

Aan dit spannende gokspel kan een onbeperkt aantal spelers meedoen. Een van hen treedt op als bankier, maar na elke beurt, die bestaat uit het inzetten van geld door de andere spelers, het gooien van de 3 dobbelstenen door de bankier, het door hem uitbetalen van inzetten aan de winnende speler(s) en het door hem ontvangen van alle resterende inzetten, wordt van bankier gewisseld.

De bankier zet in die beurt geen eigen geld in. Maar hij betaalt zijn verliezen uit eigen geldmiddelen aan de winnende speler(s) en voegt de door hem gewonnen inzetten bij zijn eigen geld. Er wordt dus niet met een speciale kas of bank gespeeld.

Spelverloop

Het speelbord wordt open op tafel gelegd en elke speler ontvangt een zo groot mogelijk bedrag aan speelgeld.

Een van de spelers treedt op als bankier.

De andere spelers zetten geld in op het vak of de vakken van hun keus (klaver, ruiten, harten, schoppen, anker, zon). Hoe en hoeveel wordt ingezet maakt iedere speler voor zichzelf uit.

De bankier gooit vervolgens de 3 bijzondere dobbelstenen: op de 6 zijden hiervan zijn het klaver-, ruiten-, harten- en schoppen-**teken** afgebeeld, alsmede een anker en een zon, die we verder **symbolen** zullen noemen.

Als één dobbelsteen een **teken**, waarop is ingezet, aanwijst, betaalt de bankier **1** tegen **1** uit, d.w.z. dat de speler zijn eigen inzet van de bankier ontvangt.

Als 2 dobbelstenen hetzelfde **teken**, waarop is ingezet, aanwijzen, betaalt de bankier **2** tegen **1** uit, d.w.z. dat de speler zijn eigen inzet, verhoogd met hetzelfde bedrag van de bankier, ontvangt.

Als 3 dobbelstenen hetzelfde **teken**, waarop is ingezet, aanwijzen, betaalt de bankier **3** tegen **1** uit, d.w.z. dat de speler zijn eigen inzet, verhoogd met tweemaal dat bedrag van de bankier, ontvangt.

Als één dobbelsteen een **symbool** (anker of zon), waarop is ingezet, aanwijst, betaalt de bankier **2** tegen **1** uit.

Als 2 dobbelstenen hetzelfde **symbool**, waarop is ingezet, aanwijzen, betaalt de bankier **3** tegen **1** uit.

Als 3 dobbelstenen hetzelfde **symbool**, waarop is ingezet, aanwijzen, betaalt de bankier **4** tegen **1** uit, d.w.z. dat de speler zijn eigen inzet, verhoogd met driemaal dat bedrag van de bankier, ontvangt.

Als géén der dobbelstenen een symbool, waarop is ingezet, aanwijst, moet de speler zijn inzet verdubbelen, d.w.z. hetzelfde bedrag erbij leggen.

Al het ingezette geld, dat na het uitbetalen door de bankier, op het speelbord overblijft, wordt door de bankier van het bord verwijderd en bij zijn eigen geld gevoegd. Nu wordt de speler links van hem bankier en zo wordt doorgespeeld, net zolang men zin heeft. Dan wordt het geld geteld en wie er het gunstigste voorstaat, heeft het spel gewonnen.

Een speler die geen geld meer heeft - ongeacht of hij op dat ogenblik bankier was of niet - moet met spelen uitscheiden. Wie al zijn tegenspelers 'overleeft', wint het spel.