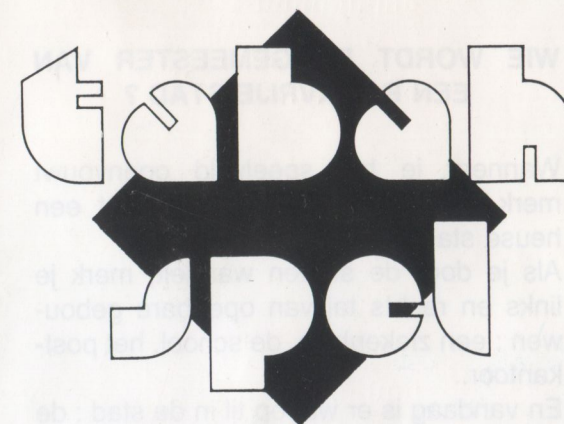


C. En nu... het spel !

1. Elke speler gooit om beurt met de dobbelsteen.
Je gaat zoveel vakjes verder als het getal dat je gooit.
2. Je kan alle richtingen uitgaan, maar tijdens dezelfde worp mag je nooit op je stappen terugkeren.
3. Als je op een vakje met een tekening komt, dan neem je een opdrachtkaartje.
4. Je leest de opdracht hardop en geeft een antwoord.
Daarna vouw je het kaartje open en lees je het juiste antwoord en de uitleg voor aan je medespelers.
Je vertelt ook hoeveel stemmen een juist antwoord opbrengt. Het groepslid met de stembriefjes geeft je het vermelde aantal stemmen.
5. Eénmaal de opdracht uitgevoerd schuif je het kaartje onderaan de stapel.

6. Heb je na een tijdje 4 stemmen verzameld dan kan je een gebouw „rookvrij” maken. Hoe doe je dat ? Je moet een getal gooien dat net voldoende (of hoger) is om met je pion in het gebouw te komen. Eenmaal daar aangekomen geef je 4 stemmen af. In ruil daarvoor ontvang je het gebouwenkaartje.
Je pion blijft in het gebouw tot je weer aan de beurt komt.
Aan het rookverbodsteken zien je medespelers dat het gebouw nu „rookvrij” is.
7. Het spel eindigt wanneer alle gebouwen „rookvrij” zijn. Wie dan het grootste aantal gebouwenkaartjes heeft is de winnaar. Hij of zij wordt burgemeester van de „rookvrije” stad.
Dus het komt er niet op aan stemmen te sparen, maar snel gebouwen te vergaren.

Noot : Er zijn ook een aantal geluks- en pechkaartjes zonder vragen waarmee je stemmen wint of ...verliest.



Een adembenemend spel over roken en niet roken.

SPELREGLEMENT



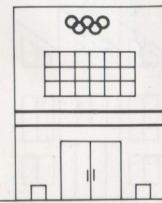
Post



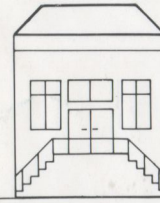
Bibliotheek



School



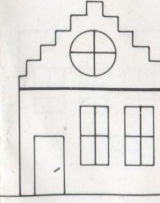
Sporthal



Stadium



Jeugdlokaal



Post



Bibliotheek



School

WIE WORDT BURGEMEESTER VAN EEN ROOKVRIJE STAD ?

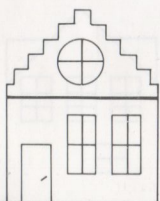
Wanneer je het speelveld openvouwt merk je het dadelijk : voor jou ligt een heuse stad.

Als je door de straten wandelt, merk je links en rechts tal van openbare gebouwen : een ziekenhuis, de school, het postkantoor..

En vandaag is er wat op til in de stad : de bevolking heeft beslist dat wie het grootste aantal gebouwen rookvrij maakt, tot burgemeester van de stad wordt verkozen. Jij doet toch ook mee ? Stel je ook kandidaat.

De opdracht is eenvoudig. Om de gebouwen rookvrij te maken moet je zoveel mogelijk stemmen winnen. Dat kan door juist te antwoorden op de kennisvragen. Maar er zijn ook vragen waar er geen goed of fout mogelijk is. Dan komt het er op aan zo eerlijk mogelijk te antwoorden en uit te leggen wat jij denkt.

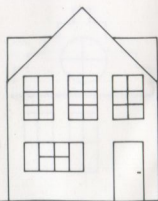
Ziezo, al wat je nodig hebt is een flinke dosis geluk en genoeg stemmen om zoveel mogelijk gebouwen rookvrij te maken. En wie weet... misschien word jij tot burgemeester verkozen...



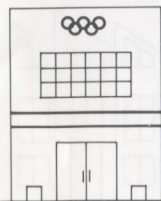
Post



Bibliotheek



School



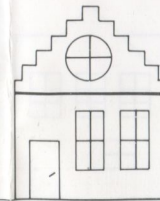
Sporthal



Stadium



Jeugdlokaal



Post



Bibliotheek

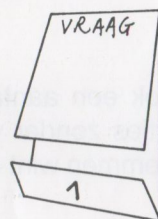


School

A. Wat heb je nodig ?

1. Een speelveld
2. Opdrachtkaartjes (*)
Er zijn 2 soorten kaartjes :
 - 39 gele kaartjes met eenvoudige vragen
 - 39 groene kaartjes met iets moeilijker vragen
3. 48 stembriefjes (*)
4. 16 openbare gebouwen (*)
5. Pionnen (**): één voor elke speler
MAXIMUM AANTAL SPELERS : 6
6. 1 dobbelsteen (**)

(*) Nog te knippen materiaal.
Opdrachtkaarten op de vouwlijnen naar binnen plooien.



Om het materiaal niet door elkaar te halen zijn plastic zakjes voorzien.

(**) Niet voorzien bij het spelmateriaal.

B. Wat moet je doen vóór het spel begint ?

1. De 16 openbare gebouwen plaats je op de voorgetekende vakjes op het speelveld.
2. Je overlegt met je medespelers en de begeleider of je de gele of de groene opdrachtkaartjes gebruikt.
3. Eén van de spelers houdt de opdrachtkaartjes bij zich (met de tekening naar boven gekeerd). De stembriefjes worden aan een ander lid van de groep toevertrouwd.
4. Elk van de spelers krijgt 1 pion.
5. De eerste ronde : de speler die het hoogste cijfer gooit mag als eerste een startplaats kiezen (te kiezen uit de 6 startplaatsen).
Daarna komen de anderen aan de beurt..., in de richting van de wijzers van het uurwerk.