

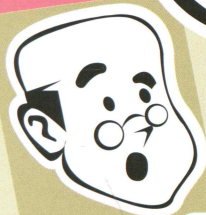


Grégory Grard



CROSS CLUES™

Spelregels



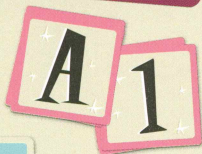
Inleiding

Kun jij een verband bedenken tussen 'beer' en 'dokter', zodat de andere spelers kunnen raden welke woorden jij kruiste?

Heb je er één? Zeg deze hardop en hoop dat de andere spelers de juiste coördinaten raden door te ontdekken welke woorden jij kruiste. Het doel is om alle coördinaten te vinden. Scoor samen zoveel mogelijk punten!

Speelmateriaal

- 1 zandloper (5 minuten)
- 10 positietegels
- 25 coördinaatkaarten ✨
- 50 woordkaarten



Doel van het spel

Vul het raster met zoveel mogelijk coördinaatkaarten door de juiste verbanden te raden. Maar kijk uit, want je krijgt maar 1 kans om te raden!

Vorbereiding

- Kies een van de volgende 3 moeilijkheidsgraden:

► Klassiek (raster met 4x4 coördinaten):

De spelers spelen in een raster van 4 letters bij 4 cijfers en moeten dus 16 coördinaten raden. Gebruik de eerste 4 positietegels met letters en de eerste 4 positietegels met cijfers (A, B, C, D, 1, 2, 3, 4) en alle bijbehorende coördinaatkaarten. Doe de positietegels en coördinaatkaarten die je niet gebruikt, terug in de doos.

Tijdslimiet: 5 minuten.

► Snel (raster met 3x3 coördinaten):

De spelers spelen in een raster van 3 letters bij 3 cijfers en moeten dus 9 coördinaten raden. Gebruik de eerste

3 positietegels met letters en de eerste 3 positietegels met cijfers (A, B, C, 1, 2, 3) en alle bijbehorende coördinaatkaarten (A1-A3, B1-B3, C1-C3). Doe de positietegels en coördinaatkaarten die je niet gebruikt, terug in de doos.

Tijdslimiet: 5 minuten.

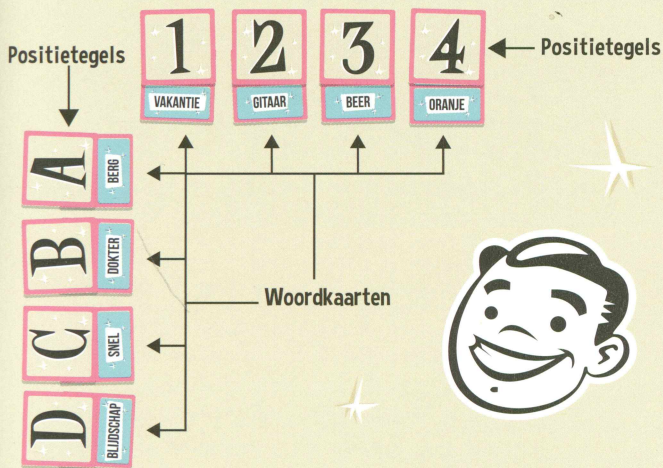
Eventuele variant voor het eerste spel: gebruik geen tijdslimiet.

► Expert (raster met 5x5 coördinaten):

De spelers spelen in een raster van 5 letters bij 5 cijfers en moeten dus 25 coördinaten raden. Gebruik alle positietegels en alle coördinaatkaarten.

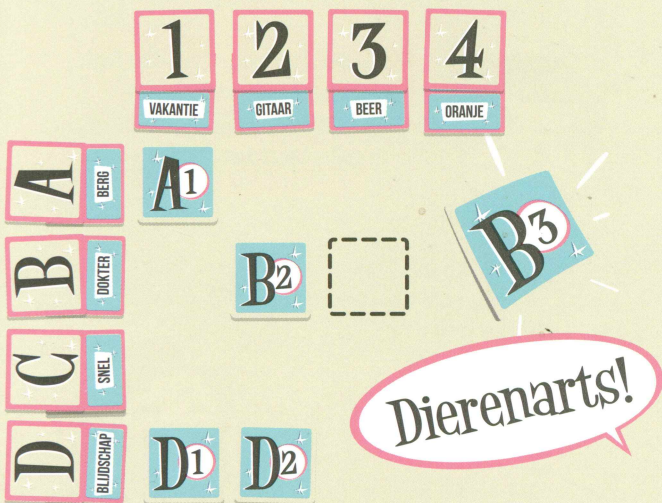
Tijdslimiet: 10 minuten (draai de zandloper tweemaal na elkaar om).

- Leg de positietegels met letters in een kolom onder elkaar en de positietegels met cijfers in een rij naast elkaar (zie hierna).
- Schud de woordkaarten en schuif onder elke positietegel een kaart, zodat slechts één woord zichtbaar is bij elke tegel.
- Schud de coördinaatkaarten die bij de gekozen moeilijkheidsgraad horen en leg ze gedekt als trekstapel klaar.



Spelverloop

- Draai de zandloper om en start het spel...
- Iedere speler trekt 1 kaart van de stapel coördinaatkaarten (bijvoorbeeld B3).
- Op gelijk welk moment in het spel mag een speler 1 woord zeggen dat een hint is voor de andere spelers. Aan de hand daarvan moeten ze raden welke coördinaatkaart hij in zijn hand heeft. De hint verwijst naar de woorden die bij zijn coördinaat horen. De woorden zelf mogen niet in de hint voorkomen en elke hint mag slechts eenmaal worden gebruikt in een spel.



Voorbeeld: 'Dierenarts' kan een hint zijn voor coördinaatkaart B3 (beer/dokter).

Variant voor 2 of 3 spelers:

Als je het spel met 2 of 3 spelers speelt, trekt iedere speler 2 coördinaatkaarten. Als een speler een hint geeft, legt hij de bijbehorende kaart gedekt voor zich.

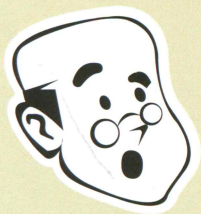
● De spelers die de coördinaten moeten raden, mogen overleggen, maar ze mogen niets zeggen over de coördinaatkaart(en) die ze zelf in hun hand hebben. Eén speler speelt de woordvoerder en geeft 1 antwoord:

▪ Is het **antwoord juist**, dan legt de speler die de hint gaf, de coördinaatkaart op de juiste plaats in het raster.



▪ Is het **antwoord fout**, dan legt de speler die de hint gaf, de coördinaatkaart gedekt opzij zonder de coördinaat bekend te maken.

● De speler die de hint gaf, trekt een nieuwe kaart van de stapel. Als de stapel leeg is, gaat het spel door tot geen enkele speler nog een kaart in zijn hand heeft.



Einde van het spel

Het spel kan op twee manieren eindigen:

- De tijd is op.
- De trekstapel is leeg en de spelers hebben geen kaarten meer in hun hand.

De spelers tellen het aantal coördinaatkaarten in het raster en vinden hun score in de onderstaande scoretabel:

	Slecht	Matig	Goed	Prima
	Oeps, jullie begrijpen elkaar duidelijk niet goed.	Jullie begrijpen elkaar een beetje, maar het kan beter.	Er is duidelijk een sterke connectie tussen jullie!	Een uitstekende score. Jullie lijken wel telepathie te gebruiken!
Snel	< 4	4-5	6-7	8+
Klassiek	< 8	8-11	12-14	15+
Expert	< 12	12-16	17-22	23+