

Reise-Spiele für Freizeit und unterwegs

# Scout



Wenn Sie Zeit zum Spielen haben – im Urlaub, unterwegs, oder zuhause – aber nicht viel Platz – im Auto, Zug, Flugzeug, am Strand, in der Bar – dann sind 3M-Reisespiele einfach ideal. Sie passen in jede Tasche.

50 Spielblätter

**3M**

Für 2 Personen

# Scout

Ein Spiel zu zweit.

Der Dschungel scheint undurchdringlich. Finden Sie einen Weg!

## Aufgabe

Sie sollen einen Pfad quer durch das Spielfeld schlagen. Am Anfang und Ende der Strecke muß jeweils ein dunkles Dreieck liegen. Die dunklen Dreiecke in den Ecken können von beiden Parteien als Ein- und Ausgänge benutzt werden.

## Spielregel

Die Spieler versehen die sechseckigen Felder mit einem Längsstrich und markieren sie mit ihren Zeichen »X« bzw. »O«. Am besten, Sie verwenden Bleistifte unterschiedlicher Farbe! Jeder Spieler verbindet die mit seinem Zeichen versehenen Seiten. Alle Züge müssen so aussehen:

sechseckiges Feld



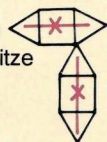
»X«-Zug



## Züge

Ein Spieler treibt seinen Pfad voran, indem er Felder miteinander verbindet, die sich mit einer Seite oder mit einer Spitze berühren. Oder die sich überlagern. Überlagerung mit gegnerischen Feldern ist nicht möglich. Die besetzten Felder müssen nicht gleich zusammenhängen.

Berührung  
mit der Spitze



Überlagerung

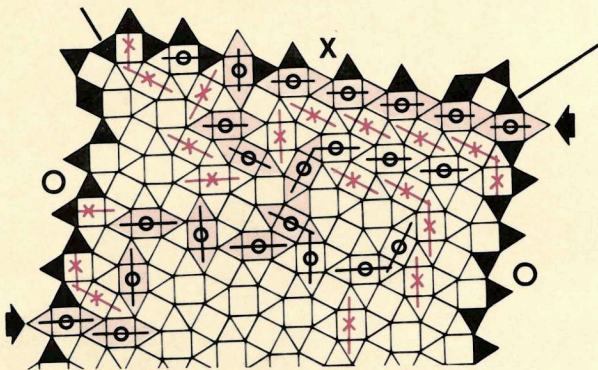


Berührung  
mit der Seite



## Gewinner

Wer als erster seine Seiten mit dem durchgehenden Pfad verbunden hat, hat gewonnen.



## Beispiel

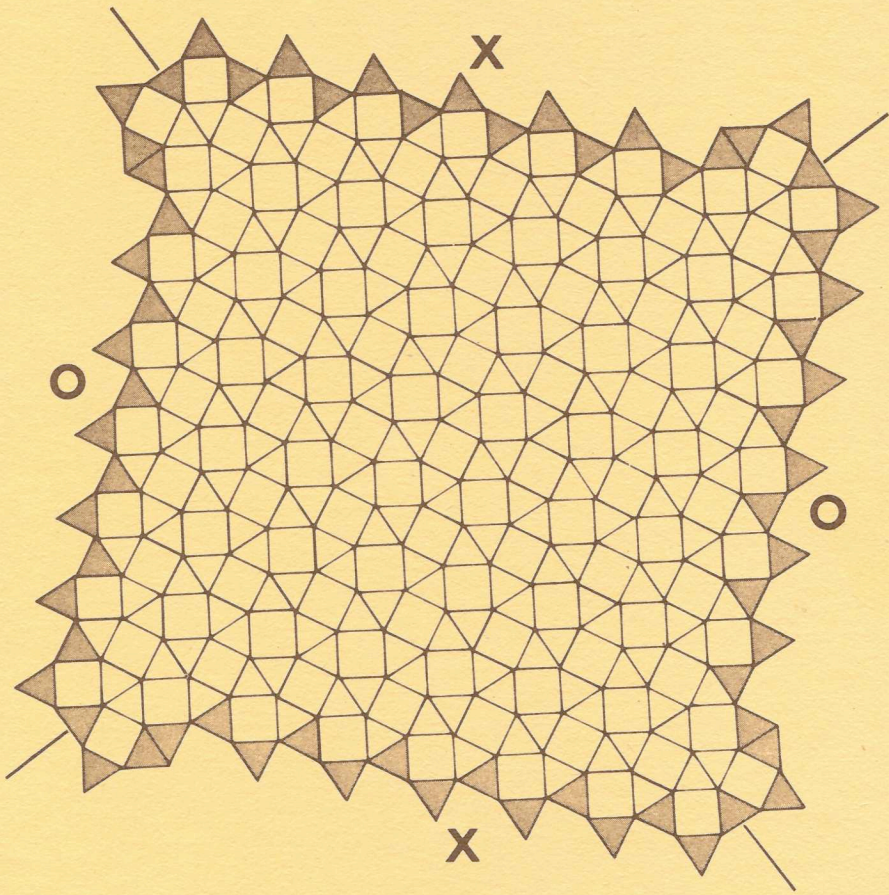
Spieler »O« gewinnt, weil er zuerst seine Verbindung hergestellt hat. Die Pfeile markieren Beginn und Ende des Pfades. Die Einfärbung soll Ihnen das finden der Fährte erleichtern.

Zum Abwechslern gibt es noch viele andere Reisespiele:

PLASMA  
SCHIFFE  
VERSENKEN

HEX  
HEDRON  
NAB

LASSO  
TIC TAC TOE



Scout