

FIGURIX

Voor 2 - 6 spelers van 5 - 10 jaar.

Ravensburger® spel nr. 24 419 5

Auteur: Hermann Seitz

Illustratie: Joachim Krause



Inhoud:

- 6 dubbelzijdig bedrukte speelborden
- 1 grote houten dobbelsteen met ringen
- 1 grote houten dobbelsteen met cirkels
- 1 grote houten dobbelsteen met 6 figuren
- 36 fiches in 6 kleuren

Leg **om te beginnen** de 6 speelborden in een willekeurige volgorde op tafel in de vorm van een rechthoek. Iedere speler krijgt 6 fiches van een kleur. De jongste speler mag beginnen.

Gegoooid wordt om de beurt met alle 3 de dobbelstenen tegelijk. Als je de dobbelstenen niet allemaal in één hand kunt houden, mag je ze natuurlijk ook met twee handen gooien.

Op de 3 dobbelstenen zie je 3 gekleurde symbolen: een ring, een cirkel en een figuur. Deze drie symbolen vormen samen een bonte combinatie die op de speelborden slechts éénmaal is afgebeeld.



Wie vindt de gegooide combinatie het eerst? Wie de afbeelding gevonden heeft, legt er heel snel z'n fiche op. Heb je een fiche op een verkeerd veld gelegd of pas **na** een andere speler, moet je de fiche terugnemen. Als een combinatie tijdens het spel meerdere keren gegoooid wordt, kunnen op het overeenkomstige veld ook meerdere fiches worden gelegd.

De volgende speler gooit nu en weer probeert iedere speler als eerste de juiste combinatie op het speelveld te vinden.

Winnaar is de speler die als eerste al z'n 6 fiches goed heeft neergelegd.

Tip: de speelborden zijn aan twee zijden bedrukt en kunnen bij ieder spel in een andere volgorde worden neergelegd. Zo ontstaat voor ieder spel steeds weer een nieuw speelveld.