

ASALTO



Vergeleken bij het “Vos en Ganzenspel” waar het van is afgeleid, is dit een jong spel. “Vos en Ganzen” vinden we al in de dertiende eeuw op IJsland, en Asalto “pas” tweehonderd jaar later in Duitsland en Engeland. Het verbeeldt een grote groep slecht bewapende aanvallers die een kleine sterke vesting (kasteel) moet zien in te nemen. Tijdens de engelse koloniale oorlogen, zagen de Engelsen zichzelf als de “officieren” die op hun legerplaats door de “inboorlingen” werden aangevallen.

Spelregels

Een der spelers krijgt twee gekleurde pionnen (officieren of ridders), die hij naar keuze op twee van de negen punten van het kasteel plaatst. De andere speler krijgt de 24 andere pionnen, die hij op alle omliggende plaatsen zet. Een ridderpion mag per beurt één plaats in elke richting verzet worden, maar de andere mogen uitsluitend in de richting van het kasteel lopen, in rechte of diagonale lijn. De ridder-pionnen kunnen de andere slaan door over hen heen te springen naar een leeg punt. Slaan is verplicht en de geslagen pion wordt van het bord genomen. De aanvallers winnen het spel wanneer ze de ridders klem hebben gezet, of wanneer ze alle punten van het kasteel hebben bezet. De kasteelpartij wint wanneer er nog maar 8 aanvallers over zijn.