

SQUASP: WESPENSPEL

VOORBEREIDING VAN HET SPEL

Iedere speler neemt een wespenvanger die hij voorafgaand in elkaar zet door het einde van het gele handvat in de 2. plastieke gaatjes te plaatsen.

Spread de 6 wespen in een kring met als diameter 30 cm. Zorg ervoor dat de wespen elkaar niet aanraken!

SPELREGELS

Elke speler neemt zijn wespenvanger en legt het witte gedeelte op de tafel neer.

Een der spelers gooit dan de dobbelsteen.

Op dat ogenblik proberen alle spelers die wesp te vangen, welke de kleur heeft die de dobbelsteen aangeeft.

De speler die de wesp gevangen heeft is de winnaar van die eerste ronde en krijgt één punt.

De wesp wordt opnieuw in de kring geplaatst, waarna het spel verder gaat.

De speler die het eerste 10 punten behaalt is de overwinnaar!

Inhoud: 4 wespenvangers, 6 wespen, 1 dobbelsteen.