

★ BEHENDIGHEIDSSPEL ★ DODGEBALL

SPELREGELS

INHOUD

- Dodgeball arena
- 4 Dodgeball hefbomen
- 5 Dodgeball spelers
- 4 Dodgeball hoofden
- 4 Handbeker
- 24 Balletjes (+2 reserve)
- Spelregels

Speelduur: 15 min. | Leeftijd: 8+ | Spelers: 2-4

Voorbereiding

- 1 Klik de vier groene Dodgeball spelers op de vier hefbomen. Klik daarna de vier hefbomen stevig vast in de rode basis. Haal deze hefbomen elke keer weer uit de rode basis als je klaar bent met spelen.
- 2 Plaats de blauwe ballenwerper bovenop de basis.
- 3 Kies nu elk een groene Dodgeball speler en plaats hier een hoofd op.
- 4 Zet de handbeker in elkaar en leg 6 rode balletjes in het bakje.



1



2



3



4

Spelregels

- A Houd je handbeker in de ene hand (bijvoorbeeld je linkerhand) en gebruik je andere hand (bijvoorbeeld je rechterhand) om de balletjes om het stokje van je handbeker te schuiven. Wie als eerste al zijn balletjes op zijn stokje heeft, wint!
- B Ondertussen moet je met je rechterhand je Dodgeball speler beschermen tegen de rondvliegende bal van de ballenwerper. Duw de hefboom naar beneden zodat je Dodgeball speler onder de bal door duikt en zijn hoofd niet door de bal geraakt wordt. Wees voorzichtig: als je de hefboom te hard naar beneden duwt, verlies je alsnog je hoofd!

Belangrijk: Met één hand moet je altijd de handbeker vasthouden. Je andere hand gebruik je om de balletjes zo snel mogelijk om je stokje te schuiven én om je Dodgeball speler te beschermen door op de hefboom te duwen.



A



B



Verschillende niveaus

Voor beginners:

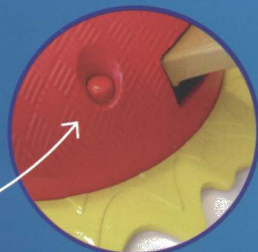
Zodra het hoofd van je Dodgeball speler valt, stop je direct met balletjes schuiven. Pas als je het hoofd weer op je Dodgeball speler hebt geplaatst, mag je doorgaan met spelen.

Voor waaghalzen:

Zodra het hoofd van je Dodgeball speler valt, moet je alle balletjes van je stokje halen en terug in het bakje van de handbeker plaatsen. Leg daarna het hoofd zo snel mogelijk weer terug op je Dodgeball speler en ga door met spelen. Heb je geen balletjes om je stokje? Dan gebeurt er niets.

Snelheid

Beide niveaus kunnen gespeeld worden in een stand waarin de bal snel of langzaam ronddraait, afhankelijk van hoe goed de spelers zijn. Druk één keer op de knop voor de langzame stand en twee keer voor de snelle. Druk nog een keer om de Dodgeball arena uit te zetten.



langzaam - snel - uit

De winnaar

De speler die als eerste al zijn balletjes om zijn stokje heeft geschoven én zijn koppie nog op zijn Dodgeball speler heeft liggen, wint!

WAARSCHUWINGEN

- De Dodgeball arena niet onderdompelen in water.
- De Dodgeball arena niet uit elkaar halen.
- Plaats de Dodgeball arena en de batterijen niet in de buurt van water, elektriciteit, warmte- en/of koudebronnen.

ZORG EN ONDERHOUD

- Zet de Dodgeball arena altijd uit als deze niet in gebruik is.
- Verwijder de batterijen als de Dodgeball arena gedurende langere tijd niet gebruikt gaat worden.
- Maak de Dodgeball arena schoon door met een zachte, vochtige doek voorzichtig af te nemen.

BATTERIJ INFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN

- Exclusief 3x 1,5V AA-batterijen.
- Gebruik geen verschillende typen of oude en nieuwe batterijen door elkaar.
- Plaats de batterijen met de polen in de juiste richting.
- Oplaadbare batterijen moeten uit de Dodgeball arena worden verwijderd alvorens te worden opgeladen.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet (opnieuw) opgeladen worden.
- Er mag geen kortsluiting tussen de batterijpolen ontstaan.
- Verwijder lege batterijen uit de Dodgeball arena.
- Lever lege batterijen in als KCA (Klein Chemisch Afval).

Bewaar deze veiligheidsinstructies goed, ze bevatten belangrijke informatie.



©2017, Identity Games International BV,
Westersingel 108, 3015 LD Rotterdam, Nederland
www.identitygames.nl

MADE IN CHINA