

Un jeu de manipulation d'influence pour 2 joueurs.

Nous sommes en 1378, et votre droit légitime à la papauté a été contesté par un usurpateur. Vous devez gagner en influence auprès du peuple de la chrétienté afin d'assurer votre légitimité et le trône de Saint-Pierre.

MATÉRIEL

12 cartes Personnage
5 cartes Lieu
4 cartes Aide de jeu

Mise en place

Nous vous conseillons de jouer face à face. Placez les cartes Lieu entre les joueurs dans cet ordre : Avignon, Nice, Genes, Florence et Rome.

Mélangez les cartes Personnage. Piochez-en cinq et placez-les face visible, face à Genes. Les cartes restantes sont placées face cachée en pile et forment une pioche.

EXEMPLE CONFIGURATION

Assis face à face, un des joueurs sera proche de Rome tandis que son adversaire sera proche d'Avignon. Le joueur le plus proche de Rome commence la partie.



Les personnages du jeu Avignon appartiennent à l'une des six factions : Evêque, Noble, Cardinal, Inquisiteur, Chevalier, ou Paysan.

Lorsqu'une carte fait référence à l'un de ces noms (pour une capacité Supplique ou une victoire alternative), elle fait référence à n'importe quelle carte de cette faction.

TERMES DU JEU

Le jeu utilise les termes clés suivants : Lorsqu'une action indique à un joueur d'**ELOIGNER** une carte, ce joueur choisit une carte et la déplace en direction de son adversaire, face à la carte Lieu suivante.

Lorsqu'une action indique à un joueur de **RAPPROCHER** une carte, ce joueur choisit une carte et la déplace dans sa direction, face à la carte Lieu suivante.

TOUR D'UN JOUEUR

À son tour, chaque joueur effectue deux actions. La même action ne peut pas être effectuée plus d'une fois. Une fois les deux actions effectuées, c'est au tour du joueur suivant et ainsi de suite jusqu'à la fin de la partie.

Règle de l'altruisme :

Lors du premier tour, le joueur qui commence la partie n'effectue qu'une seule action.

ACTIONS DES JOUEURS

PRIER : RAPPROCHEZ un Personnage une fois.

CHATIER : ÉLOIGNEZ un Personnage une fois.

EXCOMMUNIER : Choisissez un Personnage et placez-le dans la défausse. Piochez une nouvelle carte Personnage et placez-la à la position exacte qu'occupait la carte défaussée. Si la pioche est vide, mélangez toutes les cartes défaussées pour former une nouvelle pioche.

SUPPLIQUE : Utilisez la capacité SUPPLIQUE unique décrite sur la carte Personnage. La capacité SUPPLIQUE du Cardinal vaut pour 2 actions. Lorsque vous utilisez sa capacité, vous ne pouvez pas effectuer d'autre action.

Règle du samaritain :

Les joueurs ne peuvent pas faire d'actions qui, à la fin de leur tour, n'aient pas modifié un minimum la configuration du jeu.

CONGRÉGATION

Si par une action, un joueur fait "sortir une carte du terrain de jeu" au-delà de Rome ou d'Avignon, elle est placée face visible devant le joueur vers lequel elle a été déplacée. Toutes les cartes qu'un joueur place devant lui forme une pile de cartes et constitue sa Congrégation. Ce joueur pioche une nouvelle carte Personnage et la pose à la place de la carte retirée, **face à Gènes**. Si la pioche est vide, mélangez la défausse pour former une nouvelle pioche. Les cartes dans la Congrégation d'un joueur ne sont plus en jeu et ne peuvent plus être affectées par des actions. Ces cartes peuvent à tout moment être regardées par l'un ou l'autre des joueurs.

FIN DE PARTIE

La partie se termine lorsqu'un joueur a trois cartes dans sa Congrégation. Ce joueur remporte la partie.

Les cartes Personnages Noble possèdent des conditions qui peuvent également mettre fin à la partie.

Exemple :

La Noble : Si vous avez la Noble dans votre Congrégation, vous remportez la partie si votre adversaire possède ou récupère le Chevalier dans sa Congrégation.

En revanche, vous perdez si vous avez le Paysan et la Noble dans votre Congrégation.

Si les deux joueurs atteignent la condition de victoire au même moment, c'est le joueur qui a effectué la dernière action qui est déclaré vainqueur.

Création : John du Bois
Illustrations : Fabrice Weiss
Ecriture des règles : Ilan Mitchell- Smith
Traduction : Cédric Basso

FAQ

Q : S'il y a deux Chevaliers en jeu, puis-je utiliser une capacité de SUPPLIQUE de Chevalier pour éloigner l'autre Chevalier ?

R : Oui ! Lorsqu'une carte fait référence à "n'importe quel autre", cela signifie tout autre Personnage excepté lui-même, même si les cartes ont le même nom. En revanche, vous ne pouvez pas utiliser la capacité du Chevalier pour rapprocher l'autre Chevalier.

Q : Si j'utilise la capacité SUPPLIQUE de l'Inquisiteur et qu'elle atteint alors la Congrégation de l'adversaire, dois-je immédiatement piocher un personnage de remplacement et utiliser l'autre moitié de la capacité de l'Inquisiteur juste après ?

R : Vous remplacez les personnages une fois la capacité intégralement réalisée. Comme vous ne remplacez pas l'Inquisiteur avant que l'ensemble de la compétence ne soit terminée, vous ne pouvez pas utiliser la capacité sur la carte de remplacement.

2021 Button Shy Games
buttonshygames.com

Distribution exclusive de la version française par les Editions Matagot.



John du Bois

AUIGNON

LA BATAILLE DES PAPES



2 JOUEURS | Dès 12 ans | 15 MINUTES