

**Spelregels** - spel voor 2 tot 6 spelers- speelduur 20 minuten

**DOEL VAN HET SPEL** - De speler met de meeste punten aan het einde van het spel wint.

achterkant



voorkant

achterkant



voorkant

achterkant



voorkant

## SPELONDERDELEN:

25 containerkaarten op deze kaarten staat een afvalcontainer afgebeeld in een specifieke kleur. Dit wil zeggen dat hij alleen maar met afval van deze kleur/categorie mag gevuld worden.

De verschillende afval categorieën zijn:

Plastiek en metaal: geel 

Papier en karton: blauw 

Glas: groen 

Batterijen: rood 

Organisch afval en ander: grijs 

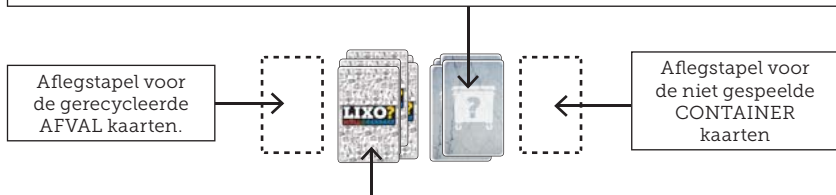
Op deze kaarten staan nummers van 1 tot 5. Op het einde van het spel zijn deze kaarten voor diegene die ze bezit evenveel punten waard als het nummer dat er op afgebeeld staat.

5 STOP kaarten Op deze kaarten staat een recyclage symbool afgebeeld. Zodra deze kaarten van de trekstapel getrokken worden, wordt het spel stil gelegd. Elke speler krijgt dan 5 extra AFVAL kaarten en de volgende speler ( met de klok mee) wordt startspeler.

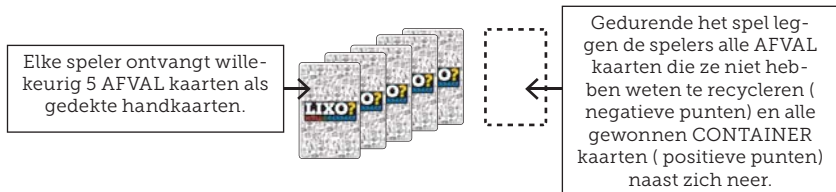
180 AFVAL kaarten Elke AFVAL kaart ( die door de spelers zullen gerecycleerd worden) bevat één of twee afvaltypes of categorieën. Indien ze niet gerecycleerd zijn, d.w.z. dat spelers ze niet kwijt geraakt zijn, zal op het einde van het spel -1 punt per resterende kaart worden afgetrokken van de totaalscore. Een negatieve score op het einde van het spel is mogelijk.

**SPELVOORBEREIDING****..... In het midden van de tafel .....**

Schudt alle CONTAINER en STOP kaarten grondig door elkaar in één trekstapel.



Schudt alle AFVAL kaarten in één trekstapel en leg ze gesloten neer in het midden van de tafel. Nieuwe AFVAL kaarten worden vanaf deze stapel uitgedeeld.

**..... Voor elke speler .....**

De jongste speler is de startspeler.  
De startspeler wisselt met de wijzers van de klok mee.

## BEGIN VAN HET SPEL:

Trek 1 kaart van de CONTAINER en STOP kaart trekstapel en leg ze open neer in het midden van de tafel.

Indien het een CONTAINER kaart is  
( met om het even welke kleur of nummer)



De startspeler biedt een bepaald aantal AFVAL kaarten van dezelfde kleur uit zijn hand, met als doel deze CONTAINER kaart te winnen. Om te bieden leg je gewoon het aantal kaarten uit je hand open voor je neer. De andere spelers, in klokwijzerzin, beslissen of ze al dan niet zullen mee bieden. Men kan enkel mee bieden als men minstens één kaart meer uitspeelt dan het hoogste bod op dat moment. De bieding loopt zolang tot alle spelers gepast hebben.

De speler met het hoogst aantal AFVAL kaarten wint de bieding. D.w.z. dat deze speler zijn AFVAL kaarten mag recyclen. Deze kaarten komen open te liggen naast de CONTAINER trekstapel. De speler legt de gewonnen CONTAINER kaart naast hem neer.

De AFVAL kaarten van de andere spelers ( die de bieding verloren hebben) worden open naast elke speler neergelegd. D.w.z. dat de spelers niet in staat waren hun AFVAL kaarten te recyclen. Deze kaarten komen niet terug in het spel. Aan het einde van het spel zijn alle niet gerecycleerde kaarten 1 punt waard.

Het is voor een speler niet verplicht deel te nemen aan een bieding. Het is eveneens mogelijk om in een eerste ronde te passen om vervolgens in de tweede ronde wel mee te bieden, als er al een tweede ronde komt. Er staat geen limiet op het aantal kaarten waar met geboden wordt.

Indien geen enkele speler biedt op een CONTAINER kaart, komt ze open op de CONTAINER aflegstapel te liggen. Ze zal niet meer terug in het spel komen. Vervolgens wordt er een nieuwe CONTAINER kaart getrokken.

**Indien het een STOP kaart is:**

Elke speler ontvangt onmiddellijk 5 nieuwe AFVAL kaarten en de nieuwe startspeler wordt diegene links van de vorige startspeler. Dit gebeurt ALTIJD, ook al is het de eerste of de laatste kaart van de trekstapel, zelfs al worden er 2 STOP kaarten na elkaar getrokken. Spelers zullen op die manier meer AFVAL kaarten op hand krijgen. Er is geen handlimiet voor de AFVAL kaarten.

Indien een speler al zijn AFVAL kaarten reeds gebruikt heeft zal hij moeten wachten tot er een nieuwe STOP kaart getrokken wordt om dan pas nieuwe kaarten te krijgen. Indien GEEN ENKELE speler nog handkaarten bezit worden er onmiddellijk aan iedereen 5 nieuwe AFVAL kaarten uitgedeeld en wisselt vervolgens de startspeler.

**Einde van het spel**

Het spel eindigt als de laatste kaart van de CONTAINER-STOP trekstapel is getrokken. Elke speler telt vervolgens zijn punten. Elke CONTAINER levert het afgebeelde nummer op aan punten en elke niet gerecycleerde AFVAL kaart in zijn bezit ( voor hem liggend of op hand) is -1 waard.



-3 punten



+12 punten

Totaal aantal punten  
op het einde van het  
spel: 9 punten

Auteur, tekeningen en grafisch design Gil d'Orey  
Nederlandstalige vertaling D'Hondt Ellen en Ben Verhaevert  
Alle vragen ed betreffende dit spel:



mesaboardgames®

[info@mesaboardgames.pt](mailto:info@mesaboardgames.pt)
[www.mesaboardgames.pt](http://www.mesaboardgames.pt)