

CHROMINO®

Een spel van Louis Abraham Onder licentie van Week End Games

Aantal spelers: 1 tot 8

Leeftijd: vanaf 6 jaar

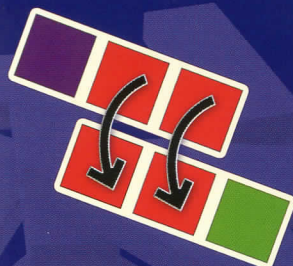
SPELINHOUDE

- 75 Chromino tegels, allemaal uniek, die combinaties van 5 kleuren tonen;
- 5 Chromino Kameleon-tegels, die 2 verschillende kleuren combineren rond een centraal vlak met het ☯ symbool;
- 1 zak die alle Chromino tegels bevat en gebruikt wordt tijdens het spel om de tegels, zonder kijken, te trekken;
- de spelregels en een «Raadsel» (op de achterkant).

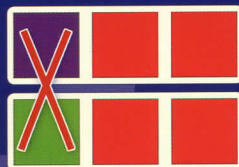
DOEL VAN HET SPEL

Het doel van het spel is om jouw Chromino tegels uit te spelen waarbij er minstens twee gelijkgekleurde vlakken elkaar raken.

► **Figuur 1 : twee kleuren raken elkaar op de juiste manier...**



► **Figuur 2 : twee kleuren raken elkaar, maar...**



... deze opstelling is niet toegelaten omdat verschillende kleuren elkaar niet mogen raken (in dit geval, groen en paars).

Naast de 75 basistegels, zijn er ook de 5 Chromino "Kameleon"-tegels. Het centraal vlak met het ☯ symbool is omringd met 2 normaal gekleurde vlakken.

Dit centraal ☯ vlak van een Chromino Kameleon-tegel kan je naast een willekeurige kleur leggen. Dit wil zeggen dat het goed mogelijk is dat één zijde grenst aan een bepaalde kleur en een verschillende kleur aan de andere zijde!

Elke speler fracht als eerste al zijn Chromino tegels neer te leggen die hij tijdens het begin of tijdens het verloop van het spel ontving.

Leg je als eerste al jouw Chromino tegels, dan win je het spel.

SPELOPSTELLING

- 1) De spelers zoeken een Kameleon-tegel uit. Deze eerste tegel wordt met de kleuren zichtbaar, midden op tafel gelegd. Rond deze tegel zal het spel opgebouwd worden.
- 2) Alle overblijvende Chromino tegels gaan terug in de zak.
- 3) Vervolgens trekken alle spelers om beurten acht tegels uit de zak en leggen ze zo voor zich dat de medespelers de kleuren niet kunnen zien.

Het spel kan nu beginnen.

HOE SPEEL JE HET SPEL?

De jongste speler begint (of kies willekeurig de startspeler). Het spel speelt je hierna volgens de wijzers van een klok.

Is een speler aan de beurt, dan heeft hij de keuze uit twee mogelijkheden:

- 1) de speler heeft een Chromino tegel die hij kan aanleggen volgens de regel (twee kleuren raken elkaar). Hij legt zijn Chromino tegel neer en het spel gaat verder met de speler aan zijn linkerkant.
- 2) de speler kan geen enkele van zijn Chromino tegels neerleggen: dan moet hij een volgende Chromino tegel willekeurig trekken uit de zak (zolang er nog tegels zijn in de zak).
 - Indien mogelijk legt de speler deze getrokken Chromino tegel neer op tafel. Het spel gaat verder met de volgende speler.
 - Kan hij deze Chromino tegel niet neerleggen, dan houdt de speler deze tegel en moet hij passen. Het spel gaat verder met de volgende speler.

We moeten ook opmerken dat naarmate het spel vordert, er ook meer mogelijkheden zullen ontstaan om een tegel neer te leggen volgens de regel van de 2 raakvlakken. Het is trouwens goed mogelijk dat je 3, 4, 5 of zelfs 6 raakvlakken krijgt zodra je een enkele Chromino tegel neerlegt.



EINDE VAN HET SPEL

Heeft iemand nog slechts 1 enkele Chromino tegel over, dan plaatst hij deze met de gekleurde kant omhoog, goed zichtbaar voor iedereen. Hij kan ook nooit een Chromino Kameleon tegel als zijn allerlaatste tegel neerleggen. Is zijn laatste tegel een Chromino Kameleon-tegel, dan trekt hij een nieuwe tegel.

De eerste speler die zijn laatste Chromino tegel kan neerleggen, wint het spel. De andere spelers spelen echter nog steeds verder tot de huidige beurt afgerond is. Kan ook iemand van de resterende spelers zijn enige resterende tegel neerleggen, dan hebben ze beiden een gemeenschappelijke overwinning.

De regels die je kiest bij het begin van het spel, blijven gelden tot het einde van het spel.

► Het trekken van nieuwe Chromino tegels

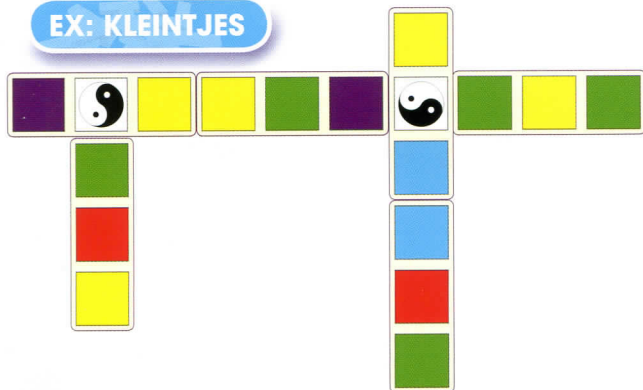
Bij het begin van het spel kunnen de spelers overeenstemmen om:

- 1) de basisregel te volgen (zoals hierboven beschreven);
- 2) of je kan nieuwe tegels blijven trekken tot een speler een Chromino tegel heeft getrokken die gelegd kan worden in het spel, zonder limiet op het maximaal aantal tegels die getrokken mogen worden in één beurt;
- 3) of ga verder zoals hierboven beschreven maar beperk het aantal tegels dat getrokken worden en niet gelegd kunnen worden tot 3, 4 of 5 bijvoorbeeld.

► Voor de kleintjes

Speel je Chromino met jonge kinderen, dan kan je ze het spel aanleren door de regels uit te leggen van het gewone Domino-spel, waarbij de stukken elkaar enkel maar moeten raken met slechts één gelijkgekleurd vlak. Plaats je de Chromino Kameleon-tegels loodrecht op elkaar (dubbele tegels in een gewoon Domino-spel), dan kan het spel verder gaan in verschillende richtingen, één van de eigenschappen van Chromino.

EX: KLEINTJES



► Het beheer van jouw Chromino tegels

Bij het begin van het spel kunnen de spelers overeenstemmen om:

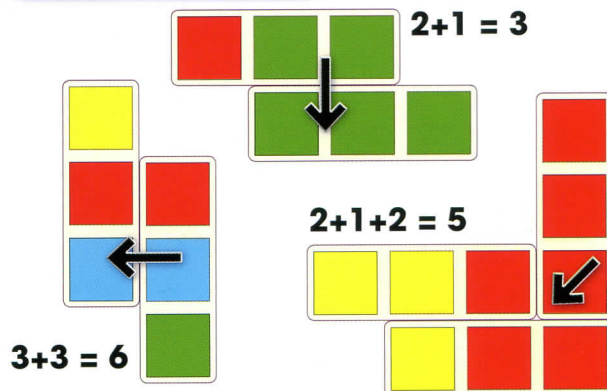
- 1) hun Chromino tegels te verbergen (zoals hierboven beschreven);
- 2) of – en dan kan dit zeker aangeraden zijn als het spel gespeeld wordt door een grotere groep – hun stenen voor zich open te leggen zodat iedere speler kan zien welke tegels de andere spelers hebben.

► Voor de gevorderden

Het is goed mogelijk, en zelfs aangeraden, om Chromino te spelen met een variant waarbij je een score toewijst per plaatsing van een tegel, en afhankelijk van de moeilijkheid van de tegel zelf en de uiteindelijke positie waar deze neergelegd wordt.

- 1) Elke Chromino-tegel krijgt een waarde gelijk aan het aantal verschillende kleuren die hierop afgebeeld staan (1, 2 of 3 punten - Chromino Kameleon-tegels zijn 3 punten waard).
- 2) Plaats je een Chromino tegel, dan tel je de waarde van deze tegel op aan de waardes van de tegels die contact maken met deze nieuwe tegel.

EX: GEVORDERDEN

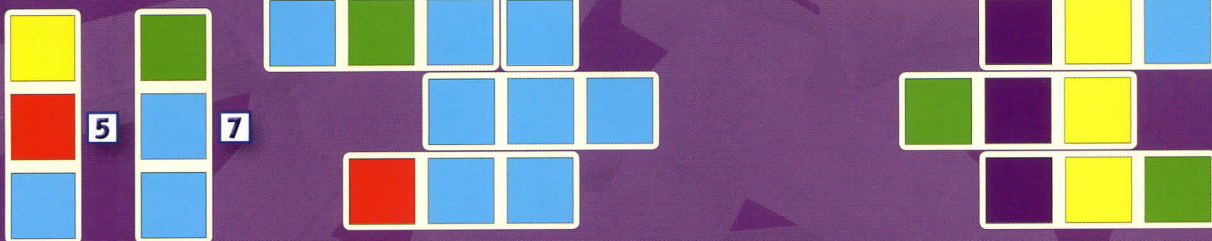


DE RAADSELS

De Raadsels bieden een nieuwe manier om het spel te spelen.

De bedoeling is om alle mogelijke posities te vinden voor de gegeven Chromino tegel (of tegels). Het cijfer dat afgebeeld staat naast elke tegel geeft het maximale aantal posities weer die je kunt terugvinden.

Veel succes!



NAAR HET VOLGENDE NIVEAU...

Je kan meer informatie, tips en advies, nieuwe varianten en nieuwe Raadsels terugvinden op www.chromino.com.