

Galaxia

Een hemels behendigheidsspel voor **2 - 4 spelers/speelsters** van **5 - 99 jaar**. Met drie spelvarianten.

Spelidee: Reinhold Wittig

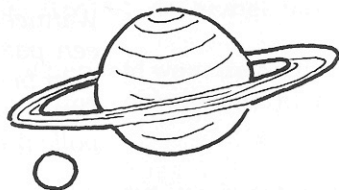
Vormgeving: Edda Skibbe

Speelduur: ca. 15 minuten

Wanneer zo dadelijk de avond valt, verschijnen er een heleboel sterren aan de hemel. Vaak duikt er eentje als een vallende ster naar beneden en wordt meteen verzameld. Vallende sterren zijn brokken steen, die in het heelal verschromen. Aan de nachtelijke hemel zijn ze te zien als felle stippen die een langgerekt lichtspoor achterlaten.

Spelinhoud:

- 1 sterrenrad
- 12 grote sterren
- 12 kleine sterren
- 16 planeten



Korte inleiding :

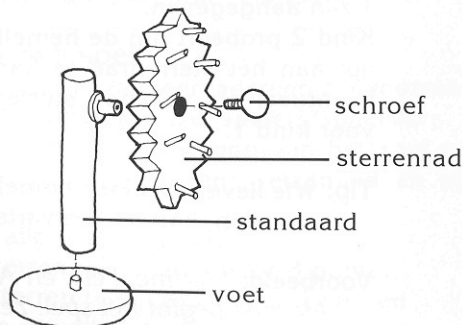
Doel van het spel:

Wie hangt z'n eigen sterren en planeten het listigst aan het sterrenrad en verzamelt daarmee een heleboel vallende sterren?

sterrenrad
opbouwen

Spelvoorbereiding:

Als eerste moet het sterrenrad in elkaar worden gezet. Kijken jullie daarom eens goed naar de tekening:



1. standaard in elkaar zetten
2. rad vastschroeven

Voorzichtig: Let bij het inbrengen en vastdraaien van de schroef erop dat het **sterrenrad** heel licht blijft draaien.

sterren/planeten verdelen

De **hemellichamen** (= sterren en planeten) worden **evenredig over alle spelers/speelsters** verdeeld:

- **2 spelers/speelsters:** ieder 6 grote en 6 kleine sterren, 8 planeten.
- **3 spelers/speelsters:** ieder 4 grote en 4 kleine sterren, 5 planeten.
- **4 spelers/speelsters:** ieder 3 grote en 3 kleine sterren, 4 planeten.

Deze **hemellichamen** vormen de **voorraad** die zo dadelijk telkens weer aan het sterrenrad wordt gehangen.

Spelverloop:

Wie het eerst jarig is, mag beginnen.

*Een ster b.v. kan, slim aan de **linker** kant van de draaischijf gestoken, door zijn gewicht het sterrenrad in beweging zetten. Wanneer het rad gaat draaien, vallen er met een beetje geluk een paar hemellichamen naar beneden. Hemellichamen die naar beneden vallen, noemen we in dit spel 'vallende sterren'. Deze vallende sterren worden verzameld en leveren waardevolle punten op.*

Bij dit spel zijn telkens 2 kinderen bij het hemelgebeuren betrokken:

Kind 1 stelt drie hemellichamen (sterren/planeten) ter beschikking en zegt aan **welke pennen van het sterrenrad** ze opgehangen moeten worden.

Kind 2 is het kind dat aan de beurt is volgens de wijzers van de klok (... zit steeds links van kind 1). Kind 2 **hangt de sterren/planeten** op de plaatsen aan het sterrenrad, die door kind 1 zijn aangegeven.

Kind 2 probeert om de hemellichamen zo voorzichtig mogelijk aan het sterrenrad te hangen, want alle elementen die eventueel als vallende sterren naar beneden duikelen, zijn voor kind 1.

Tip: Wie liever z'n **eigen hemellichamen wil ophangen** en verzamelen, kan de spelvariant 'Galaxio' spelen.

Voorbeeld: Martine, Felix en Anna zitten aan de speeltafel.

Martine begint het spel. Ze kiest twee grote sterren en een planeet uit. Deze drie hemellichamen geeft ze aan Felix, haar linker buurman. Martine vertelt Felix aan welke pennen hij de drie elementen moet hangen.

elementen
vallen = punten

beginvoorraad
en buit scheiden

Opgelet:

- De elementen moeten **afzonderlijk en na elkaar** aan het sterrenrad gehangen worden.
- Aan een pen mogen op z'n hoogst 6 hemellichamen hangen.

Wat gebeurt er als de hemellichamen zijn opgehangen?

- **Het regent vallende sterren:**

Het **sterrenrad** draait rond. Er **vallen sterren en/of planeten naar beneden**. Deze vallende sterren zijn voor kind 1, d.w.z. het **kind dat zoëven had bepaald waar ze moesten komen te hangen** (*in ons speelvoorbeeld krijgt Martine de vallende sterren*). Het neemt de **vallende sterren** bij zich en legt deze op een **nieuwe, tweede stapel** (gescheiden van de beginvoorraad).

Opgelet: De **vallende sterren** gelden als **buit** en zijn later een boel punten waard.

- **Er komt geen enkele vallende ster uit de hemel naar beneden:**

Dan kan het kind, dat zoëven had bepaald waar de hemellichamen moesten komen te hangen, ook helaas **niets verzamelen**.

Zijn alle drie de hemellichamen opgehangen en eventueel naar beneden gevallen sterren verzameld? Dan gaat de **ronde kloksgewijs verder**. Nu kiest kind 2 drie hemellichamen uit, geeft ze aan z'n linker buurman en zegt op zijn beurt waar ze moeten worden opgehangen.

In onze voorbeeldronde is nu dus Felix aan de beurt. Hij kiest drie hemellichamen uit en geeft ze aan Anna. Anna hangt de elementen de één na de ander op. Komt er een vallende ster naar beneden, dan is de buit voor Felix.

Einde van het spel:

Het spel is voorbij, wanneer iedereen **z'n voorraad hemellichamen heeft verbruikt**. De spelers/speelsters hebben alle **vallende sterren** (de in de loop van het spel naar beneden gevallen sterren en planeten) verzameld en op hun eigen grondstation gestoken.

Nu worden alle punten geteld:

- **grote sterren** tellen ieder voor **3 punten**
- **kleine sterren** tellen ieder voor **2 punten**
- **planeten** zijn elk **1 punt** waard.

Wie de **meeste punten** heeft behaald, heeft gewonnen.

3 sterren/
planeten uitkiezen, laten ophangen

Voorraad op?
punten tellen

Doen er kinderen mee, die nog niet zo goed kunnen tellen, dan helpen de groteren hen bij het punten tellen.

Spelvariant:

Wanneer aan het eind van het spel **nog een heleboel elementen aan het sterrenrad**, kan er nog verder worden gespeeld.

Er gelden de volgende regels:

De spelronde wordt in dezelfde volgorde voortgezet.

Degene die aan de beurt is, haalt telkens het **bovenste element van een willekeurige pen** van het sterrenrad naar beneden.

Komt het rad daarbij of erna in beweging?

- **Ja.** Het weggenomen element mag worden behouden. **Wanneer er elementen naar beneden vallen**, gaan deze terug in de doos. **Pech gehad: je beurt is nu voorbij.** Het volgende kind is aan de beurt.
- **Nee.** Goed zo! **Je mag nog een element van het rad weghalen.**

Wanneer het sterrenrad helemaal leeggehaald is, telt iedereen z'n-behaalde punten. Het eerder beschreven puntensysteem geldt ook hier.

Galaxio

Doel van het spel:

Wie hangt sterren en planeten zo behendig mogelijk aan het sterrenrad, zodat er **geen enkele vallende ster** naar beneden duikt?

Spelvoorbereiding:

Het **sterrenrad** wordt in elkaar gezet, zoals in het begin is beschreven. Alle **sterren en planeten komen als voorraad** bij het sterrenrad **op tafelte** liggen.

Spelverloop:

Wie als laatste jarig is geweest, mag beginnen. Er wordt om de beurt gespeeld volgens de wijzers van de klok.

1e ronde

1e ronde:

Om de beurt nemen jullie een hemellichaam naar keuze uit de voorraad om het aan een willekeurige pen van het sterrenrad te hangen.

2e ronde enz.

2e en volgende rondes:

Vanaf de tweede ronde kunnen er punten worden behaald. Om de beurt kiest iedereen telkens een willekeurig hemellichaam uit en hangt het aan een pen naar keuze aan het sterrenrad.

ster/planeet ophangen

Wat gebeurt er?

vallende sterren?

- **Komen er geen vallende sterren naar beneden?** Goed gedaan! Als beloning krijg je **een hemellichaam uit de grote voorraad**, en wel net zo eentje, als degene die je zojuist aan het sterrenrad hebt gehangen. **Er zijn drie soorten:** grote sterren, kleine sterren en planeten.

*Voorbeeld: Het is Anna gelukt om een **grote ster** aan het **sterrenrad** te hangen, zonder dat er iets naar beneden is gevallen. Als beloning mag ze een **grote ster uit de voorraad** pakken.*

- **Duikt er een vallende ster van het sterrenrad naar beneden?** Dan heb je pech gehad. Je krijgt **geen beloning**. De sterren die naar beneden zijn gevallen, gaan weer terug bij de grote voorraad.

Vervolgens is kloksgewijs het volgende kind aan de beurt.

Opgelet: Licht er van een bepaalde soort nog maar **één** exemplaar op tafel, dan mag dit niet aan het sterrenrad worden gehangen.

Eind van het spel:

Het spel is voorbij,

- wanneer er **van elke soort nog slechts één exemplaar** op tafel ligt.
- of wanneer **alle hemellichamen uit de voorraad zijn verdwenen**; dus of als beloning bij de spelers/speelsters liggen, dan wel aan het sterrenrad hangen.

Vervolgens worden de punten geteld.

- grote sterren tellen ieder voor 3 punten
- kleine sterren tellen ieder voor 2 punten
- planeten zijn elk 1 punt waard.

Voorraad op? Punten tellen

sterrenrad
leeghalen

punten
verzamelen

sterrenrad,
sterren,
planeten,

Wie de **meeste punten** heeft weten te verzamelen, heeft gewonnen.

solitaire

Galaxolo

Spelmogelijkheid voor één persoon.

Het doel van het spel is, om zo veel mogelijk hemellichamen aan het sterrenrad te hangen, zonder dat deze als vallende sterren naar beneden komen duikelen.

Op reis naar Galaxia

Spelmogelijkheid om het spel te leren kennen.

Om de beurt hangt iedereen een ster of planeet aan het sterrenrad. Valt daarbij een deel naar beneden, dan valt de betreffende speler/speelster af.

Wie als laatste overblijft, heeft het spel gewonnen.