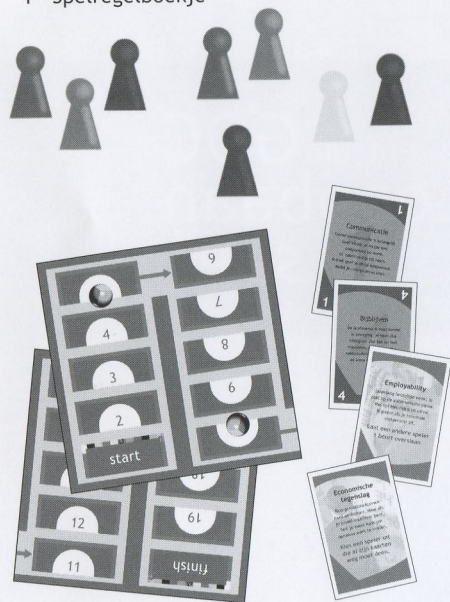


Voor 2 tot 4 spelers
Vanaf 12 jaar
Speelduur ca. 30 min.

INHOUD VAN HET SPEL

(afbeelding 1)

- 8 Pionnen
- 52 Speelkaarten
- 2 Speelbordstukken
- 1 Spelregelboekje



Werk maken van je toekomst

Wil je ook een leuke baan in de grafimedia-branche? Dan ben je daar in de eerste plaats zelf verantwoordelijk voor. Maar jij niet alleen. Ook jouw werkgever wil goede en gemotiveerde medewerkers. Want het succes van zijn bedrijf hangt af van zijn medewerkers. En dus ook van jou. Jullie zijn dus samen verantwoordelijk en hebben er allebei voordeel bij als je van verschillende markten thuis bent.

Wat is een loopbaan eigenlijk? Bij een loopbaan horen verschillende fasen en emoties zoals succes, falen, hoogte- en dieptepunten, doorgroeien en vastlopen. Maar het prettige van een loopbaan is, dat je zelf kunt kiezen.

Loopbaanspel

In het loopbaanspel proberen de spelers in de grafimedia-branche zo lang en zo leuk mogelijk te blijven werken. Het spel lijkt daarin op de werkelijkheid: je moet keuzen maken en je gaat vooruit, maar krijgt ook tegenslagen te verduren. Ben jij een doorzetter en neem jij je toekomst in eigen hand? Durf jij de uitdaging aan?

Een spelletje spelen is niet altijd voldoende. Kenniscentrum GOC kan je helpen met gratis advies en diverse workshops. Kijk op de website www.goc.nl.

Samen de uitdaging aangaan

De gemiddelde leeftijd in de branche stijgt. Binnen enkele jaren stromen er vele vijftigers en zestigers uit. Er stromen tegelijkertijd weinig jongeren de branche in. Dit probleem zie je niet alleen in de grafimedia-branche, maar is herkenbaar voor heel Nederland. Daarom maakt de overheid het steeds lastiger om voor je 65e te stoppen met werken. Om ouderen binnen de branche te kunnen behouden zal er het een en ander moeten veranderen. De CAO en het Arboconvenant Grafimedia spelen daarbij een grote rol. Maar vooral de beeldvorming rondom ouderen moet bijgesteld worden. Wie heeft er nog nooit horen zeggen dat ouderen traag zijn, de ontwikkelingen niet meer bij kunnen benen, duur zijn, vaak ziek zijn etc. En wie heeft dat nog nooit zelf gedacht? Om ouderen met plezier aan het werk te houden is er een andere houding nodig van werkgevers én werknemers.

Dit loopbaanspel is één van de projecten die Kenniscentrum GOC uitvoert om te werken aan een positievere beeldvorming rondom ouderen én om óók ouderen bewust te laten worden van de noodzaak om zelf te investeren in je eigen loopbaan: Samen kunnen we de uitdaging aan!

Wat is Kenniscentrum GOC?

GOC is het kenniscentrum voor Onderwijs, Arbeidsmarkt en Training & Advies in de grafimedia-branche.

Onderwijs

Kenniscentrum GOC houdt zich bezig met het verbeteren van het grafimedia-onderwijs en een goede aansluiting op de beroepspraktijk.

Arbeidsmarkt

Kenniscentrum GOC is op de hoogte van de ontwikkelingen op de arbeidsmarkt. Wij ondersteunen werkgevers en werknemers bij het versterken van hun positie op de arbeidsmarkt. Tevens zorgen wij voor voldoende goede stageplaatsen bij grafimedia-bedrijven.

Training & Advies

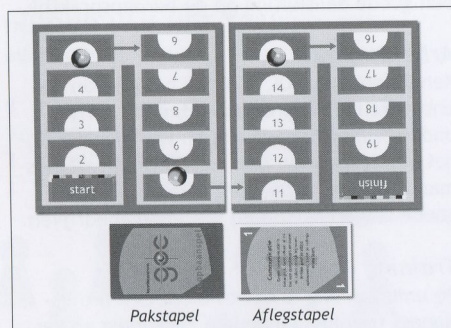
De unit Training & Advies biedt een professioneel trainingsaanbod en deskundig advies op grafisch gebied, het terrein van nieuwe media en bedrijfsvoering. Zij verzorgen trainingen in Veenendaal, op locatie, in-company (op je eigen werkplek) of als E-learning via internet.

KORT SPELVERLOOP

In dit spel is de speler die als eerste de twee pionnen van zijn kleur op het finishvak heeft, de winnaar. Je kan je pionnen laten bewegen door middel van het uitspelen van snelheidskaarten. Je mag alleen een kaart uitspelen die het zelfde nummer, plaatje/titel of dezelfde kleur heeft als de laatst uitgespeelde kaart. Het nummer wat op de kaart staat, bepaalt hoeveel vakken je je pion naar voren mag zetten. Er mag maar van 1 kleur een pion op een vakje staan. Pas dus op dat je zelf niet door een ander wordt geslagen!

VOORBEREIDING VAN HET SPEL

(afbeelding 2)



Maak van de twee speelbordstukken 1 compleet speelbord (loopbaan). Iedere speler kiest een eigen kleur en plaats zijn twee pionnen op het startvak. De speelkaarten worden geschud en met de rug naar boven naast het speelbord gelegd. Deze stapel kaarten vormt de pakstapel. Iedere speler pakt vervolgens 3 kaarten van de pakstapel en neemt ze in de hand. Nadat iedere speler kaarten heeft gepakt, wordt de bovenste kaart van de pakstapel genomen en naast het speelbord gelegd. Dit is nu de aflegstapel (afbeelding 2). De jongste speler mag het spel beginnen. Daarna speel je met de klok mee.

DE SPEELBEURT

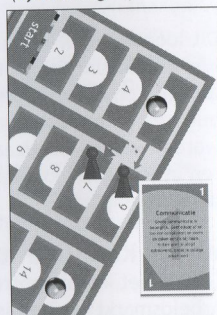
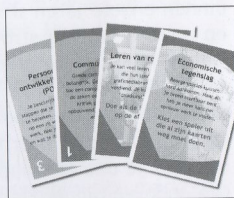
Als het je speelbeurt is, moet je eerst een kaart uitspelen voordat je je pion mag verzetten.

Een kaart uitspelen (afbeelding 3)

De speler die aan de beurt is, kijkt of hij of zij een of meerdere kaarten met dezelfde kleur, hetzelfde plaatje/titel of hetzelfde nummer in de hand heeft als de bovenste kaart van de aflegstapel (afbeelding 3). *Als dat niet zo is:* dan pak je een kaart van de pakstapel en neemt deze in de hand. Je beurt is voorbij. *Als dat wel zo is:* mag de speler een van deze kaarten uitspelen. Leg de uitgespeelde kaart open op de aflegstapel. Je kan er ook voor kiezen om een kaart van de pakstapel te nemen.

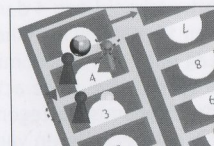
Een pion verzetten met een snelheidskaart (afbeelding 4)

Als je een snelheidskaart (met een cijfer) hebt uitgespeeld, mag je een van je pionnen verplaatsen. Verzet nu een van je twee pionnen net zoveel vakken richting finishvak als het nummer dat op je uitgespeelde snelheidskaart staat (afbeelding 4).



Eindig je op een vak waar al een pion van jezelf staat dan zet je je pion erbij. Maar als je op een vak eindigt waar een enkele pion van een andere speler staat, dan sla je deze (afbeelding 5).

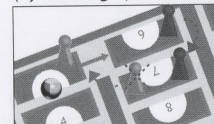
(afbeelding 5)



Staan op dat vak twee pionnen van 1 speler dan mag je ze niet slaan want deze pionnen zijn veilig. Je bent nu wel je uitgespeelde kaart kwijt en mag je eigen pion niet verplaatsen.

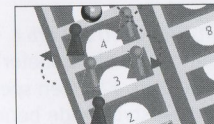
Een geslagen pion zet je terug op het eerste lege GOC-vak dat je tegenkomt (afbeelding 6)

(afbeelding 6)



of indien je eerst de andere pion van deze speler tegenkomt, zet de geslagen pion daar-naast (afbeelding 7).

(afbeelding 7)



Het vakje 'Start' telt ook als GOC-vak maar hier gaat de pion ook naar toe als er andere pionnen van andere kleuren staan.

Let op! Op een GOC-vak staat je pion niet veilig! Deze kan dus door een pion van een andere speler worden geslagen.

Verklaring van de snelheidskaarten

De grafimediabranche ontwikkelt zich in hoog tempo. Hierdoor ontstaan veel nieuwe kansen. Door mee te gaan met de veranderingen kun je deze kansen pakken.

Je loopbaan ontwikkelt zich naar de mate waarin je zelf in beweging komt. Je bepaalt zelf hoe snel je 'vooruit' gaat, dus maak zorgvuldig je eigen plan voor de toekomst.

Verschillende dingen die jij zelf kunt ondernemen vind je terug op de snelheidskaarten. Elke kaart kent een eigen tempo waarmee je één van jouw pionnen over het speelbord mag bewegen. Op die kaart vind je verschillende acties die jij kunt ondernemen om je loopbaan te beïnvloeden. Het begint met eerlijk en open communiceren op je bedrijf (1). Je bespreekt je wensen in een functioneringsgesprek (2) en maakt vervolgens een Persoonlijk Ontwikkelings Plan, een POP (3). Je wilt blijven en je investeert (op verschillende manieren) in de toekomst. Daardoor ben je breed inzetbaar en zal je werken met meer plezier en uitdaging in je werk (4). Daarna komt er wellicht een taak- of functieverandering in het vizier (5): je bent aangekomen waar jij zijn wilt!

Een speciale actie doen met een pestkaart

Als je een pestkaart (met een plaatje/titel) hebt uitgespeeld, mag je een speciale actie doen. Soms is dat handig voor jezelf en soms

kan je er een andere speler flink mee pesten. We zetten al deze pestkaarten en de gevolgen hier even voor je op een rijtje:



afb A



afb B



afb C



afb D



afb E



afb F

Economische tegenslag - afb A
Kies een speler uit die al zijn kaarten weg moet doen. Deze speler moet nu al zijn kaarten op de aflegstapel leggen en kiest daarbij zelf uit welke kaart hij bovenop legt.



Leren van routiniers - afb B
Doe als de laatste kaart op de aflegstapel. Met deze kaart doe je precies dezelfde actie of



beweging als wat er op de laatste uitgespeelde kaart staat. Lag daar bijvoorbeeld een 4 dan mag je een van je pionnen 4 vakken bewegen. Lag daar een 'economische tegenslag' dan doe je de actie die bij de 'economische tegenslag' hoort. Als daar een 'leren van routiniers' lag doe je de actie of beweging van de kaart daarvoor enz. enz.

Collegiaal gesprek - afb C
Trek 1 kaart bij een medespeler uit zijn hand. Kies een speler uit en trek nu ongezien 1 kaart uit zijn hand en neem de kaart in je eigen hand.



Promotie - afb D
Ren met al je pionnen 3 vakken verder. Je mag nu allebei je pionnen 3 vakken naar voren zetten.



Employability - afb E
Laat een andere speler 1 beurt overslaan. Kies een speler uit die zijn eerstvolgende beurt moet overslaan.



Investeer in jezelf - afb F
Pak zelf 3 speelkaarten. Pak nu 3 kaarten van de pakstapel en neem ze in de hand.

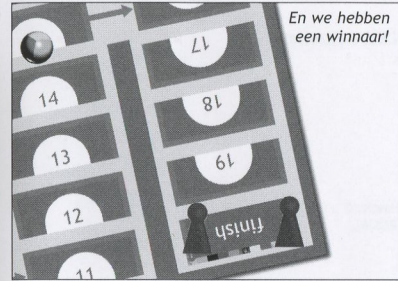


JE PION BEREIKT HET FINISHVAK

Als je met je pion het finishvak bereikt dan is je pion veilig en kan hij niet meer worden geslagen. Je hoeft niet precies op het vak uit te komen. Het is voldoende om het vak te bereiken.

DE WINNAAR VAN HET SPEL

(afbeelding 8)



De speler die als eerste zijn twee pionnen op het finishvak heeft, is de winnaar.

DE KAARTEN VAN DE PAKSTAPEL ZIJN OP

Schud nu de aflegstapel en leg deze met de rug naar boven. Dit is nu de nieuwe pakstapel.

Veel Speelplezier!

Voor wie meer wil

Je kan het spel nog spannender maken, met een uitbreiding van de spelregels:

- Je kan je verweren tegen de pestkaart 'economische tegenslag' met een snelheidskaart '4 - blijven'. Je staat er immers sterker voor tijdens economische recessies indien je in jezelf hebt geïnvesteerd: baanzekerheid heb je deels in eigen hand! **Werkwijze:** nadat je tegenspeler de kaart 'economische tegenslag' heeft gespeeld en jou heeft aangewezen als degene waarop de kaart van toepassing is, mag je je verdedigen door het spelen van de kaart '4 - blijven'. De speler aan jouw linkerhand vervolgt het spel.

Voorwaarde: je kan je tegen de kaart 'economische tegenslag' alleen verdedigen met een kaart van dezelfde kleur.

- Als je de snelheidskaart '1 - communicatie' speelt, moet je ook een pion van een andere speler aanwijzen die tevens 1 positie vooruit mag. Als je communiceert doe je dat immers met z'n tweeën en heb je er allebei baat bij.

Werkwijze: direct nadat jij deze kaart speelt en één van je eigen pionnen 1 positie vooruit verplaatst, wijs je van een andere speler een pion aan die eveneens verplaatst mag worden. **Voorwaarde:** de pion van je tegenspeler mag, door het verplaatsen, niet terecht komen op een vak waar al een andere pion staat.