



De schommelende kippenstok!

De kippen zitten op hun kleurrijke stok, maar als er eentje beweegt, begint de stok te schommelen! Verzamel zo veel mogelijk kippen, hooibalen en wagenwielen als je kunt, voordat de schommelende stok omvalt.

Een leuk spel met evenwicht, lachen en lol; maar zonder overleg vallen de kippen van hun stok.

INHOUD

- 6 houten kippen (3 grote, 3 kleine)
- 7 houten hooibalen
- 7 houten wagenwielen
- 1 houten kippenstok (1 platform, 1 sokkel)

DOEL VAN HET SPEL

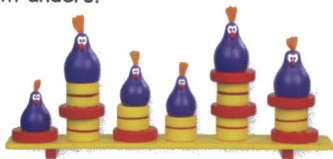
Verzamel zo veel mogelijk kippen, hooibalen en kruiwagens als je kunt, voordat het schommelende platform omvalt.

Elk speelfiguur heeft een andere waarde. De speler met de meeste punten wint.

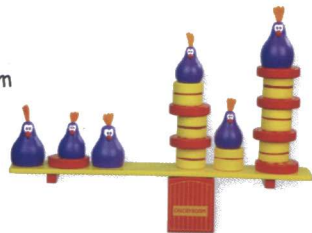
VOORBEREIDING

1. Zet het platform op de sokkel op tafel. Zet er alle kippen, hooibalen en kruiwagens willekeurig op.

U kunt de speelstukken overal neerzetten, dus elk spel begint anders.



2. Verschuif nu voorzichtig de speelstukken, totdat het platform in evenwicht is.



HINT: Als de speelstukken regelmatig over het hele platform verspreid zijn is het spel gemakkelijker. Zware speelstukken dicht bij de rand zetten, maakt het spel moeilijker.

SPELREGELS

Elk speelstuk heeft een andere waarde:

Grote kip:	3 punten
Kleine kip:	2 punten
Hooibaal:	3 punten
Wagenwiel:	1 punt

De jongste speler begint met het spel.

Met de klok mee, halen de spelers om de beurt een speelstuk van het platform af. Als je er voorzichtig een stuk af wil pakken en merkt dat het platform gaat bewegen, mag je het laten staan en een ander stuk pakken.

Het spel eindigt als alle stukken van het platform af zijn, of als het omkiepert.

De spelers tellen hun punten op. De speler die het platform liet omkieperen, krijgt 5 punten aftrek. De speler met de meeste punten wint.

SPELVARIANT (VOOR JONGE SPELERS)

Punten tellen hoeft niet!

De laatste speler die er een stuk af heeft kunnen pakken, voordat het platform omkieperde, wint!



Le poulailler à bascule !

Les poules se prélassent sur leur perchoir coloré, mais si l'une d'elles décide de bouger, tout risque de vaciller !

Collectez un maximum de poules, de bottes de foin et de roues de charrette avant que le perchoir ne bascule.

Un jeu d'équilibre, dans lequel un brin de stratégie se mêle à des tonnes de rire.

CONTENU

6 poules en bois (3 grandes, 3 petites)

7 bottes de foin en bois

7 roues de charrette en bois

1 perchoir en bois (un socle et une plateforme)

BUT DU JEU

Collectez autant de poules, de bottes de foin et de roues de charrette que possible, sans faire basculer le perchoir.

Chaque pièce vaut un nombre de points différent.

Le joueur qui totalise le plus grand nombre de points a gagné.

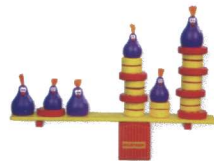
MISE EN PLACE

1. Placez la plateforme sur la table et disposez à votre guise toutes les pièces dessus : les poules, les bottes de foin et les roues de charrette.

Vous pouvez empiler les pièces comme vous le souhaitez. Chaque nouvelle partie peut ainsi commencer avec une disposition différente.



2. Ensuite, positionnez avec précaution la plateforme (avec toutes ses pièces dessus) sur son socle, jusqu'à ce qu'elle tienne en équilibre.



ASTUCE : Bien répartir les pièces sur toute la longueur du perchoir rend le jeu plus facile. Superposer beaucoup de pièces aux extrémités du perchoir rend le jeu plus difficile.

DÉROULEMENT DU JEU

Chaque pièce vaut un nombre de points différent :

Grande poule :	3 points
Petite poule :	2 points
Botte de foin :	3 points
Roue de charrette :	1 point

Le joueur le plus jeune commence et la partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur retire à son tour une pièce de son choix du perchoir. Si, en soulevant une pièce, vous vous apercevez que la plateforme risque de basculer, vous pouvez laisser la pièce en place et en choisir une autre.

Le jeu se termine soit lorsque toutes les pièces ont été prises, soit lorsque la plateforme a basculé.

Les joueurs additionnent leurs points. Puis le joueur qui a fait basculer la plateforme déduit 5 points de son total. Le joueur qui obtient alors le plus grand nombre de points a gagné.

VARIANTE (POUR LES PLUS JEUNÉS)

Pas besoin de compter les points ! Le dernier joueur qui a pris une pièce sur la plateforme sans la faire basculer a gagné !