

Make Five

Auteur: Jacques Zeimet

Uitgegeven door Zoch, 1997

Een tactisch speel-op-een-rij-spel voor 2 spelers vanaf 8 jaar.

Vrij vertaald door [De Lombaerde Luk](#)

Schrijf je reacties en suggesties naar de [webmaster](#).

Doel:

1 speler probeert te regelen dat de geplaatste speelschijfjes horizontaal 1 rij vormen van dezelfde kleur.

Spelvoorbereiding:

Zet het speelbord in de midden van het tafel. Doe alle kleurschijfjes in de zwarte zak en schudt ze goed door elkaar.

Dan haal je zonder kijken 5 speelschijfjes uit de zak en plaats je die 1 per 1 in een rij op het speelbord. (fig.1)

Spelverloop:

De eerste speler is de geordende speler. Ofwel neemt hij blindelings een kleurschijfje uit de zak en plaatst het in om het even welke rij op het spelveld ofwel verplaatst hij om het even welk kleurschijfje, dit schijfje moet geplaatst worden op de top van het spelveld in een andere rij. (fig.2)

De geordende speler is niet verplicht dit te doen.

Nu is het aan de andere speler. De chaospeler, hij neemt een speelschijfje uit de zak zonder kijken, en plaatst het aan de top van het spelveld op de rij dat hij verkiest. (fig.3)

Om beurt wordt nu verder gespeeld tot alle 25 speelschijfjes op het veld liggen. Let wel: de chaospeler mag geen enkel speelschijfje van spelveld verplaatsen.

De geordende speler is als laatste aan de beurt. Alle speelschijfjes liggen nu op het veld.

Hij mag nu om het even waar een speelschijfje nemen en terugplaatsen op de rij dat hij verkiest. (fig.4)

Scoren:

Iedere horizontale rij scoort apart punten. de individuele punten worden samengevoegd en zo verkrijg je de eindscore van het spel. Als een horizontale rij 3 of meer schijfjes van 1 kleur telt, dan krijgt de geordende speler punten als er schijfjes van die kleur liggen in de rij. (fig.5)

Verder spelen tot de winnaar gekend is:

Het spel wordt best 3 keer na elkaar gespeeld, als geordende speler en daarna 3 keer als chaospeler.

De punten van de verschillende rondes worden samengeteld en wie het meest aantal punten heeft, is de winnaar.

Wie make five legt (= alle 25 schijfjes volgens de juiste kleur) die is direct de winnaar.



piet.notebaert@pandora.be

Date Last Modified: 17-03-2002

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief