

ROOMY MEMO

KW25006



5, Bd Edgar Quinet, 92700 Colombes France

Distribué en France par :
Blackrock Games 6 Rue Edme Mariotte
63960 Veyre-Monton

Imported in the UK by:
Hachette Boardgames UK Ltd
Carmelite House London EC4Y 0DZ

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile.
Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Waarschuwing. Kleine
onderdelen. Varning.

Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler.
Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.



FR
DONNEZ
OU
RECYCLEZ



ASSOCIATION



MAGASIN



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr

ROOMY MEMO



Amandine Gardie
Nathalie
David





«Ik hoop dat je kamer goed opgeruimd is!» Snel, er is geen tijd te verliezen, we moeten deze rommel opruimen! Met een beetje geheugen, geluk en samenwerking moeten we klaar zijn voordat de ouders aankomen!

Doel van het spel: Alle 12 voorwerpen opruimen voordat de ouders arriveren.

Vorbereiding:

Bij de eerste keer spelen: maak de «voorwerp»-fiches los.



1. Leg de 12 voorwerp-fiches met de afbeelding naar beneden in het midden van de tafel.
2. Plaats de 4 «opslag»-speelbord eromheen.
3. Zet het «gang»-spellbord erbij en plaats de ouderpion op het startvak.
4. Zet het rad ernaast.

Het spel zelf:

De laatste speler die zijn kamer heeft opgeruimd, begint, daarna spelen we met de klok mee.

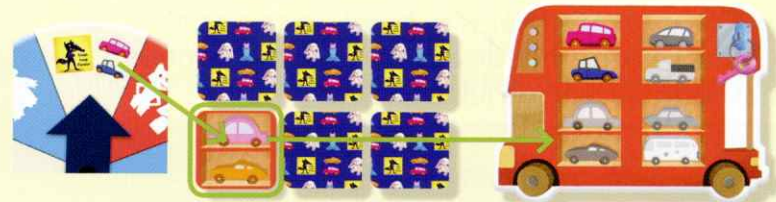
Een beurt:

De speler die aan de beurt is, draait het rad.

Als de pijl wijst naar:

• **2 typen voorwerpen:** De speler draait één fiches om in het midden van de tafel.

- Als hij/zij een voorwerp van hetzelfde type omdraait als één van de twee die door de pijl aangegeven worden: **Goed gedaan!** Hij/zij kan het voorwerp op het bijbehorende opslagbord leggen.



- Als hij/zij een ander type voorwerp omdraait dan de twee die door de pijl aangegeven worden: **Jammer!** Het fiches wordt weer met de afbeelding naar beneden op de tafel gelegd.

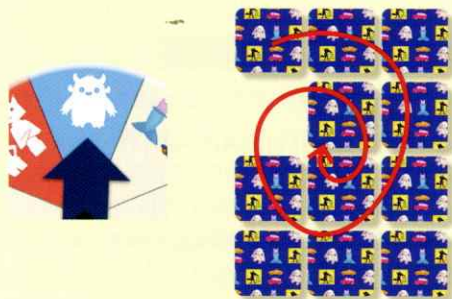


Maak gebruik van deze gelegenheid om het type voorwerp en de locatie te onthouden.

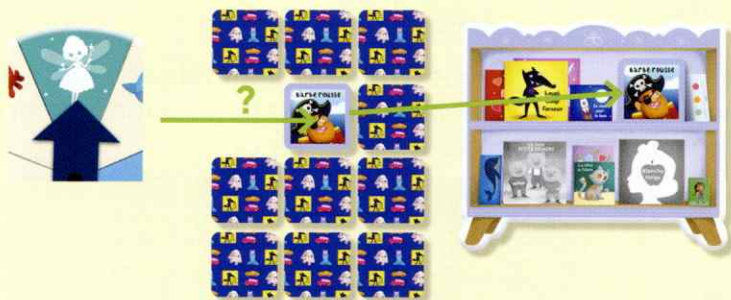
• **De Ouder: Ik kom eraan! Oei, mama of papa komt dichterbij!** De ouderpion beweegt één vakje vooruit op het «gang»-spellbord.



- **Het Monster:** *Het monster maakt een rommel!* Alle fiches op tafel worden door elkaar gehusseld.



- **De Fee:** *De opruimfee komt te hulp!* De speler draait een willekeurig fiches om, met de afbeelding naar beneden, op de tafel en legt het voorwerp op de juiste plaats.



Daarna gaat de beurt naar de volgende speler.

Het is een coöperatief spel: de spelers kunnen samen beslissen welk token ze omdraaien. De uiteindelijke beslissing is aan de speler wiens beurt het is.



Einde van het spel:

Als alle voorwerpen zijn opgeruimd voordat de ouder het einde van de gang bereikt: Gewonnen! **Gefeliciteerd, de kamer is goed opgeruimd!**

Als de ouder de kamer bereikt voordat alles opgeruimd is: Verloren! **Probeer het opnieuw!**



Credits:

Auteurs: Nathalie & David

Illustrator: Amandine Gardie

Dankbetuigingen: Kiwizou bedankt de beginnende testers: Clair, Augustin en Juliette, en de klassen van de Saint Exupéry School.