

# SPELUITLEG

Een saaie tocht wordt met dit kaartspel snel een leuke activiteit voor het hele gezin.

Speel, kwebbel en tuimel door de natuur en laat je fantasie los.

In dit spel is het de bedoeling om zo veel mogelijk kaarten te verzamelen door het winnen van opdrachten.

Je begint met het kiezen van een eerste spelleider die 3 kaarten uit de stapel mag nemen.

# SPELUITLEG

Er zijn twee soorten kaarten:  
gewone opdrachten



extra moeilijkheden



Mogelijke combinaties:

Kies één van de drie opdrachten.



Kies één van de twee opdrachten de  
extra moeilijkheid voer je gelijktijdig uit.



# SPELUITLEG

Voer de opdracht uit en kies één van de twee extra moeilijkheden.



Drie zwarte kaarten? Dit is de zeldzame super combo. Voer alle moeilijkheden tegelijk uit tijdens de volgende 10 stappen.



Als de spelleider zijn keuze gemaakt heeft, moet de opdracht worden uitgevoerd, met of zonder extra moeilijkheid.

De groep beslist samen wie de uitdaging het best, grappigst of leukst voltooid heeft, dit is de winnaar van de opdracht.

# OSPELUITLEG

Win je de opdracht die op de kaart staat dan krijg je die. De kaarten die je wint verzamel je op je persoonlijke musketon. Als het lukt met een speciale kaart dan verdienen je die ook.

De winnaar van de opdracht is de volgende spelleider, en kiest opnieuw drie kaarten.

Het spel stopt wanneer de tocht voorbij is. De speler die dan de meeste kaarten heeft verzameld is de winnaar van de wandeling.

Spelers: 2-4 (zonder musketon oneindig)

Leeftijd: 6-99

Inhoud: 53 kaarten en  
4 karabijnhaken