
Tactisch spel - Voor 2 spelers

Inhoud van de doos

- Een spelbord
- Twee zeerovers
- Vier schatten
- Twee spellen van 6 kaarten

Spelregels

- Elke speler heeft een zeerover en twee schatten. Alle drie plaatst hij in eigen kamp
- Hij houdt de 6 kaarten, genummerd van 0 tot 5, in zijn handen
- De twee spelers leggen tegelijkertijd een kaart op tafel
- De som van de 2 cijfers, paar of onpaar, bepaalt wie zijn zeerover mag verplaatsen. Vóór het spel kiest de ene speler "paar" de andere "onpaar"
- De zeerover mag zoveel vakjes verplaatst worden als het cijfer aanduidt door die speler op tafel gelegd
- Wanneer de zeerover op een vakje komt, in het kamp van de tegenstrever, dat door een schat is bezet, neemt hij die schat.
- Wanneer de zeerover op een vakje komt, in eigen kamp, dat door de andere zeerover bezet is, neemt hij de zeervoer gevangen.

Wint wie de twee schatten of de zeerover van zijn tegenstrever kan uitschakelen.