

★ INHOUD

- 60 **doorzichtige kaarten**
- 65 **raadselkaarten**
- 35 **fiches** (25 met waarde 1 en 10 met waarde 3)
- De spelregels

★ DOEL VAN HET SPEL

Verzamel de meeste punten door zelf te raden en door de andere spelers raadsels te laten oplossen met behulp van de **doorzichtige kaarten**.

★ VOORBEREIDING

- Leg alle **doorzichtige kaarten** in een grote cirkel op de tafel.
- Leg de **fiches** op de tafel.
- Schud de **raadselkaarten** en maak hiermee een.

Het speelveld bevindt zich binnenin de cirkel.

★ HET SPEL

De meest creatieve speler begint het spel. Raken jullie het hierover niet eens, dan begint de jongste speler. Tijdens je beurt moet je de andere spelers een raadsel laten oplossen. Hiervoor moet je:

1 **Een raadselkaart nemen.** Een andere speler kiest een nummer tussen 1 en 8, dat bepaalt welk raadsel op de kaart moet worden opgelost.

- Als je dit raadsel zelf niet kent, neem dan het volgende of het voorgaande nummer (voor regel 1 kan je kiezen tussen 8 of 2 en voor regel 8 tussen 7 en 1)..

Opmerking: jongere spelers mogen om het even welk raadsel kiezen.



2 **Lees de tip bij het raadsel luidop**, naast het symbool .

3 **De andere spelers moeten het raadsel oplossen terwijl jij alle benodigde doorzichtige kaarten op het speelveld legt.** Je mag de kaarten **verspreiden, samenvoegen** of **bovenop elkaar leggen** zoals je wil, om het je medespelers zo makkelijk mogelijk te maken.

Alles is mogelijk met de doorzichtige kaarten en je mag alles doen om jezelf uit te drukken (zie de voorbeelden op de volgende pagina's).

⊘ **Wat mag er NIET:**

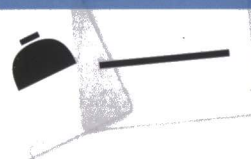
- praten of geluiden maken
- een letter of een cijfer maken
- gebaren maken met je vingers (je mag wel een gedeelte van een kaart met je vingers bedekken)

Nadat de eerste kaart is uitgespeeld, **mogen de andere spelers mogen zo veel raden als ze maar willen.** Zowel de speler die het raadsel oplost als de speler die de kaarten uitspeelde, winnen 1 punt en leggen een  **fiche** voor zich neer.

- Als er meerdere spelers **tegelijkertijd** het juiste antwoord geven, krijgen ze elk 1 punt.

OM ERVOOR TE ZORGEN DAT HET RAADSEL CORRECT WORDT OPGELOST:

Gebruik **ALLE KAARTEN** die je wil, op **ELKE MANIER!**



Je kunt ze

SAMENVOEGEN



Hoed!

Je kunt ze
**OP ELKAAR
LEGGEN**



Ik weet het! Een danser

Je kunt sommige delen van een kaart met je vingers

BEDEKKEN



Ook een hoed!!!

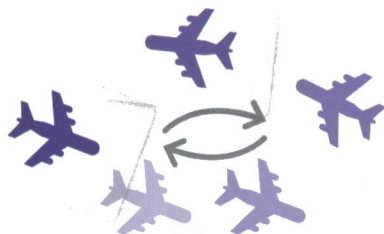


Je mag zelfs
ANIMEREN



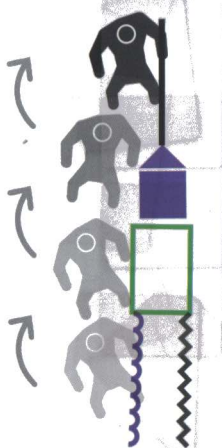
Springen!

En je kunt dat allemaal
TEGELIJKERTIJD DOEN



Een vliegtuig...

Een personage dat op
een gebouw kruipt...



King Kong !

⌚ Er zijn geen grenzen. Als niemand het raadsel kan oplossen binnen een door de spelers vooraf bepaalde tijdsduur, dan eindigt de ronde en wint er niemand een punt.

Volgende ronde

De gebruikte **doorzichtige kaarten** worden weer in de cirkel gelegd. Dan is het de beurt aan de volgende speler (met de klok mee) om een nieuw raadsel uit te beelden.

★ EINDE VAN HET SPEL

Het spel is voorbij als elke speler erin geslaagd is om de andere spelers 2 raadsels correct te doen oplossen. De speler met de meeste punten is de winnaar. Is er een gelijkspel, dan spelen jullie nog één beslissende ronde!



🏆 «NOG MEER FANTASIE»

Als je het spel al een paar keer hebt gespeeld, kun je de andere spelers een raadsel laten oplossen dat je zelf hebt bedacht, in plaats van een kaart te nemen. Als je aan de beurt bent, geef je hen een relevante tip (film, personage, voorwerp, ...) en je kunt beginnen!

Je kunt ook je raadsels personaliseren met behulp van gezamenlijke interesses (kunstwerken, titels van boeken, computerspellen, ...) of nog persoonlijker thema's als «Het favoriete speelgoed van Katrien», «Je reisbestemming» of «schoonmoeder» ...

Kies er wel iets uit dat al je medespelers kennen!

⊘ **Je mag ALLES doen met de doorzichtige kaarten, maar...**

- Je mag niet **spreken, geluiden maken of zingen** ...
- Je mag niet **uitbeelden met je handen**, enkel met de kaarten!
- Je mag **geen letters of cijfers maken met de kaarten**, enkel je verbeelding laten spreken!

✚ **JA, JA, je mag:**

- **ZOVEEL KAARTEN** als je wil gebruiken,
- **De kaarten samenvoegen, op elkaar leggen, ze combineren en ze BEWEGEN**,
- Gedeeltes van een kaart **bedekken** met je vingers,
- **3D-modellen maken** met de kaarten, door ze van de tafel te nemen. Maar let op dat je geen gebaren maakt met je vingers!

Asmodee Benelux
Guldendelle Park
Jan-Baptist Vinkstraat, 4
3070 Kortenberg



Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
+33 1 30 83 21 21
info@cocktailgames.com
www.cocktailgames.com
📱 /jeux.cocktailgames

