

Differix

Let op en kijk goed!

Ravensburger® spel nr. 24 554 3

Auteur: Elisabeth Richter

Illustratie: Michael Schöber

Design: Kinetic, DE Ravensburger, KniffDesign (spelregels)



Spelenderwijs leren

Dat is het motto van onze reeks leerspellen waarmee u de ontwikkeling van uw kind in de meest intensieve leerjaren gericht kunt ondersteunen. Spelenderwijs zorgen deze leerspellen voor plezier in kennis en motiveren zo tot zelfstandig leren. Daarbij worden belangrijke persoonlijke, sociale en feitelijke basisvaardigheden gegeven, die bijdragen tot een algehele ontwikkeling van uw kind. Vanzelfsprekend worden alle spellen ontwikkeld samen met experts volgens de nieuwste wetenschappelijke en pedagogische inzichten.

Differix

Rangschikkings- en legspel

voor 1 tot 4 spelers* van 4 tot 8 jaar

Concentratie en opmerkzaamheid nemen een belangrijke plaats in de ontwikkeling van het kind in.

Differix is een legspel, waarbij kinderen spelenderwijs hun waarneming en concentratie verbeteren. De schijnbaar gelijke plaatjes kunnen alleen onderscheiden worden door diegene die goed kijkt!

Het spel heeft afbeeldingen met een verschillende moeilijkheidsgraad: het eenvoudigst zijn de borden met de olifant en de circustent. Tot de lastigste afbeeldingen horen de kikker en het nijlpaard.

* De mannelijke verwijswaarden worden uitsluitend gebruikt om de leesbaarheid te vergroten en worden in alle gevallen bedoeld als genderneutraal.



Beste kinderen,

De piste is vrij voor de grappige circusartiesten! Het varkentje balanceert heldhaftig op het koord en wat tovert de hond daar uit de doos?

Maar opgelet, hier moet je heel goed kijken want in de plaatjes zitten lastige verschillen! Kunnen jullie alle plaatjes goed rangschikken?

Inhoud

- 1 4 legborden
- 2 36 kaartjes
- 3 1 controlefolie

De legborden en kaartjes zijn tweezijdig bedrukt. De voorkanten van de **legborden** hebben een gestreepte rand en een kleine muis rechts onderin de hoek. Spelen jullie Differix met een groep, dan moeten jullie vooraf samen beslissen of jullie met de plaatjes van de **voorkant** of van de **achterkant** willen spelen.

Spelidee 1

Rangschikkingsspel voor 1 kind vanaf 4 jaar

Doel van het spel is, afbeeldingen te vergelijken, te onderscheiden en te rangschikken.

Voorbereiding van het spel

Kies een legbord met de bijbehorende negen kaartjes. Schud de kaartjes en leg ze als blinde stapel naast het legbord.

Het gaat beginnen!

Draai het bovenste kaartje om. Waar is dit plaatje op je legbord? Let goed op, er is maar **één** plaatje dat precies hetzelfde is. Heb je het gevonden, dan leg je het kaartje erop. Je speelt net zo lang tot alle kaartjes op je legbord liggen.

Einde van het spel

Het spel eindigt, zodra alle kaartjes op het legbord liggen. Controleer met de folie of je alles goed hebt gelegd.

Op de controlefolie zie je een **ovaal controleveld**. Dit controleveld vind je ook op je legbord. Leg de folie zo op het bord, dat de beide ovale controlevelden op elkaar liggen. Alle kaartjes zijn gemarkeerd met driehoeken, halve cirkels en rechthoeken. Als de markeringen op de kaartjes overeenkomen met de markeringen op de folie, dan heb je alles goed gedaan.

Spel voor meer spelers

Om het spel in een groep te spelen, moeten de spelers vooraf afspreken of ze met de voor- of achterkant van de legborden willen spelen. De voorkant herken je aan de gestreepte rand en aan de kleine muis in de hoek. Ieder kind kiest nu een legbord en de daarbij horende kaartjes.

Speel op tijd

Het is ook mogelijk tegen de tijd te spelen. Ook hier kunnen alle spelers met de voorkant of de achterkant van de legborden spelen. Alle spelers leggen hun kaartjes tegelijkertijd af. Het spel eindigt zodra een kind alle kaartjes op z'n legbord heeft. Wie nu de meeste juiste kaartjes heeft afgelegd, wint het spel.

Spelidee 2

Memospel voor 2 tot 4 kinderen vanaf 4 jaar

Doel van het spel is je eigen plaatjes te vinden, te vergelijken en goed te rangschikken.

Vorbereiding van het spel

Eerst spreken jullie af of jullie met de plaatjes van de **voor-** of **achterkant** van de legborden willen spelen. Iedere speler pakt een legbord en zoekt de daarbij horende kaartjes. Draai nu allemaal jullie kaartjes zo, dat ieder **plaatje omgekeerd** is, en schud alle kaartjes in het midden van de tafel.

Het gaat beginnen!

De jongste speler mag beginnen. Daarna gaat het spel verder met de klok mee. Ben je aan de beurt, dan draai je een kaartje om. Hoort het bij je legbord? Leg het dan op de juiste afbeelding. Hoort het niet bij je legbord? Draai het kaartje dan weer om. De volgende speler is aan de beurt.

Einde van het spel

Het spel eindigt, zodra een kind alle kaartjes op z'n legbord heeft. Wie nu de meeste juiste kaartjes heeft afgelegd, wint het spel.

Controleer nu met de folie. Is alles goed neergelegd? Op de folie zie je een **ovaal controleveld**. Dit controleveld vind je ook op je legbord. Leg de folie zo op het legbord, dat de twee ovale controlevelden precies op elkaar liggen. Alle kaartjes zijn gemarkeerd met driehoeken, halve cirkels en rechthoeken. Als de markeringen op de kaartjes overeenkomen met de markeringen op de folie, heb je alles goed neergelegd.

© 2021

Ravensburger B.V.
Postbus 289
NL-3800 AG Amersfoort

info@ravensburger.nl
www.ravensburger.nl



221846