

Disney · PIXAR

LEUKSTE SPEL VAN NEDERLAND

BART

*Winnaar leukste spel
van Nederland 2013*



www.leukstespelvannederland.nl

*Heb je een
leuk spelidee?
Doe mee!*

Disney · PIXAR

© Disney / Pixar

IN SAMENWERKING MET:

©2013, Identity Games International BV,
Heemraadssingel 180 | 3021 DL
Rotterdam | Nederland



[WWW.IDENTITYGAMES.NL]

MADE IN HOLLAND



PLANKGAS

WIE VINDT, DIE WINT!



SPELREGELS

SPELINHOUD

- 1 Speelbord
- 2 4 speelfiguren
- 3 36 karaktertegels
- 4 36 karakterkaarten
- 5 19 opdrachtkaarten
- 6 Dobbelsteen



DOEL VAN HET SPEL

Verzamel alle karaktertegels die op jouw karakterkaarten staan en race als eerste over de finish!

VOORBEREIDING

Leg het speelbord op tafel en plaats op elk rood vakje een karaktertegeltje met het Cars-logo naar boven.

Schud de opdrachtkaarten en de karakterkaarten en leg deze op twee stapels, met de afbeeldingen en tekst naar beneden.

Iedere speler pakt vijf karakterkaarten en houdt deze in zijn hand. De personages op de kaarten komen overeen met de personages op de karaktertegels op het bord.

De jongste speler mag beginnen.

karaktertegel plaatsen



speelbord



doodlopende weg

symbool
opdrachtkaat

finish



SPEELBEURT

Gooi de dobbelsteen en rijd met je auto het aantal wegdelen dat je hebt gegooid. Je mag alle kanten op rijden, als je maar de weg blijft volgen.

KARAKTERTEGELS

Als je naast één of meer gesloten karaktertegels parkeert, dan mag je er één omdraaien. Staat dit personage op een karakterkaart die je in je hand hebt? Dan mag je de karaktertegel van het bord pakken en samen met de bijbehorende karakterkaart open op tafel leggen. Als je dit karakter niet hebt, dan blijft de karaktertegel open op het bord liggen.

- Parkeer je naast een al omgedraaide karaktertegel, waarvan het personage op één van jouw karakterkaarten staat? Dan mag je deze pakken.
- Parkeer je naast meer dan één omgedraaide karaktertegel met personages die op jouw karakterkaarten staan? Dan mag je er maar één pakken.

DOODLOPENDE WEG

Als je tegen een doodlopende streep aan rijdt, dan keer je om en rijd je de resterende hoeveelheid vakjes. Zo kun je doodlopende wegen gebruiken om naast de juiste karaktertegel uit te komen!



OPDRACHTKAARTEN

Parkeer je op een wegdeel waarop een opdrachtkaart staat afgebeeld? Dan pak je een opdrachtkaart en voer je de opdracht uit. Als de opdracht is uitgevoerd, leg je de kaart onderop de stapel opdrachtkaarten. Vergeet niet ook een karakterkaart om te draaien.

Als de opdracht is uitgevoerd, leg je de kaart onderop de stapel opdrachtkaarten terug. Je mag één karaktertegel pakken of omdraaien tijdens je beurt, vóór of na het uitvoeren van de opdracht.

Er mag altijd maar één auto op één wegdeel staan.

Staat er al een auto op het wegdeel waar je op uitkomt? Dan moet je één wegdeel verder rijden. Als daar ook al een auto staat, dan rijdt je daar ook voorbij.

DE RACE WINNEN

Als je alle karaktertegels hebt verzameld die bij jouw kaarten horen, dan moet je zo snel mogelijk over de finish racen.

Let op: je hoeft niet precies op het finishvak terecht te komen! Degene die als eerste over de finish racet en geen kaarten meer in zijn hand heeft, wint het spel.



TIPS VOOR SPELVARIATIE

Voor de allerkleinsten vanaf 4 jaar

Leg de karaktertegels open op het speelbord. Als je op een wegdeel parkeert waarop een opdrachtkaart staat afgebeeld, dan mag je twee karaktertegels van plaats verwisselen. De opdrachtkaarten worden tijdens dit spel niet gebruikt. De speler die als eerste alle karaktertegels heeft verzameld die op zijn karakterkaarten staan, is de winnaar van het spel. Verder verloopt het spel normaal.

Voor spelers vanaf 10 jaar

Om het spel iets moeilijker en spannender te maken, kun je het volgende doen: alle karaktertegels die je tijdens je beurt omdraait, maar die niet op jouw karakterkaarten staan, leg je met de afbeelding naar beneden terug op het speelbord. Onthoud ze dus goed! Verder verloopt het spel normaal.

Veel speelplezier!

