

- 1** Kies een opdracht en leg alle blokken naast de basis van de auto.
- 2** Bouw met de blokken een auto zodat de kleuren overeenkomen met het bouwplan in de opdracht. Voor de opdrachten in het boekje voor de kleuterschool heb je enkel de 4 L-vormige blokken nodig.
 - Starter-opdrachten tonen een volledig stap-voor-stap bouwplan.
 - Junior-opdrachten tonen een volledig zijaanzicht.
 - Expert-opdrachten tonen een onvolledig zijaanzicht. De witte vierkanten duiden delen aan waarvan je de juiste kleur niet kent.
 - Master-opdrachten tonen een onvolledig zij-en bovenaanzicht.

Om de opdrachten in het boekje voor de lagere school te kunnen oplossen heb je alle 5 blokken nodig, ook de oranje. De Master-opdrachten tonen nu een onvolledig voor-, boven-en zijaanzicht.

- 3** Er is telkens maar één oplossing die je op de achterkant van elke opdracht in het boekje kan terugvinden.

TIPS:

Hoewel sommige opdrachten voor volwassenen heel makkelijk lijken, kunnen ze voor kinderen heel moeilijk zijn. Stimuleer kinderen door vragen te stellen zoals:

- *Waar denk je dat de rode blok moet komen?*
- *Waarom denk je dat deze blok daar moet staan?*

Als een opdracht toch nog te moeilijk is, kunnen kinderen proberen de auto na te bouwen vanaf de oplossing. Of ze kunnen de auto en de blokken gebruiken om mee te spelen tot ze oud genoeg zijn om aan de opdrachten te beginnen.

RÈGLES DU JEU

FR

- ❶ Placez les blocs de jeu près du châssis et choisissez un défi.
- ❷ Construisez la voiture avec les blocs de bois en respectant la position des couleurs données par le défi. Les défis du livret maternelle ne nécessitent que les 4 blocs en forme de L.
 - Les défis Starter accompagne le joueur dans chaque étape de la construction.
 - Les défis Junior montrent des vues complètes du résultat.
 - Les défis Expert montrent des vues incomplètes. Les espaces blancs indiquent un bloc sans en préciser la couleur, que le joueur devra trouver.
 - Les défis Master montrent une vue incomplète, prise du dessus.

Les défis du niveau primaire nécessitent l'utilisation des 5 blocs de bois, le bloc orange inclus. Les défis Master montrent des vues incomplètes de face, de côté ou du dessus.

- ❸ Il n'existe qu'une seule solution par défi, que vous trouverez à la fin du livret.

CONSEILS:

Bien que certains défis puissent paraître simples aux adultes, ils peuvent être compliqués pour les jeunes joueurs. Vous pouvez encourager les enfants à poser des questions comme :

- *A ton avis, où devrait être placé le bloc rouge?*
- *Pourquoi penses-tu que cette pièce doit aller là?*

Lorsqu'un défi reste trop difficile, les enfants peuvent tenter de terminer la construction en s'aidant des solutions. Ils peuvent aussi utiliser le châssis et les blocs comme jouets jusqu'à être prêts à reprendre le défi!