

BAG OF BUTTS

Spelmateriaal en voorbereiding



2-4 20 10+

Speloverzicht

In Bag of Butts moet je risico's durven te nemen. De speler die aan de beurt is, kiest hoeveel Butts hij per Butts-groep zal trekken. Nadat hij 3 groepen heeft getrokken, kiest de speler één Butts-groep om te scoren: hopelijk levert deze hem meer punten op dan wat hij aan de andere spelers geeft... Kiezen voor het kleinste risico kan de speler duur komen te staan, zeker wanneer de speciale Butts in het spel komen!



De speler die aan de beurt is, trekt in 3 keer (voor 3 groepen) alle Butts uit de zak: de Bag of Butts. Hij zegt vooraf hoeveel Butts hij voor elk van de 3 Butts-groepen zal trekken. Voorbeeld: '1 - 2 - de rest van de zak'. De derde groep Butts die de speler uit de zak trekt, moet altijd bestaan uit de rest van de zak. Daarna trekt hij de Butts in 3 groepen uit de zak en legt ze per groep samen op tafel. Met de 3 Butts-groepen op tafel beslist de speler welke groep hem de meeste punten zal opleveren. Een speler krijgt 1 punt voor elke Butt van zijn spelerskleur in de gekozen Butts-groep. Hier is het oppassen geblazen: niet alleen hij, maar ook alle andere spelers krijgen namelijk punten voor hun spelers-Butts in de groep die wordt gescoord.

Nadat de punten zijn toegekend, is de volgende speler aan beurt. Zijn beurt bestaat uit 4 fases: [1] doe de 3 Butts-groepen op tafel terug in de Bag of Butts; [2] voeg willekeurig een speciale Butt-fiche toe aan de zak; [3] kondig aan hoeveel Butts je per Butts-groep wilt trekken, en trek alle fiches in 3 groepen uit de zak; [4] bepaal welke Butts-groep je wil scoren. De speciale Butts hebben elk een speciale eigenschap die activeert als hun Butts-groep wordt gescoord (zie verder). Bovendien verhoogt elke speciale Butt dat al in het spel is, de waarde van de gescoorde spelers-Butts met +1 punt per speciale fiche.

Zodra een speler 28 punten heeft, eindigt het spel bij de volgende Herstart (zie 'Herstart & volgende speler'). Er vindt een Herstart plaats: als een speler aan het begin van zijn beurt geen speciale Butts aan de zak wil toevoegen, OF als in elk van de 3 Butts-groepen die een speler trok ten minste 1 speciale Butt zit. Het is best mogelijk dat de speler die als eerste 28 punten heeft, niet het spel wint.

12 spelers-Butts 1 Bag of Butts



Iedere speler kiest een kleur spelers-Butts en legt 1 fiche van die Butts voor zich neer om te tonen met welke kleur hij speelt (deze Butt-fiche telt NIET mee bij het scoren en blijft steeds liggen). De spelers stoppen hun andere 2 spelers-Butts in de Bag of Butts. In een spel met 2 of 3 spelers doen de spelers 1 spelers-Butt-fiche per ongebruikte spelerskleur terug in de doos, de andere 2 fiches van die kleur voegen ze toe aan de zak.

6 speciale Butt-fiches



De spelers leggen de 6 speciale Butts op de tafel.

1 scoreblaadje + 1 potlood



De speler die de score zal noteren, neemt een scoreblaadje en een potlood.

Kies een startspeler (vb: wie het laatst naar het toilet is geweest). Hij begint, daarna zijn de andere spelers met de klok mee aan de beurt.

Een spelbeurt

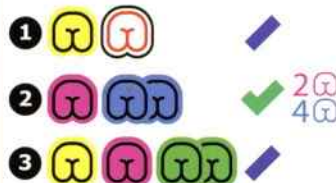
De speler die aan de beurt is, trekt in 3 keer alle Butts uit de Bag of Butts. Voor hij de eerste keer Butts trekt, moet hij zeggen hoeveel Butts hij voor de eerste en de tweede groep zal trekken. De derde groep bestaat dan automatisch uit alle overgebleven fiches in de zak. Een Butts-groep mag nooit bestaan uit 0 Butts. Een voorbeeld van deze fase vind je in de witte kaders.

Zodra een speler 3 Butts-groepen uit de zak heeft getrokken, moet hij kiezen welke groep hem punten zal opleveren. Hij mag een Butts-groep kiezen die geen Butts in zijn eigen spelerskleur bevat. Hij mag geen Butts-groep kiezen die alleen uit speciale Butts bestaat. De speler is verplicht een Butts-groep te kiezen.

In een spel met 2 of 3 spelers mogen de spelers een Butts-groep kiezen met alleen Butts die van geen enkele speler zijn. In dat geval krijgt niemand punten.

Alle spelers (niet alleen de speler die aan de beurt is) scoren 1 punt voor elke Butt in hun spelerskleur in de gekozen Butts-groep, plus 1 extra punt per speciale Butt dat in de Bag of Butts zat (en dus niet alleen die in de gekozen groep).

Voorbeeld: Noah speelt met roze. Hij is aan de beurt, het is de tweede beurt in een spel met 4 spelers. (Er zitten in de Bag of Butts 9 Butts: 8 spelers-Butts + 1 speciale Butt dat hij zojuist heeft toegevoegd.) Noah zegt: 'Twee, drie, de rest'. Hij trekt vervolgens de volgende Butts-groepen:



Hij mag een van de drie Butts-groepen kiezen (geen enkele groep bestaat uit uitsluitend speciale Butts). Voor de eerste groep zou hij echter 0 punten scoren, terwijl hij de gele speler 2 punten zou geven. De tweede en de derde Butts-groep zouden Noah allebei 2 punten opleveren. Hij kiest echter voor de tweede groep, want dat geeft hij 4 punten aan de blauwe speler, terwijl hij met de derde groep 2 punten aan de gele en 4 punten aan de groene speler zou geven.

Herstart & volgende speler

Als een speler 3 Butts-groepen trekt met in elke groep ten minste 1 speciale Butt, volgt automatisch een Herstart. Dat betekent dat niemand punten scoort in die beurt. De speler verwijdert alle speciale Butts en legt ze terug klaar in de voorraad. Hij stopt daarna alle spelers-Butts die daarvoor in de Bag of Butts zaten, opnieuw in de zak (voor de volgende speler). Zijn beurt is voorbij. Nu is het de beurt aan de volgende speler.

Voorbeeld: Lisa is aan de beurt. Ze zegt: 'Twee, vijf, de rest'. Ze trekt vervolgens de volgende Butts-groepen:



In de 3 groepen zitten speciale Butts. Er volgt automatisch een Herstart. Lisa mag geen Butts-groep kiezen om punten te scoren. (Elke spelers-Butt zou 6 punten waard zijn). In de plaats daarvan legt ze de 5 speciale Butts bij

het ene overgebleven speciale Butt en ze stopt de spelers-Butts terug in de zak.

Nadat de spelers hun score hebben genoteerd of na een automatische Herstart is de volgende speler aan de beurt. Als geen Herstart plaatsvond, kan de volgende speler die aan de beurt is, een normale beurt spelen of er vrijwillig voor kiezen een Herstart door te voeren. **In dat geval verwijdert hij alle speciale Butts uit de Bag of Butts** (en legt ze terug klaar bij de voorraad) voor hij zijn beurt uitvoert. **Als de volgende speler niet vrijwillig kiest voor een Herstart, voegt hij eerst 1 speciale Butt toe aan de zak** voor hij zegt hoeveel Butts hij per Butts-groep zal trekken.

Omdat bij elke beurt zonder Herstart (vrijwillig of automatisch) de waarde van elke spelers-Butt met 1 punt stijgt, gebeurt het zelden dat een speler vrijwillig kiest voor een Herstart, tenzij aan het einde van het spel. De eenvoudigste manier om een willekeurige speciale Butt toe te voegen aan de zak, is alle nog beschikbare speciale fiches in je handen te nemen, te schudden en er 1 uit te laten vallen.

Speciaal geval: als een speler geen speciale Butts meer kan toevoegen aan de Bag of Butts omdat ze op zijn, hoeft hij er geen toe te voegen, maar stijgt de waarde van de spelers-Butts in die beurt en de eventuele volgende beurten waarin dat het geval is toch met 1 (de spelers-Butts zijn dan bijvoorbeeld 8, vervolgens 9 punten enzovoort waard).

Einde van het spel

Zodra een speler 28 of meer punten heeft, eindigt het spel bij de volgende (vrijwillige of automatische) Herstart. De speler met de meeste punten win het spel.

Bij een gelijke stand spelen die spelers nog een kort extra spel tot de eerste (vrijwillige of automatische) Herstart. De speler die het eerst aan beurt zou zijn geweest in het eerste spel, is de startspeler. De speler die de meeste punten heeft aan het einde van het extra spel, win het spel. Is het dan nog gelijk, dan winnen al deze spelers.

Scoreblaadje

Voorbeeld: in een spel met 3 spelers is Gijs aan de beurt, het is de derde beurt van het spel. Er vond nog geen Herstart plaats, er zitten dus 2 speciale Butts-fiches in de Bag of Butts.

Gijs kiest de Butts-groep met 1 roze spelers-Butt (van Lars) en 2 blauwe spelers-Butts (van Gijs). Lars had al 2 punten, krijgt er nu 3 bij en heeft dus in totaal 5 punten. Gijs had nog geen punten gescoord, maar scoort nu 6 punten.

	LARS	EMMA	GIJS
1	2	1	X
2	X	3	X
3	5	X	6

In de eerste kolom noteren de spelers dat ze deze beurt voor elk van hun spelers-Butts in de gekozen Butts-groep 3 punten scoren.

Speciale Butts

'Raak me niet aan'-Butt



Als een Butts-groep 1 of beide zwarte speciale Butts bevat, mag de speler die aan de beurt is **deze Butts-groep niet kiezen om punten te scoren**. Hij moet een andere groep kiezen.

Bonus-Butt



Voor elke grijze speciale Butt-fiche in de scorende Butts-groep, ontvangt iedere speler (niet alleen de speler die aan de beurt is) **1 bonuspunt** (dus 1 extra punt) voor elk van hun spelers-Butts in die groep.

'Extra beurt'-Butt



Als de scorende Butts-groep de witte speciale Butts-fiche bevat, is de speler die aan de beurt is **meteen na zijn beurt nog eens aan de beurt**. Als hij opnieuw de groep met de witte speciale Butt kiest, krijgt hij opnieuw een extra beurt-enzovoort.

Vergeet geen extra speciale Butt toe te voegen aan de zak voor je een extra beurt speelt. De spelers kunnen de extra beurt niet weigeren als ze de Butts-groep met de witte speciale fiche kiezen.

Joker-Butt



Als de scorende Butts-groep de kaki speciale Butts-fiche bevat, **tekt deze als een (extra) spelers-Butt-fiche van de speler die de minste punten had aan het begin van de huidige beurt**. Bij een gelijke stand telt het kaki speciale Butt voor al die spelers als een extra paar spelers-Butts.

Voorbeeld: Julie is aan de beurt. Ze speelt met roze. Ze heeft aan het begin van haar beurt (als enige) de minste punten. Ze trekt de volgende 3 Butts-groepen:



Julie mag deze Butts-groep niet kiezen om te scoren omdat de groep 1 zwarte speciale Butt ('raak me niet aan'-Butt) bevat.



Deze groep bevat geen speciale Butts. Er vindt dus geen automatische Herstart plaats. Julie wil deze groep niet kiezen om te scoren, want daarmee zou ze de gele speler 6 punten geven (1 gele spelers-Butts) en de groene speler 12 punten (2 paar groene Butts), terwijl ze zelf geen punten zou scoren.



Julie kiest deze Butts-groep.

Omdat zij de minste punten heeft, telt het kaki speciale Butt (Joker-Butt) bij haar spelers-Butt. Samen met haar roze Butt heeft ze dus 2 Butts in deze Butts-groep ($\rightarrow 2 \times 1 \text{ punt} = 2$ punten). Er zitten al 5 paar speciale Butts in de Bag of Butts ($\rightarrow 2 \times 5 \text{ extra punten} = 10$ punten). De 2 grijze speciale Butts (Bonus-Butt) in deze Butts-groep leveren bonuspunten op ($\rightarrow 2 \times 1 \text{ bonuspunt} + 2 \times 1 \text{ bonuspunt} = 4$ punten). Ze scoort dus $(2 + 10 + 4) = 16$ punten.

Ook de blauwe speler scoort 16 punten (2 blauwe spelers-Butts).

Omdat de witte speciale Butt ('Extra beurt'-Butt) in de scorende Butts-groep zit, krijgt Julie een extra beurt. Ze voegt een willekeurige speciale Butt toe aan de Bag of Butts en voert nog een beurt uit.

© 2021 Loosy Goosey Games GmbH

www.loosygooseygames.com
Hummelsteiner Weg 22
90459 Nuremberg
Germany



© 2022 Geronimo Games SRL

contact@geronimogames.com
www.geronimogames.com
Rue Constant Dozo 8
5380 Fernelmont
Belgium

