

SPELREGELS

- 1** Kies een opdracht en plaats alle blokken naast het chassis.
- 2** Gebruik de 4 blokken om een auto te bouwen, waarbij de kleuren overeenkomen met de opdracht. Witte vierkantjes betekenen dat je de kleur van die puzzelstukken niet kent. Gebruik deductie en logica om te ontdekken welke kleuren daar passen.
 - Starter-opdrachten tonen een volledig zijaanzicht.
 - Junior-opdrachten tonen een onvolledig zijaanzicht (met een aantal witte vierkantjes)
 - Expert-opdrachten tonen een onvolledig voor-, zij- en bovenaanzicht.
 - Master-opdrachten tonen een onvolledig voor- en achteraanzicht.
- 3** Er is maar 1 oplossing, die je in het boekje kan terugvinden.

SPIELREGELN

- 1** Wähle eine Aufgabe und platziere die Bausteine neben dem Fahrgestell.
- 2** Nutze alle 4 Bausteine, um das Auto, wie in der Aufgabe vorgegeben, fertig zu bauen. Bei weißen Feldern musst du selber herausfinden, welche Farben dort platziert werden müssen.
 - STARTER Aufgaben zeigen eine komplette Seite des Autos.
 - JUNIOR Aufgaben zeigen die Seitenansicht, aber mit einigen Lücken.
 - EXPERT Aufgaben zeigen eine Front-, Seiten- oder Draufsicht, aber ebenfalls nicht vollständig!
 - MASTER Aufgaben zeigen nur unvollständige Ansichten der Front und des Hecks.
- 3** Es gibt nur eine richtige Lösung. Diese kannst Du hinten im Aufgabenheft finden.

RÈGLES DU JEU

- 1** Choisissez un défi et disposez tous les blocs à côté du châssis.
- 2** Utilisez les 4 blocs pour construire une voiture, en faisant correspondre les couleurs au défi. Les carrés blancs signifient que la couleur des pièces du puzzle n'est pas connue. Faites appel à la déduction et à la logique pour découvrir les couleurs qui correspondent.
 - Les défis pour débutant montrent une vue latérale complète.
 - Les défis juniors montrent une vue latérale incomplète (avec un certain nombre de carrés blancs).
 - Les défis d'experts montrent une vue incomplète de face, latérale et de dessus.
 - Les défis Master montrent une vue avant et arrière incomplète.
- 3** Il n'y a qu'une seule solution, que vous trouverez dans le livret.