

Stel je voor: de tafel is klaar, de spelletjes zijn tevoorschijn gehaald... maar iedereen heeft zo zijn eigen wensen! Het kleine broertje weigert de pionnen uit te delen, mama wil haar koffie en de zussen willen absoluut niet naast elkaar zitten. Hoe zorg je er nu voor dat iedereen het naar zijn zin heeft?

Doel van het spel: De personages met hun voorwerp en hun snack op de juiste plek zetten! Let op: er is maar één oplossing mogelijk!

Vorbereitung van het spel:

Zet de houten tafel in elkaar en plaats deze in het midden van de tafel. Schuif de gekozen uitdagskaart eronder. Selecteer de fiches die in het blauwe vak van de uitdagskaart worden aangegeven en leg ze klaar voor alle spelers. Zodra iedereen klaar is, kan het spel beginnen.



Spelverloop:

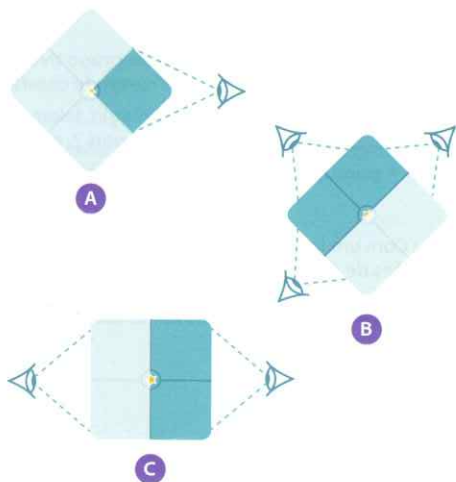
Elke speler mag alleen het deel van de kaart bekijken dat aan hem is toegewezen:

- 4 spelers, elke speler mag slechts een kwart van de kaart bekijken. **A**
- 3 spelers, twee mogelijkheden:
 - Elke speler bekijkt twee kwarten, **B**
 - Eén speler bekijkt twee kwarten en de anderen elk één, maar er is geen gedeeld kwart.
- 2 spelers, elke speler mag twee kwarten bekijken (elke speler ziet de helft van de kaart). **C**
- 1 speler, de kaart wordt in de hand gehouden en kan vrij bekeken worden.

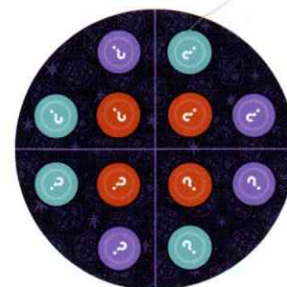
Tijdens de ronde mogen de spelers vrij met elkaar communiceren en informatie uitwisselen. Ze kunnen de verschillende fiches (personage, voorwerp, snack) naar eigen inzicht plaatsen of verplaatsen. Iedereen beschikt over belangrijke informatie; goede communicatie is de sleutel tot succes!

De ronde eindigt zodra de spelers denken dat ze de juiste oplossing hebben gevonden. Daarna volgt de controle.

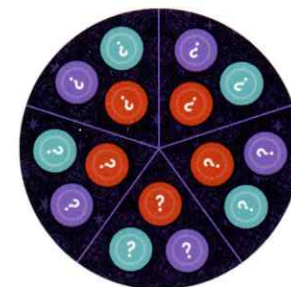
Controle: Draai de uitdagskaart om. Op de achterkant staat de enige juiste oplossing om iedereen tevreden te stellen.



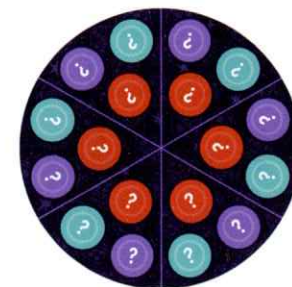
FOCUS OP DE VERSCHILLENDE SPEELBORDEN



Makkelijk bord



Gemiddeld bord



Moeilijk bord



De uitdagskaarten hebben verschillende moeilijkheidsgraden, die worden aangegeven door het aantal sterren: 1 ster / 2 sterren / 3 sterren.



Uitleg van de symbolen op de uitdagskaarten

Elke speler mag alleen het deel van de kaart bekijken dat aan hem is toegewezen:



➤ **Het teken = geeft aan dat de 2 fiches zich in hetzelfde kwart bevinden:**
Hier heeft de vader de koffie.



➤ **De twee grote stippen geven precies aan welke fiches zich naast elkaar bevinden en op welke plaats.**
Hier zit de dochter rechts van de taart.



➤ **De twee pijlen duiden op nabijheid.**
Hier zit de moeder naast haar zoon, maar we weten niet of ze links of rechts van hem zit.

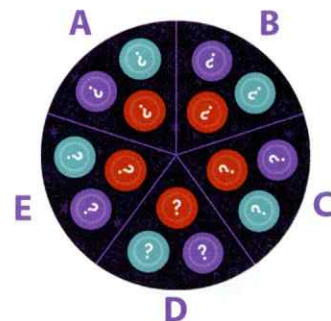


➤ **De 5 stippellijnen betekenen 'tegenover'.**
Hier zit de dochter tegenover haar moeder.



Op het bord met 5 gasten
betekent 'tegenover' het volgende:

C en D zitten TEGENOVER A
E en D zitten TEGENOVER B
A en E zitten TEGENOVER C
A en B zitten TEGENOVER D
B en C zitten TEGENOVER E



Onze tips om te beginnen!

- Zorg ervoor dat alle spelers de symboliek van de kaarten goed begrijpen!
- Begin met 'zekere' elementen om de uitdagskaart op te lossen. Bijvoorbeeld: als je het teken = hebt, kun je meteen de 2 bijbehorende elementen met zekerheid op het bord plaatsen.
- Als het team vastloopt, ga dan terug naar de elementen waarvan je zeker bent.
- Het spel Qui a Quoi? is boven alles een communicatiespel: goed organiseren en naar elkaar luisteren zijn de sleutels tot succes.



Uitdagende modus

Wanneer je vindt dat je groep voldoende getraind is, schakel dan over naar een moeilijkere spelmodus!

Kies 4 (of meer) uitdagskaarten met verschillende moeilijkheidsgraden en leg de overige kaarten weg.

Gebruik een timer (horloge, telefoon of iets anders): je hebt 5 minuten om zo veel mogelijk opeenvolgende problemen op te lossen, beginnend met de uitdagingen met 1 ster, dan 2, enzovoort.

Je eindscore is het totale aantal kaarten dat je met succes hebt opgelost.

NB: Bij één speler: leg de uitdagskaart niet onder de tafel, maar houd deze in de hand zodat je alle aanwijzingen kunt bekijken.

Een spel van Yoann Levet en Fabien Gridel

Föreställ er: Bordet är förberett och sällskapsspelet framplockade ... men var och en av deltagarna ställer egna krav! Lillebror vägrar att dela ut spelpjäserna, mamma vill dricka kaffe och systrarna tänker inte under några omständigheter sitta bredvid varandra. Hur ska ni göra för att alla ska bli nöjda?

Spelets mål: Placera ut personerna med respektive föremål och mellanmål på rätt plats! Observera: Varje utmaning har endast en möjlig lösning!

Spelförberedelse:

Montera träbordet, placera det mitt på ert spelbord och välj ett utmaningskort som ni lägger under träbordet.

Plocka fram de spelbrickor som anges i rutan med blå bakgrund på utmaningskortet och lägg dem så att alla spelare kan nå dem.

När alla är klara börjar ni spela.



Spelets gång:

Varje spelare får endast se den sektion av kortet som hen har tilldelats:

- 4 spelare – varje spelare tittar endast på en sektion på kortet. **A**
- 3 spelare – två möjligheter:
 - antingen tittar varje spelare på två sektioner, **B**
 - eller så tittar en spelare på två sektioner och övriga spelare på endast en sektion (det finns alltså ingen gemensam sektion).
- 2 spelare – varje spelare tittar på två sektioner (en halva per spelare). **C**
- 1 spelare – spelaren håller kortet i handen och kan titta på det när som helst.

Under spelomgången får spelarna kommunicera fritt för att utbyta information. De kan placera ut och flytta de olika spelbrickorna (personer, föremål och mellanmål) precis som de vill. Varje spelare sitter på viktig information. Nyckeln till framgång är god kommunikation!

Spelomgången avslutas när spelarna tror sig ha hittat rätt lösning. Därefter kontrolleras facit.

Facit: Vänd på utmaningskortet. På baksidan anges den enda möjliga lösningen för att alla ska bli nöjda.

