

SPELREGELS

- 1** Kies een opdracht. Elke opdracht toont het stuk van het spelbord dat zich boven het wateroppervlak bevindt.

Om je op weg te helpen, toont het STARTER-level ook het stuk dat zich net onder het wateroppervlak bevindt.

- 2** Plaats alle puzzelstukken met dolfijnen op het spelbord:

- De plaats van de zichtbare dolfijnen moet overeenkomen met de afbeelding in de opdracht.
- Je mag zelf de plaats kiezen van de dolfijnen die niet zichtbaar zijn in de opdracht, maar puzzelstukken mogen elkaar of de rand van het spelbord niet overlappen.
- Tip: De volwassen dolfijnen lijken op elkaar. Wanneer een opdracht bijvoorbeeld enkel de staartvin boven water toont, dan weet je nog niet bij welke dolfijn deze hoort.

- 3** Eén oplossing kan je achteraan in het boekje terugvinden. Jouw oplossing kan er een beetje anders uitzien, omdat je sommige puzzelstukken 180° kan draaien, wanneer de dolfijn die erop staan zich helemaal onder water bevinden.