
Schützenfest

Schützenfest heißt dieses Kartenspiel, bei dem symbolisch mit Schützen-Karten auf Scheiben-Karten geschossen wird.

Schützenfest reizt auch dazu, einen Mitspieler in Verlegenheit zu bringen oder zum Aufgeben zu zwingen, indem man niedrigere Werte ausspielt als vorgegeben sind.

Schützenfest bleibt spannend bis zur letzten ausgespielten Karte.

Schützenfest gewinnt, wer die meisten Punkte gesammelt hat.

Schützenfest kann man mit 2, 3 oder 4 Personen spielen.

Schützenfest

Spielregeln

1. Der Spielplan wird in die Mitte des Tisches gelegt.
2. Man lost aus, wer zuerst die Karten verteilt.
3. Dieser erste Spieler mischt die Karten mit den Darstellungen der Schieß-Scheiben — die sogenannten Scheiben-Karten — und legt sie in einem Stapel verdeckt auf das Feld „Talon“ des Spielplans.
4. Danach mischt er die Karten mit den Darstellungen der Schützen — die sogenannten Schützen-Karten — und verteilt sie verdeckt:
 - a) Bei 2 Spielern erhält jeder 14 Karten.
 - b) Bei 3 Spielern erhält jeder 9 Karten; eine „10“ wird aus dem Spiel genommen.
 - c) Bei 4 Spielern erhält jeder 7 Karten.
5. Danach hebt er die oben liegende Scheiben-Karte vom Stapel ab und legt sie offen — für alle Mitspieler sichtbar — auf das Feld „Schuß“ des Spielplans.
6. Der zweite Spieler hat jetzt 4 Möglichkeiten, sein Spiel zu machen:
 - a) Er spielt eine Schützen-Karte aus, deren Wert so hoch ist wie der Wert der aufgedeckten Scheiben-Karte. In diesem Falle darf er die Scheiben- und die Schützen-Karte hinnehmen.
Danach deckt er die nächste Scheiben-Karte auf und übergibt das Spiel dem nächsten Spieler.
 - b) Er spielt mehrere Schützen-Karten aus, deren Werte zusammen so hoch sind wie der Wert der aufgedeckten Scheiben-Karte. Dann darf er die Scheiben-Karte und die Schützen-Karten hinnehmen.
Danach deckt er die nächste Scheiben-Karte auf und übergibt das Spiel dem nächsten Spieler.
 - c) Er spielt eine Schützen-Karte aus, deren Wert niedriger ist als der Wert der aufgedeckten Scheiben-Karte. Er muß die Karten liegenlassen.
Der nächste Spieler ergänzt durch Ausspielen einer Schützen-Karte oder mehrerer Schützen-Karten die fehlenden Werte, um die Scheiben-Karte zu gewinnen, oder spielt entsprechend den Punkten 6 c, Absatz 1, bzw. 6 d.

- d) Er hat nur noch Schützen-Karten, deren einzelne Werte höher sind als der Wert (bzw. der fehlende Wert) der Scheiben-Karte. Er darf keine Karte ausspielen und scheidet aus dem Spiel aus.
Der nächste Spieler ist an der Reihe und spielt entsprechend den 4 Möglichkeiten.
7. Falls nur noch ein Spieler Schützen-Karten hat, muß er das Spiel allein weiterführen.
8. Das Spiel ist beendet, sobald auch der letzte Spieler alle Schützen-Karten ausgespielt hat oder ausgeschieden ist, oder die Scheiben-Karten aufgebraucht sind.
9. Wenn die zuletzt gewendete Scheiben-Karte einen höheren Wert zeigt, als die letzte(n) ausgespielte(n) Schützen-Karte(n), bleiben alle diese Karten liegen und bei der Abrechnung unberücksichtigt.
10. Am Ende der Spielrunde zählt jeder Spieler die Werte seiner Scheiben-Karten zusammen und notiert sie als Plus-Punkte. Dann zählt er die Werte der von ihm nicht ausgespielten Schützen-Karten zusammen und notiert sie als Minus-Punkte.
Die mit den Scheiben-Karten erhaltenen Schützen-Karten zählen nicht.
Danach verteilt der zweite Spieler die Karten – die nächste Spielrunde beginnt.
11. Nach der letzten Spielrunde zählt jeder Spieler alle Plus- sowie alle Minus-Punkte zusammen und ermittelt den Unterschied. Wer die meisten Plus-Punkte oder – wenn das bei keinem Spieler zutrifft – die wenigsten Minus-Punkte hat, ist Sieger.