

TÉLOS

In slagenspel Télos hebben spelers elke ronde slechts één doel: niet de laatste slag winnen. Win je de laatste slag, dan krijg je minpunten. De eerste speler met 32 minpunten verliest het spel.

Componenten

- Zeuskaarten (6x)
- Godenkaarten (104x)



Het spel bestaat uit 8 sets van 13 Godenkaarten, van nummer 1 tot en met nummer 13. Elke set heeft een eigen kleur om het sorteren makkelijker te maken. Het aantal sets waarmee je speelt, hangt af van het aantal spelers dat meedoet. Daarnaast is er een speciale regel voor spelen met 5 of 6 personen.

- 3 spelers – 5 sets
- 4 spelers – 6 sets
- 5 spelers – 7 sets
- 6 spelers – 8 sets

Naast de Godenkaarten zijn er ook Zeuskaarten. Hiervan is het aantal dat meedoet gelijk aan het aantal spelers. Het maakt niet uit welke Zeuskaarten je gebruikt. De niet gebruikte Zeus- en Godenkaarten gaan weer terug in de doos. De sets en Zeuskaarten die je wel gebruikt, schud je goed, dit is de trekstapel.

Het spel

De eerste ronde kies je een deler, de rondes daarna deelt de speler die de laatste slag van de voorgaande ronde had gewonnen. De eerste ronde krijgen alle spelers 7 kaarten. Let op: hierna wordt gesproken over 'slagen'. Een slag is wanneer alle spelers één kaart op tafel hebben gespeeld.

Slagen spelen

De speler links van de deler begint de eerste slag van een ronde. Met de klok mee spelen daarna alle spelers één kaart. Deze kaart moet dezelfde of een hogere waarde hebben dan de hoogste kaart die al door een andere speler gespeeld is. De 13 is de hoogste kaart, de 1 de laagste. Als een speler geen kaart kan spelen die gelijk is of hoger dan de hoogste kaart op tafel, dan moet deze

speler de laagste kaart uit eigen hand spelen. Als alle spelers een kaart hebben gespeeld, wint de speler die de hoogste kaart heeft gespeeld de slag. Mochten er meerdere kaarten met dezelfde waarde liggen, dan wint de speler die als laatste een kaart met deze waarde heeft gespeeld.

Voorbeeld: Sietse begint de slag met een 9. Vicky moet een 9 of hoger spelen, ze speelt een 11. Irene heeft geen 11 of hoger, zij moet daarom haar laagste kaart spelen wat toevallig een 1 is. Arnold moet een 11 of hoger spelen, hij speelt een 12. Arnold wint de slag en begint de volgende slag met een nieuwe kaart.

Meerdere kaarten spelen

Met uitzondering van de eerste en de laatste slag, is het mogelijk voor de speler die de slag start om meerdere kaarten in één keer te spelen. Hierbij moeten alle kaarten die deze speler speelt van dezelfde waarde zijn. De andere spelers moeten dan volgen met dezelfde hoeveelheid kaarten, waarbij de gespeelde kaarten gelijk of hoger zijn dan wat er op tafel ligt. Kan een speler dit niet, dan moet de speler de laagste kaarten uit eigen hand spelen. Let op dat alleen de speler die een slag start kan besluiten om meerdere kaarten te spelen.

Voorbeeld: Sietse start met drie 6's. Vicky moet dus ook drie kaarten spelen, allemaal gelijk aan of hoger dan een 6. Ze speelt een 6, 8 en 9. Irene moet nu heeft wel kaarten hoger dan de 7 en 8, maar niet hoger dan de 12 en moet daarom zijn drie laagste kaarten spelen. Irene wint de slag en begint de volgende slag.

De laatste slag

Op het moment dat elke speler nog maar één kaart in de eigen hand heeft, begint de laatste slag. De speler die deze slag wint krijgt minpunten, daarom proberen spelers hun laagste kaart te bewaren voor deze slag. Als twee of meer spelers een kaart met dezelfde waarde spelen, en dit is de hoogste kaart op tafel, dan wint de speler die als laatste een kaart van deze waarde heeft gespeeld.

Scoren

De speler die de laatste slag heeft gewonnen, legt de kaart waarmee de speler won apart. De waarde van de kaart is ook gelijk het aantal minpunten. Deze kaart wordt niet terug in de trekstapel geschud maar blijft open bij de speler liggen om aan te geven hoeveel minpunten de speler heeft.

Voorbeeld: Vicky wint de laatste slag met een 8. Ze won in een eerdere ronde al een slag met een 9. Vicky legt de 8 nu naast de 9 en heeft daarmee een minpunt totaal van 17.

Volgende ronde

De speler die de laatste slag won, wordt de nieuwe deler. De deler pakt en schudt alle kaarten, behalve de kaarten die dienen als minpunten bij spelers. De deler geeft nu elke speler zo veel kaarten als de waarde van de kaart waarmee de speler de laatste slag van de ronde had gewonnen. In het laatste voorbeeld won Vicky met een 8, dus zou de volgende ronde gespeeld worden met 8 kaarten.

Elke speler krijgt tenminste 7 kaarten, ook als de waarde van hun laatste gespeelde kaart lager was.

Spel einde

Als een speler in totaal 32 of meer minpunten heeft, eindigt het spel en verliest deze speler. De andere spelers zijn winnaars en mogen feesten als Goden.

Zeuskaarten

Basisregels

De Zeuskaarten zijn speciale kaarten die (meestal) positief uitpakken voor de speler die de kaart gebruikt. De Zeuskaart

- Telt altijd als gelijk aan de hoogste kaart op tafel in een slag.
- Telt nooit als de laagste kaart van een speler, spelers gebruiken deze kaart dus niet als zij hun laagste kaarten moeten opgooien.
- Kan niet worden gebruikt om een nieuwe slag te beginnen, behalve de laatste slag.

• In de laatste slag heeft de Zeuskaart een waarde van 20, het hoogste in het spel. Wint een speler de laatste slag met een Zeuskaart, dan krijgt de speler 20 minpunten

Gevorderden regels

Alle basisregels voor Zeuskaarten blijven gelden, maar de zes Zeuskaarten hebben individuele krachten.

Als een speler de Mierkaart gebruikt in een slag met meerdere kaarten, dan mag de speler de regel van 'gelijk of hoger' negeren. Alle andere spelers moeten wel gewoon spelen zoals altijd.

Voorbeeld: Sietse speelt drie 10'en. Vicky speelt een Mierkaart met een 3 en een 8.



Vanaf de volgende slag is de speelvolgorde omgekeerd. Het spel gaat nu tegen de klok in verder in deze en volgende rondes.

Start een speler een slag met meerdere kaarten, dan mag de Sierkaart worden toegevoegd. Deze telt nu als een kaart van dezelfde waarde. *Voorbeeld: Sietse start een slag met twee 9's en een Sierkaart. Vicky moet nu volgen met drie kaarten gelijk aan of hoger dan drie 9's.*

De speler die de laagste kaart in deze slag heeft gespeeld, begint de volgende slag.

De speler die de Adelaarkaart speelt begint de volgende slag, onafhankelijk van wie de slag wint.

Spelers mogen deze ronde geen nieuwe slag starten met meerdere kaarten.

5 en 6 spelers

In een spel met 5 of 6 spelers mogen spelers niet meer dan twee kaarten tegelijk spelen als zij een slag starten met meerdere kaarten. Zelfs al heeft een speler meer dan twee kaarten van dezelfde waarde, mogen deze niet tegelijk gespeeld worden.

Variatie: Goddelijke Slag

Wie van wat extra uitdaging houdt, kan spelen met de Goddelijke Slag. De deler deelt elke ronde elke speler een extra gesloten kaart. Deze kaart blijft gesloten. Gedurende de ronde mogen spelers op een moment naar keuze een kaart uit hun hand ruilen met de gesloten kaart voor zich. Dit kan een verbetering of een verslechtering betekenen voor de speler. De ruil is definitief.

Credits

Auteur: Adrie Drent
Artfest: Tristam Rossin
Uitgever: Jolly Dutch
Version: 2021