

# AUTOCAPRILEN

Een spel vol plezier voor alle auto-fans vanaf zes jaar. Iedereen wil een auto. Als het kan twee of meer. Hier zijn twaalf auto's om uit te kiezen, maar ze moeten in elkaar gezet worden uit onderdelen., tenzij je veel geluk hebt.

De bedoeling van het spel is om zoveel mogelijk auto's te verkrijgen d.m.v. het gooien van de dobbelstenen. Elke auto bestaat uit zes onderdelen en elk onderdeel correspondeert met een aantal ogen op de dobbelstenen. De 72 onderdelen worden gescheiden en met de plaatjes zichtbaar in het midden van de tafel uitgelegd. Elke speler gooit op zijn beurt met twee dobbelstenen, maar als hij dubbel gooit (twee dezelfde nummers) krijgt hij een extra beurt. De onderdelen moeten in de juiste volgorde verkregen worden., bv: als je onderdeel 1 van de Rolls Royce hebt, mag je alleen onderdeel 2 nemen als je een 2 of een dubbele 1 gooit. Je mag dus niet onderdeel 3, 4, 5 of 6 nemen, zelfs al gooi je het juiste aantal ogen.

Om met een auto te beginnen moet je dus eerst een 1 gooien, dan 2 enz., totdat een hele auto is verkregen. Men mag met andere auto's beginnen voordat de eerste is voltooid. Elke auto moet uit de juiste bijbehorende onderdelen bestaan. Als een aantal ogen wordt gegooid, dat correspondeert met het volgende vereiste onderdeel van twee verschillende auto's, mogen beide onderdelen genomen worden. Spelers mogen ook het aantal ogen van de twee dobbelstenen bij elkaar optellen, als het totaal correspondeert met het volgende vereiste onderdeel.

Wanneer 6 en 1 worden gegooid mag men een hele auto van het midden van de tafel nemen. Als er geen hele auto is, neemt men er één van de speler, die de meeste voltooide auto's heeft. Als twee spelers hetzelfde aantal voltooide auto's hebben beslissen de dobbelstenen.

Wanneer een 1 wordt gegooid en er zijn geen onderdelen 1 meer over, mag men onderdeel 1 stelen van de speler die de meeste onderdelen 1 heeft, voltooide auto's meegeteld.

Als onderdelen 2 en 3 al waren toegevoegd aan het gestolen onderdeel 1, moeten die terug naar het midden van de tafel. Als echter onderdeel 4 al was toegevoegd is het stelen van onderdeel 1 niet toegestaan.

Tegen het einde van het spel kan het gebeuren, dat er slechts één onderdeel 1 over is. Als onderdeel 2 al was toegevoegd, mag dit onderdeel 1 niet worden gestolen. Het spel gaat door, totdat de eigenaar van deze auto de andere onderdelen heeft verkregen.

De winnaar is degene, die het meest aantal auto's heeft. *N.B.:* maak plaats voor de auto-onderdelen in de doos; het is raadzaam om het platform te verwijderen.