

Serpentine

**een feest
om te spelen!**

Een bordspel van Martin Samuel en Fred Horn
voor 2 t/m 4 spelers vanaf 7 jaar.

Het spelmateriaal

- 1 spelbord
- 84 fiches in 4 kleuren:



De fiches hebben op de ene kant een rechte
en op de andere kant een kromme Serpentine.

Vorbereiding

- Het bord wordt op tafel gelegd.
- Bij 2 spelers krijgt elke speler 25 fiches van één kleur (alleen rood en groen).
- Bij 3 spelers krijgt elke speler 17 fiches van één kleur.
- Bij 4 spelers krijgt elke speler 12 fiches van één kleur.

Doel van het spel

Het bord ligt vol met Serpentine waarvan de knooppunten ontbreken. Op deze knooppunten (de witte cirkels) plaatsen de spelers hun gekleurde fiches. Het doel is het maken van een zo lang mogelijke doorlopende Serpentine in de eigen kleur.

Spelregels

Algemeen

- De speler die als eerste jarig wordt (of dat vandaag is) mag beginnen, daarna gaat de beurt kloksgewijs.
- Na één spelronde begint de verliezer.
- In de eerste beurt van elke speler mag hij het middenveld NIET bezetten.

Niveau 1 - Eenvoudig voor BEGINNERS

- In elke beurt plaatst een speler één van zijn fiches op een leeg veld. Daarna is zijn beurt voorbij.
- Zijn alle velden bezet of alle fiches op, dan maakt elke speler in zijn daaropvolgende beurt een zo lang mogelijke doorlopende Serpentine door zijn fiches op hun plaats te draaien of om te keren.
- De speler met de langste doorlopende Serpentine wint.

Niveau 2 - Tactisch voor GEVORDERDEN

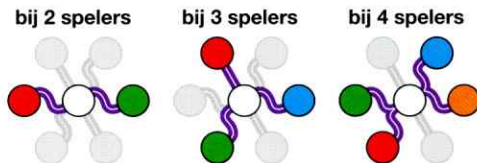
- In elke beurt plaatst een speler één van zijn fiches op een leeg veld.
- Vervolgens mag deze speler in dezelfde beurt nog één van de volgende twee dingen doen:
 - 1) Een fiche van een medespeler draaien of omkeren, waarbij geen doorlopende Serpentine mag worden opgebroken (dus alleen de fiches aan één van de uiteinden kunnen worden gedraaid of omgekeerd).
 - 2) Een fiche van de eigen kleur naar een leeg veld verplaatsen, waarbij de eigen Serpentine wél mag worden opgebroken.

Na één van deze twee acties gaat de beurt naar de volgende speler.

- Als er geen fiches meer kunnen worden geplaatst, wint de speler met de langste doorlopende Serpentine.

Niveau 3- Professioneel voor MEESTERS

- Van elke speler wordt één fiche rond het middelste lege veld geplaatst:



- Per beurt voert elke speler de volgende handelingen uit:

- 1) Hij plaatst één van zijn fiches op een leeg veld.
 - 2) Hij verplaatst een fiche van één van de medespelers naar een omliggend leeg veld zonder het fiche te draaien of om te keren.
 - 3) Hij verplaatst één van zijn fiches naar een willekeurig vrij veld op het bord zonder het fiche te draaien of om te keren, óf hij draait en/of keert een eigen fiche op de plek waar het ligt.
- De handelingen MOETEN altijd in deze volgorde worden afgewerkt. Kan één van de handelingen niet worden verricht, dan gaat de beurt naar de volgende speler.
 - Als er geen fiches meer kunnen worden geplaatst, wint de speler met de langste doorlopende Serpentine.

Auteurs: Martin Samuel &
Fred Horn © Nova Carta.
Alle rechten voorbehouden.
WWW.NOVACARTA.NL

