

Les Indiens d'Amérique y jouaient
autrefois sur une tablette de bois
semblable à celle-ci.

BUT DU JEU :

éliminer le maximum de fichets de bois.

PRÉPARATION :

placez 32 des 34 fichets dans les trous de la
tablette.

Vous laisserez le trou central vide.

Les 2 fichets restants seront gardés en réserve
en cas de perte.

LE JEU :

n'importe quel fichet peut prendre le fichet
voisin en sautant par dessus, dans le sens
horizontal ou vertical, à condition de retom-
ber, immédiatement après, dans un trou vide.

Les fichets pris sont éliminés.

Évitez de laisser des fichets isolés qu'il vous
sera impossible d'atteindre par la suite.

A 2 JOUEURS :

chacun joue une partie complète. Celui qui
a éliminé le plus de fichets gagne.

*Nous répondrons volontiers à toute question
sur ce jeu, accompagnée d'une enveloppe-ré-
ponse timbrée.*

Notre adresse :

ÉDITIONS EDMOND DUJARDIN
33260 — LA TESTE • DE BUCH
FRANCE