

Euro-Tour

Een onderhoudend spel voor lange-afstand-vrachtrijders voor 2 tot 6 personen in de leeftijd vanaf 8 jaar. Leer Europa kennen tijdens het spel.

Korte beschrijving

Iedere speler krijgt vijf stadskarten (met grijze achterkant) die bepalen welke plaatsen hij moet bezoeken. Begin en eindpunt is München. Elke speler kan zelf bepalen langs welke route hij wil rijden. Als een symbool op een geel veld belandt, dan neemt de desbetreffende speler een kanskaartje en voert de daarop genoemde aanwijzing uit. Winner van het spel is, die als eerste München bereikt na het passeren van alle plaatsen die op zijn kaartje genoemd zijn.

Spelvoorbereiding en het begin

Iedere speler kiest een symbool en plaatst dit in het startvak. De stadskartjes worden nu goed dooreen geschud en opgestapeld en met de grijze achterkant naar boven neergelegd. Iedere speler pakt nu vijf (5) kaartjes van de stapel. De overblijvende kaartjes blijven naast het spelbord liggen. De kanskaartjes worden ook goed dooreen geschud en gestapeld met de rug naar boven naast het spelbord geplaatst. De kanskaartjes moeten na gebruik met de rug naar boven onder het stapeltje worden gelegd. De spelers gooien om de beurt (met de richting van de klok mee) met een dobbelsteen en schuiven hun spel-symbool naar gelang van het gegooide aantal ogen. Er mogen meerdere spelsymbolen op hetzelfde vakje staan, dus kan men een spel-symbool niet slaan! Als men een zes (6) gooit mag men geen tweede keer gooien.

Spelregels

De steden die men moet bezoeken en ook einddoel kunnen alleen bereikt worden met precies het daarvoor benodigde, aantal ogen. Een uitzondering hierop zijn de kanskaarten die gebruikt kunnen worden om vooruit te gaan zonder de dobbelstenen te gooien. De overige punten vervallen. Als men het einddoel heeft bereikt, legt de speler zijn stadskarten onder het stapeltje stadskarten en trekt naar zijn volgende bestemming. Voor het oversteken van zeeën maakt men gebruik van veerboten. Per overtocht kost dat drie (3) punten. Als een speler deze drie punten niet meer heeft moet hij aan de oever wachten totdat hij weer aan de beurt is. Als hij dan drie of meer ogen gooit dan kan hij die gebruiken om over te steken met het veer.

Het spel-symbool mag in alle richtingen worden bewogen, alleen niet steeds heen en weer.

Als een speler een kanskaartje trekt welk als opdracht heeft dat men een bepaalde stad moet bezoeken om reservecellen op te halen, dan moet het volgende gedaan worden:

Als deze speler een stadkaart heeft met dezelfde naam, dan vervalt het kanskaartje. Echter moet de speler wél de stad bezoeken die op het kanskaartje genoemd is, ook al heeft hij deze al eerder bezocht.

Variaties

Het aantal stadskartjes dat vóór het begin van het spel getrokken wordt, kan vooraaf worden afgesproken, maar wel zo dat iedere speler een gelijk aantal kaartjes trekt. De begin- en eindplaatsen kunnen ook veranderd worden voor alle spelers in een andere plaats dan München, óf kan er vrij gekozen worden door speler vóórdat de stadskartjes verdeeld worden.

A	Oostenrijk	DZ	Algerije	N	Noorwegen
AL	Albanië	E	Spanje	NL	Nederland
B	België	F	Frankrijk	P	Portugal
BG	Bulgarije	GB	Groot Brittanië	PL	Polen
CH	Zwitserland	GR	Griekenland	R	Roemenië
CS	Tsjechoslowakije	H	Hongarije	S	Zweden
D	Duitse Bondsrepubliek	I	Italië	SF	Finnland
DDR	Duitse Democratische Republiek	IRL	Ierland	SU	Sovjet Unie
DK	Denemarken	L	Luxemburg	TN	Tunesië
		MA	Marokko	TR	Türkiye
		MC	Monaco	YU	Joegoslavië