

Toni Duizendpoot

Het kakelbonte dobbelspel voor **2** spelers van **3-6** jaar

Inhoud:

1 houten speelbord, 26 houten schoenen,
2 speelfiguren, 1 kleurendobbelsteen

Toni, de kleine duizendpoot, is iedere morgen buiten in het gras onderweg. Af en toe krijgt hij daarbij natte voeten en is blij als kinderen hem helpen zijn vele schoenen aan te trekken.

Doel van het spel is, Toni zo snel mogelijk de schoenen aan te trekken die voor hem liggen.

Voordat jullie met het spel beginnen,

pakken jullie de blauwe of rode speelfiguur en zet die op het startveld met dezelfde kleur of op de staart van de duizendpoot. De vele schoenen van Toni verdeel je gelijkelijk onder jullie, ieder krijgt er dertien.

De jongste speler mag beginnen.



Beginnen met schoenen aan te trekken

Ben je aan de beurt, dan gooi je met de kleurendobbelsteen. Zet je speelfiguur tegen de wijzers van de klok in op het volgende veld van de overeenkomstige kleur. Daarnaast zie je een voet van Toni Duizendpoot, die je een schoen van je voorraad mag aantrekken. Daarna is de andere speler aan de beurt.

Kom je met je figuur op een veld met daarnaast een aangetrokken schoen, dan blijf je gewoon op het gekleurde veld staan. Deze keer kun je helaas geen schoen kwijtraken.

Gooi je de kleur wit, dan mag je een gekleurd veld uitkiezen, waarop je wilt gaan staan. Natuurlijk is het het beste om naast een blote voet te gaan staan! Dan kun je Toni weer een schoen aantrekken.

Winnaar is, de speler die als eerste al zijn schoenen bij Toni kan aantrekken.

Variant voor geoefende spelers

Bij dit spel leggen jullie alle schoenen naast het speelbord en pak je steeds van de algemene voorraad. Eerst bepalen jullie, wie aan welke kant van de duizendpoot speelt. Zet jullie speelfiguur weer op de overeenkomstige startvelden.

Doel is, Toni zo snel mogelijk alle schoenen aan je eigen speelkant aan te trekken.



Ben je aan de beurt, dan gooi je met de kleurendobbelsteen en zet je je speelfiguur op het volgende veld van de overeenkomstige kleur. Aangezien je je slechts aan één kant van de duizendpoot beweegt, mag je voor- of achteruit zetten, om op een passend veld terecht te komen. Is de voet daarnaast nog bloot, dan mag je hem een schoen aantrekken. Daarna is de andere speler aan de beurt.

Kom je met je figuur op een veld waarbij je Toni al een schoen hebt aangetrokken? Dan kijk je of je bij je medespeler een veld van dezelfde kleur vindt, waarnaast nog geen schoen staat.

Als je de kleur wit gooit, mag je op een willekeurige kleur zetten en een schoen aantrekken!

Winnaar is, de speler die alle schoenen van Toni op zijn speelhelft kan aantrekken.



Een voorbeeld:

Je hebt blauw gegooid, maar Toni heeft al alle schoenen naast de blauwe velden aan je eigen speelzijde aangetrokken. Bij je buurman zijn er echter nog blauwe velden met blote voeten. Dan zet je **zijn** speelfiguur op één van de blauwe velden en zet er een schoen naast. Zijn ook hier al alle blauwe velden bezet, dan gebeurt er niets en is de andere speler aan de beurt.



Vanwege enige kleine onderdelen
is dit artikel niet bedoeld
voor kinderen onder de 3 jaar.

© 2003 Ravensburger Spieleverlag
© 2003 beleduc