



SPELREGELS



IQ-Cabin™ is een logisch denkspel voor zowel jong en oud. Het stelt je ruimtelijk inzicht op een leuke manier op de proef.

Door zijn compacte vorm is het bovendien een ideaal reisspel.

Inhoud:

- **Opbergdoosje met twee speelvlakken:**
 - binnenkant: een grid voor 2D-puzzels (Fig 1)
 - buitenkant: een vierkantig grid voor 3D-puzzels (Fig 2)
- **Boekje met spelregels en 202 opdrachten.**
 - 144 opdrachten voor 2D- puzzels
 - 58 opdrachten voor 3D-puzzels
- **12 verschillende puzzelstukken.** (Fig 3)



Fig 1

2D opdrachten (1 t/m 144)

- 1 Verwijder alle puzzelstukken en leg ze bovenaan in het deksel.
- 2 Kies een opdracht en plaats de puzzelstukken zoals aangeduid.
- 3 Probeer met alle overige stukken de lege plaats op te vullen.
De puzzelstukken die in de opdracht staan afgebeeld mag je **NIET** verplaatsen.

De moeilijkheidsgraad van een opdracht wordt vooral bepaald door het aantal puzzelstukken dat je zelf moet leggen. Sommige opdrachten hebben meerdere oplossingen, wat niet wil zeggen dat ze daarom makkelijk te vinden zijn!

opdracht 1-24	opdracht 25-60	opdracht 61-96	opdracht 97-120	opdracht 121-144
STARTER	JUNIOR	EXPERT	MASTER	WIZARD
1 of 2 puzzelstukken	3 of 4 puzzelstukken	5 of 6 puzzelstukken	7 of 8 puzzelstukken	9 puzzelstukken