

BOONA NOSTRA

“BONENSCHULDEN ZIJN ERESCHULDEN”

SPEELMATERIAAL



7 karakters



42 gunsten (7 sets van elk 6 kaarten)

KORT SPELOVERZICHT

Iedereen herkent deze situatie: je krijgt een prachtig bonenaanbod, maar je kunt er niets voor teruggeven. Maar met uitzicht op een gunst later in het spel stemt je handelspartner wellicht toch met de bonenruil in.

In **Boona Nostra** handelen de spelers ook met gunsten. Ze maken afspraken die ze later tijdens het spel moeten nakomen. Hun motto luidt: “Bonenschulden zijn ereschulden”.

De spelregels van het basisspel **Boonanza** (met of zonder de Uitbreiding) zijn van kracht. We beschrijven hieronder uitsluitend de aanvullingen en wijzigingen erop.

VOORBEREIDING

Iedere speler kiest een **karakterkaart** (verder in deze spelregels karakter genoemd) en neemt de bijbehorende 6 **gunstkaarten** (verder in deze spelregels gunsten genoemd). Hij legt zijn karakter voor iedereen goed zichtbaar voor zich neer. Hij schudt zijn gunsten, trekt er 3, die hij achterin zijn hand neemt, en legt de rest als persoonlijke trekstapel voor zich neer.

Belangrijk: de volgorde van gunsten in de hand van een speler is niet van belang. Gunsten gelden niet als bonenkaarten en blijven altijd op de achterste plekken in de hand.

SPELVERLOOP

Het spelverloop is gelijk aan dat van het basisspel:

1. Bonenkaarten uit de hand verbouwen
2. Bonenkaarten omdraaien en handelen
3. Ontvangen en omgedraaide bonenkaarten verbouwen
4. Nieuwe bonenkaarten trekken

Het strikt aanhouden van deze fasen is belangrijk voor het verlenen van gunsten. Gunsten zijn op één na aan bepaalde fasen gebonden.

GUNSTEN GEVEN

Een speler mag in de fase “**Bonenkaarten omdraaien en handelen**” gunsten in zijn hand gebruiken om tijdens het handelen zijn aanbod aantrekkelijker te maken en de andere spelers te overtuigen met hem te ruilen. Hij geeft zijn handelspartner dan de aangeboden gunst en wordt daarmee **schuldenaar**. De handelspartner (de **schuldeiser**) legt de gunst open naast zijn bonenvelden en laat zo zien welke spelers hem welke gunsten schuldig zijn.

Voorbeeld: Evert heeft onder andere een rode boon omgedraaid. Nora heeft interesse, maar kan uitsluitend een vuurboon uit haar hand aanbieden. Dat vindt Evert te weinig. Nora biedt hem daarom de volgende gunst aan: als zij de volgende keer als actieve speelster nieuwe kaarten trekt, mag Evert er daar één van kiezen en nemen. Nu accepteert Evert de ruil.



Let op: het is niet toegestaan om de gunst van een andere speler bij een volgende ruil aan een derde speler te geven.

GUNSTEN VERLENEN

Het verlenen van gunsten is meestal aan bepaalde fasen gebonden. Zie blz. 2 voor een gedetailleerd overzicht van de verschillende gunsten in het spel.

Gunsten met de tekst “**Bij de volgende gelegenheid**” worden automatisch verleend. Kan de schuldenaar de gunst als actieve speler verlenen, dan **moet** hij dat doen.

Gunsten zonder deze tekst mogen in een ronde naar keuze worden verleend, waarbij de beslissing in handen ligt van de speler die de gunst open naast zijn bonenvelden heeft. **Standaard geldt:** bij het verlenen van een gunst mag de schuldenaar niet weigeren.

Krijgt een schuldenaar zijn gunst na het verlenen ervan terug, dan doet hij deze gedekt onder zijn persoonlijke trekstapel.

NIEUWE GUNSTEN TREKKEN

Een speler kan **uitsluitend** als actieve speler in de fase “**Nieuwe bonenkaarten trekken**” aan nieuwe gunsten komen. Eerst trekt hij zoals gebruikelijk nieuwe bonenkaarten, die hij achterin zijn hand neemt. Heeft hij nu minder dan 3 gunsten in zijn hand, dan trekt hij er zoveel van zijn persoonlijke trekstapel dat hij er weer 3 in zijn hand heeft.

Is zijn trekstapel leeg (omdat er meer dan 3 gunsten bij andere spelers liggen), dan speelt hij tijdelijk met minder gunsten in zijn hand.



DE GUNSTEN

Iedere speler start met dezelfde set gunsten. Hoewel ze allemaal op dezelfde manier bij het handelen kunnen worden gebruikt, zijn er verschillen bij het verlenen ervan. We beschrijven hieronder alle 6 gunsten.

Fase 1

Bij de volgende gelegenheid moet ik **één** passende boon uit mijn hand in plaats van op mijn velden op die van jou verbouwen.

Deze gunst wordt automatisch verleend als de schuldenaar actieve speler is. Kan hij in zijn fase 1 zijn voorste kaart passend op een veld van de schuldeiser verbouwen, dan **moet** hij dat doen. Een bonenkaart past als de schuldeiser de betreffende soort zelf al op een van zijn bonenvelden heeft verbouwd. Heeft de schuldenaar de eerste kaart bij zichzelf verbouwd, maar past de tweede bonenkaart in zijn hand op een van de bonenvelden van de schuldeiser, dan **moet** hij deze daar verbouwen, ook al wilde hij geen tweede kaart uit zijn hand gebruiken.

Fase 1

Bij de volgende gelegenheid leg ik **één** passende boon van een van mijn velden op jouw veld. Pas daarna verbouw ik bonen uit mijn hand.

Deze gunst wordt automatisch verleend als de schuldenaar actieve speler is. Heeft hij aan het begin van zijn fase 1 op ten minste één van zijn bonenvelden dezelfde bonensoort verbouwd als de schuldeiser op zijn bonenvelden, dan **moet** hij 1 bonenkaart van zijn veld op het passende veld van de schuldeiser leggen. Pas daarna speelt hij zoals gebruikelijk 1 of 2 kaarten uit zijn hand.

Fase 2

Neem voor het handelen **één** van de 2 kaarten die ik net van de stapel heb getrokken als geschenk.

Deze gunst mag de schuldeiser laten verlenen als de schuldenaar actieve speler is. Heeft de schuldenaar aan het begin van zijn fase 2 twee kaarten van de stapel omgedraaid, dan beslist de schuldeiser op dat moment of hij er daar **één** van wil hebben. Zo ja, dan legt hij de gekozen bonenkaart horizontaal bij zijn bonenvelden, zodat hij deze zoals gebruikelijk in fase 3 verbouwt.

Fase 3

Eis een geschenk van mij. Ik moet jou **één** boon naar keuze uit mijn hand geven die op één van jouw velden past.

Deze gunst mag de schuldeiser in fase 3 van een beurt naar keuze laten verlenen. Hij eist dan een geschenk van de schuldenaar. Heeft die een bonenkaart in zijn hand die op een van de velden van de schuldeiser past, dan **moet** hij die als geschenk aan de schuldeiser geven. Een bonenkaart past als de schuldeiser de betreffende soort zelf al op een van zijn bonenvelden heeft verbouwd. Heeft de schuldenaar meer passende bonenkaarten, dan kiest hij zelf welke hij geeft. De schuldeiser verbouwt de ontvangen kaart in deze fase. Heeft de schuldenaar geen passende kaart, dan toont hij zijn hand kort aan de schuldeiser om dat te bewijzen. De gunst geldt daarmee alsnog als verleend.

Fase 4

Neem de door mij getrokken bonen en kies er **één**. Doe deze op een plek naar keuze in je hand.

Deze gunst mag de schuldeiser laten verlenen als de schuldenaar actieve speler is. **Voordat** de schuldenaar in fase 4 bonenkaarten trekt, beslist de schuldeiser of hij er daar **één** van wil hebben. Zo ja, dan neemt hij de kaarten, hij kiest er **één** en geeft de resterende kaarten één voor één in een volgorde naar keuze aan de schuldenaar terug. De schuldeiser doet de gekozen bonenkaart op een plek naar keuze in zijn hand.

Boonanza: de Uitbreiding: de schuldenaar hoeft nu niet de actieve speler te zijn. De schuldeiser beslist in een beurt naar keuze, **voordat** de schuldenaar een bonenkaart trekt, dat hij deze wil hebben.

Op elk moment

Geef me **één** boon naar keuze uit je hand als geschenk. Ik moet deze boon direct op één van mijn velden verbouwen.

Deze gunst mag de schuldeiser op elk moment tijdens het spel laten verlenen. Hij **geeft** de schuldenaar dan als geschenk **één** bonenkaart uit zijn hand. De schuldenaar **moet** deze bij uitzondering **direct** op een van zijn bonenvelden verbouwen. Heeft hij geen passend bonenveld, dan moet hij er eerst een oogsten.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt zoals gebruikelijk. Gunsten die nog voor de spelers liggen, zijn niets meer waard. Misschien heeft een speler het geluk dat een in dit spel niet verleende gunst hem in een volgend spel een betere onderhandelingspositie geeft...



© 2019 AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice:
0900 - 999 0000
999games.nl/klantenservice

Auteur: Uwe Rosenberg
Illustraties: Björn Pertoft
Vertaling en eindredactie: 999 Games b.v.

Alle rechten voorbehouden
Made in EU

