naar keuze)

Vorbereiding:

- ★ Iedere speler heeft een pen en papier nodig.
- ★ Schud alle kaarten van 1 thema door elkaar en leg ze met de achterkant naar boven op 1 stapel.
- ★ Spreek van tevoren een speeltijd af, of speel door totdat de kaarten van de stapel op zijn.

Werkwijze:

1. Een speler neemt een kaart van de stapel en voert de opdracht uit (zie instructiekaart).
2. Je kunt over het onderwerp met elkaar in gesprek gaan.
3. Daarna begin je weer bij 1.

SPELVORM 4: Wie ben jij?

Doel: Elkaar beter leren kennen aan de hand van vragen en foto's

Aantal spelers: 3 – 6 personen, **Duur:** 30 – 45 minuten

Vorbereiding:

- ★ Selecteer de levensvragen, stellingen en foto's van drie thema's en de kanskaarten.
- ★ Leg de kaarten met de achterkant naar boven per thema in stapeltjes naast elkaar.

Werkwijze 1: Een speler kiest een kaart van één van de thema's en voert de opdracht voor de betreffende categorie uit. Vervolgens mag de volgende een kaart kiezen en voert de opdracht uit.

Werkwijze 2: Een speler kiest een kaart van één van de thema's en geeft de kaart aan één van de andere spelers. Deze voert de opdracht voor de betreffende categorie uit. Vervolgens mag die speler een kaart uitkiezen en die aan een ander geven.

Werkwijze 3: Een speler kiest een kaart van één van de thema's en bespreekt de kaart met de hele groep.