

Start - Air - Sabena

Een boeiend, interessant en leerzaam luchtvaartspel voor 2 tot 6 personen.

Principe van het spel

Het principe van het START-AIR-SABENA spel is luchthavens te kopen, om zodoende van medespelers die op uw luchthavens moeten landen, betaling van het vastgestelde landingsrecht te ontvangen. Eerst tijdens de chartervluchten en daarna tijdens de Sabena vakantie-reizen is het de kunst om zoveel mogelijk luchthavens in één serie (10, 15 of 20) in bezit te krijgen om van verhoogde landingsrechten te profiteren.

Lees daarom de gehele handleiding aandachtig door!

Algemeen

Het spel bestaat uit: 1 speelbord, 1 dobbelsteen, 5 x 20 fiches, 39 plaatsnaamkaartjes, 70 stripjes, 5 vliegtuigen, 24 chartervluchtkaarten, 18 SABENA vakantiekaarten, 18 verrassingskaarten, 60 biljetten van Fr. 10.000,—, 60 biljetten van Fr. 5.000,— en 60 biljetten van Fr. 2.500,—.

De plaatsnamen (luchthavens) zijn op het speelbord aangegeven volgens de internationaal geldende schrijfwijze.

Elke speler ontvangt van de „centrale kas”: 20 fiches en 1 vliegtuig van gelijke kleur, alsmede aan geld:

bij 5 spelers:

11 biljetten van Fr. 10.000,—
12 biljetten van Fr. 5.000,—
12 biljetten van Fr. 2.500,—. Totaal Fr. 200.000,—.

bij 4 spelers:

14 biljetten van Fr. 10.000,—
15 biljetten van Fr. 5.000,—
14 biljetten van Fr. 2.500,—. Totaal Fr. 250.000,—.

bij 3 spelers:

19 biljetten van Fr. 10.000,—
15 biljetten van Fr. 5.000,—
14 biljetten van Fr. 2.500,—. Totaal Fr. 300.000,—.

bij 2 spelers:

25 biljetten van Fr. 10.000,—
20 biljetten van Fr. 5.000,—
20 biljetten van Fr. 2.500,—. Totaal Fr. 400.000,—.

Men begint met het speelbord op een ruime tafel neer te leggen, de chartervluchtkaarten en de verrassingskaarten te schudden en deze omgekeerd op het daarvoor bestemde vakje op het speelbord te leggen. De chartervluchtkaarten zijn op de rugzijde voorzien van een vliegtuig. De verrassingskaarten zijn op de rugzijde voorzien van een zesafbeelding van de dobbelsteen. De SABENA vakantiekaarten komen later in het spel.

Met de dobbelsteen wordt bepaald, wie het eerst start. Degene die het hoogst aantal ogen gooit, begint. Eén van de spelers beheert de centrale kas of bij 6 spelers moet één van hen uitsluitend als kassier optreden.

Aankoop van luchthavens

Brussel Nationaal, aangegeven door het SABENA vignet, blijft een vrije luchthaven. De luchthavens voorzien van een 5 kan men niet kopen. Deze blijven in beheer bij de centrale kas.

Er ontstaat nu een interessant „gevecht” om de



aankoop van 39 van de in totaal 98 luchthavens :
24 aangegeven met 10, 11 met 15 en 4 met 20.
De cijfers 10, 15 of 20 bepalen hoeveel maal Fr. 1000,—
men aan de centrale kas moet betalen om de lucht-
havens in bezit te krijgen. Landt men b.v. in Rome,
gemerkt met 10, dan betaalt men $10 \times \text{Fr. } 1000,— =$
Fr. 10.000,— om die luchthaven te kopen. Na aankoop
zet men één van zijn fiches op die luchthaven als
eigendomsbewijs en neemt men het plaatsnaam-
kaartje van die luchthaven voor zich om steeds een
overzicht te hebben van de in eigendom zijnde lucht-
havens. Men is niet verplicht tot koop. Zodra 1 van de
5 spelers is uitgevallen of wanneer men met minder
dan 5 spelers deelneemt, heeft men één of meer
„reserve kleuren” om het aantal van 20 luchthavens
(zijnde het aantal fiches in één kleur) te overschrijden.
Elke speler ontvangt bij de aanvang van het spel
immers maar 20 fiches.

Landingsrechten

Wanneer men op een luchthaven landt, betaalt men
landingsrechten. Het landen op een luchthaven
gemerkt met 5 kost Fr. 5.000,— te betalen aan de
centrale kas. Landt men op een luchthaven, welke in
het bezit is van een medespeler, dan betaalt men aan
die speler landingsrecht, gelijk aan zoveel maal
Fr. 1.000,— als aangegeven op die luchthaven. Dus
een luchthaven met een 10 is Fr. 10.000,— landings-
recht enz. Bij één landing van een medespeler op één
van de in eigendom zijnde luchthavens, heeft men
derhalve de aankoopsom reeds terug. Landt men op
een luchthaven die nog te koop is, dan betaalt men
geen landingsrecht.

Verhoogd landingsrecht (2 × en 3 ×)

Heeft een speler 8 of meer luchthavens gemerkt met
10 en/of 4 of meer luchthavens gemerkt met 15
en/of 3 luchthavens gemerkt met 20, dan verdubbelt
zich het landingsrecht in de groep 10, 15 of 20. De
landingsrecht-verhoging geldt alleen voor de 10-groep
als men op een 10 landt, alleen voor de 15-groep als
men op een 15 landt en alleen voor de 20-groep
als men op een 20 landt.

Luchthavens met verhoogd landingsrecht worden
voorzien van een in het fiche te plaatsen stripje/
vaantje, ongeacht welke kleur.

Is men in het bezit van 16 of meer luchthavens gemerkt
met 10, of 8 of meer luchthavens gemerkt met 15

en/of 4 luchthavens gemerkt met 20, dan worden de landingsrechten verdrievoudigd. Dit geeft men aan door een tweede stripje, van welke kleur dan ook, in het fiche te plaatsen. De stripjes/vaantjes worden gratis verstrekt door de centrale kas.

Via de plaatsnaamkaartjes kan men steeds controle uitoefenen op de aantallen luchthavens, welke men in zijn bezit heeft. De in de fiches geplaatste stripjes geven niet aan of men te doen heeft met een luchthaven 10, 15 of 20, doch alleen of de landingsrechten 2 x of 3 x moeten worden betaald. Op het speelbord kan men eenvoudig controleren of men op een met 10, 15 of 20 gemerkte luchthaven gaat landen.



Handel in luchthavens

Tijdens het spel bestaat de mogelijkheid om luchthavens aan elkaar, eventueel bij opbod, te verkopen of met elkaar te ruilen.

Komt iemand in financiële moeilijkheden, dan kan hij de in zijn bezit zijnde luchthaven(s) bij opbod aan z'n medespeler verkopen of (terug)verkopen aan de centrale kas voor de aanschafprijs. Bij verkoop aan een medespeler is men verplicht aan de hoogst biedende te verkopen. Wordt een luchthaven terugverkocht aan de centrale kas, dan is die luchthaven weer te koop voor degene, die op de luchthaven landt. Totdat die luchthaven weer is verkocht is dan geen landingsrecht verschuldigd.

Alle financiële verplichtingen moeten direkt worden afgewikkeld.

Heeft iemand geen geld meer, dan is hij uitgespeeld. Leningen mogen niet worden verstrekt.

Chartervluchten

Chartervluchten zowel als SABENA vakantie-vluchten beginnen en eindigen in Brussel. Tijdens een chartervlucht wordt uitsluitend met de op de chartervluchtkaarten aangegeven plaatsen rekening gehouden.

Echter om de vlucht goed uit te voeren, moet men de al- dan niet gestippelde routes volgen omdat deze de luchtlijnen voorstellen. Stippelroutes zijn routes, welke normaal niet door SABENA worden gebruikt. Dus „vreemde” routes.

Voor het gebruik van zo'n stippelroute betaalt men tijdens de chartervluchten niets extra's, doch wel tijdens de SABENA vakantie-vluchten. Na het volbrengen van een chartervlucht, dus terug in Brussel, ontvangt men een premie van de centrale kas van Fr. 10.000,— alsmede voor de overgebleven ogen van de laatste dobbelsteenworp nog een extra premie van Fr. 2.500,— per „oog”. Staat men b.v. in Madrid en men gooit 5 op weg naar Brussel, dan heeft men 3 ogen over. Men ontvangt dan Fr. 10.000,— premie + 3 x Fr. 2.500,— extra premie = Fr. 17.500,— van de kas. In de volgorde van spelen neemt nu elke speler een chartervluchtkaart van het geschudde stapeltje kaarten en voert de daarop aangegeven opdracht uit. Nogmaals, het aantal geworpen ogen wordt uitgeteld op het speelbord, **volgens de op de chartervluchtkaarten aangegeven plaatsen**. Luchthavens tussen de plaatsen genoemd op de chartervluchtkaarten worden dus niet meegeteld. Dit is echter wel het geval tijdens de vakantie-reizen. Na volbrengen van de chartervlucht levert men de chartervluchtkaart in bij de centrale kas en men ontvangt z'n premie. De chartervluchtkaarten

komen niet meer terug in het spel.

Verrassingskaarten

Gooit men tijdens een chartervlucht of vakantiereis een zes, dan moet men een verrassingskaart nemen en de daarop aangegeven taak onmiddellijk uitvoeren.

Sabena vakantieeizen

Als de laatste chartervluchtkaart is opgenomen, worden de SABENA-vakantiekaarten in het spel gebracht. De SABENA-vakantiekaarten zijn op de rugzijde voorzien van het SABENA vignet.

De 18 SABENA-vakantiekaarten worden geschud en omgekeerd op het speelbord gelegd. Spelers, die nog aan een chartervlucht bezig zijn, moeten deze eerst afmaken. Na aankomst op Brussel Nationaal neemt men de bovenste SABENA-vakantiekaart van het stapeltje. De daarop aangegeven opdracht mag men **naar eigen inzicht** vliegen. Men mag echter niet heen en weer vliegen tussen 2 plaatsen; ook mag men niet onnodig in cirkels gaan rondvliegen. Men moet landen in de plaatsen en in de volgorde aangegeven op de



SABENA-vakantiekaarten. Maar natuurlijk ook landen daar waar men door de worp met de dobbelsteen terecht komt, omdat men nu **elke plaats** op de route, aangegeven op het speelbord, moet meetellen.

Voorbeeld: Is men nog 2 „ogen” verwijderd van een verplichte landingsplaats en gooit men 4, dan landt men eerst op de verplichte landingsplaats en telt men daarna door tot 4 en landt weer. Brussel mag tijdens zo'n vlucht niet worden aangedaan. Maakt men tijdens een SABENA-vakantie reis vrijwillig gebruik van een stippelroute, dan moet men per ster, aangegeven op het speelbord, Fr. 5.000,—aan de centrale kas betalen. Men is dus niet meer verplicht zo'n stippelroute te vliegen, maar het kan zeer nuttig zijn.

Gooit men tijdens een SABENA-vakantie reis een zes, dan neemt men ook weer de bovenste verrassingskaart van het stapeltje. SABENA-vakantie-reiskaarten en de verrassingskaarten worden na „afwikkeling” bij de kas ingeleverd. Altijd als de laatste verrassingskaart is opgenomen, worden die kaarten door de kassier geschud en weer in het spel gebracht. Zijn de SABENA-vakantiekaarten alle in het spel geweest, zonder dat er een winnaar is, dan worden ook deze kaarten geschud en weer in het spel gebracht.

Na beëindiging van een SABENA-vakantie reis ontvangt men eveneens een premie van Fr. 10.000,— alsmede de extra premie van Fr. 2.500,— per oog voor de overgebleven ogen van de laatste worp.

Opmerking

Nadat men het spel enige keren heeft gespeeld, leert men de waarde van de luchthavens juist te taxeren. Tijdens de SABENA-vakantie reizen moet u uw vlucht zó „goedkoop” mogelijk zien uit te voeren en nog te koop zijnde luchthavens zien aan te doen. Dit laatste is vooral van belang voor het verkrijgen van verhoogde landingsrechten.

Winnaar

Wie tenslotte als enige bezitter van geld en lucht-