



Variante pour experts

La partie se déroule comme décrit plus haut, à l'exception du changement suivant : dans cette variante, chaque caméléon a un **insecte préféré** : le caméléon bleu préfère attraper les moustiques bleus, le caméléon jaune a une préférence pour les papillons de nuit jaunes, le caméléon orange trouve les sauterelles orange plus à son goût et le caméléon rose aime tout particulièrement les cloportes roses !



Pendant la partie, essayez d'attraper un maximum d'insectes préférés de votre caméléon. **En effet, lors du calcul final, vos insectes préférés vous rapportent le double de points !** Celui qui a le plus de points remporte la partie. En récompense, tu peux prendre la tuile « Camiléon » ! En cas d'égalité parmi les joueurs, celui qui a capturé le plus grand nombre d'insectes l'emporte.

*Chers enfants, chers parents,
Vous pouvez demander si la pièce de jeu que vous avez perdue est
encore disponible sur www.haba-play.com/Ersatzteile dans la rubrique Pièces détachées.*



CAMI KAMELEON

Bladeren kiezen, insecten tellen

Een spel voor 2-4 kameleonfans vanaf 6 jaar.
Auteur: Florian Racky · **Illustraties:** Falk "Zapf" Holzapfel · **Redactie:** Lea Berger
Spelduur: 10-15 minuten

Cami Kameleon en de andere kleurrijke kameleons ravotten en stoeien in de jungle. In het diepe struikgewas gaan ze op zoek naar insecten: voor een snack zijn een paar insecten al voldoende, maar bij grote honger willen ze graag wat meer.

Lukt het jullie om je kameleon te voeden met precies zoveel insecten als nodig is om verzadigd te raken? Baan je een weg door de jungle en onthoud goed hoeveel insecten zich waar verbergen. **Het doel van het spel is om aan het eind de meeste insecten te hebben verzameld!**



Spelinhoud

- 40 junglekaartjes
- 4 houten kameleons
- 4 kameleonkaartjes
- 1 Cami Kameleon-kaartje
- 1 groene prooidobbelsteen
- 1 witte looppobbelsteen



Vóór het eerste spel

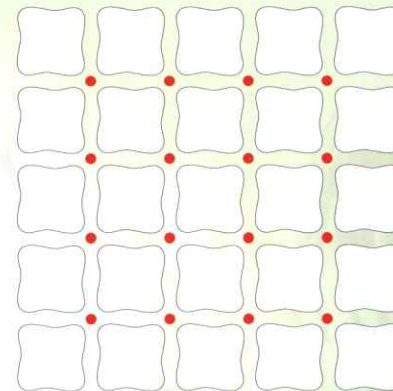
Druk alle junglekaartjes voorzichtig uit het stansbord. Gooi de kartonnen onderdelen met het symbool van een afvalbak  op de juiste wijze weg.

Vorbereiding

Jullie zoeken een kameleon uit en zetten die voor je neer. Daarnaast nemen jullie het bijpassende kameleonkaartje. Schud de junglekaartjes en leg ze met de afbeelding naar beneden in een raster van 5×5 . Laat tussen de junglekaartjes voldoende afstand zodat de kameleons ertussen passen. De overige 15 junglekaartjes leggen jullie met de afbeelding naar beneden als afneemstapel naast het raster. Daarnaast leggen jullie het Cami Kameleon-kaartje.

Zet nu jullie kameleon op een willekeurig kruispunt. Een kruispunt ligt altijd in het midden van vier junglekaartjes. In totaal zijn er 16 kruispunten in het raster (hier rood gemarkeerd).

Jullie kameleons bewegen op de wegen tussen de kruispunten.



Spelverloop

Wie zijn tong het verst kan uitsteken, begint. Ben jij aan de beurt? Je beurt bestaat uit twee acties: **besluipen** en **insectenjacht**.

Besluipen

Gooi beide dobbelstenen. De witte looppobbelsteen geeft aan hoe ver je je kameleon moet bewegen. Zet je kameleon net zoveel kruispunten verder als je hebt gegooid. In je beurt mag je een kruispunt niet meerdere keren betreden. Op de kruispunten mag je wel zelf beslissen welke richting je uit gaat.

Opmerking: er mogen meerdere kameleons op één kruispunt staan.

Insectenjacht

Daarna ga je op insectenjacht. De groene prooidobbelsteen geeft aan hoeveel insecten je **moet** vangen. Draai één van de vier junglekaartjes om waar je kameleon staat.

Op je jacht draai je net zoveel aangrenzende junglekaartjes om tot een van de volgende gevallen zich voordoet:



- Op het kaartje staan **precies** zoveel insecten als je hebt gegooid met de prooidobbelsteen: **Mmm, dat smaakt lekker!** Leg alle omgedraaide junglekaartjes met de afbeelding naar beneden bij je kameleonkaartje. Vul de openingen in het raster op met nieuwe, omgekeerde junglekaartjes, zonder ze te bekijken.
- Op het kaartje staan **meer** insecten dan je hebt gegooid met de prooidobbelsteen: **Oeps, je ogen waren groter dan je maag.** Je beurt is direct voorbij. Draai alle omgedraaide junglekaartjes weer om.
- Je hebt **alle vier** de junglekaartjes naast je kameleon omgedraaid **en** er zijn nog steeds minder insecten dan je hebt gegooid met de prooidobbelsteen? **Jammer, dit keer hebben de insecten zich te goed verstoppt.** Draai alle omgedraaide junglekaartjes weer om.

Je beurt is nu voorbij en de persoon links van jou is aan de beurt.

Tip: Probeer allemaal goed te onthouden welke insecten jullie waar gezien hebben.



Voorbeeld:

Ella heeft met de witte loepdobbelsteen een  gegooid en met de prooidobbelsteen een . Ze zet haar kameleon twee kruispunten verder.

Vervolgens probeert ze precies **vijf** insecten te zoeken. Eerst draait ze een junglekaartje met **één** mot om. Ze draait daarom nog een junglekaartje om. Hierop staan **vijf** pissebedden. In totaal zijn er nu dus **zes** insecten. Dat is één insect **te veel**.

Ella draait beide junglekaartjes weer om. Als ze het junglekaartje met de **vijf** pissebedden als eerste had omgedraaid, had ze dit junglekaartje genomen en naast haar kameleonkaartje mogen leggen.



Speleinde

Het spel is meteen afgelopen als je de lege plekken in het raster niet meer kunt opvullen, omdat de afneemstapel op is.

Tel nu de insecten op jullie junglekaartjes. Wie de meeste insecten heeft gevangen, wint het spel. Als beloning krijg je het Cami Kameleon-kaartje. Bij een gelijke stand delen jullie de overwinning.

Professionele variant

Het spel verloopt zoals hierboven beschreven, maar in deze variant heeft elke kameleon een **lievelingsinsect**: de blauwe kameleon vangt het liefst blauwe muggen, de gele kameleon geeft de voorkeur aan gele motten, de oranje kameleon vindt oranje sprinkhanen het lekkerst en de roze kameleon is dol op roze pissebedden!



Zorg ervoor dat je tijdens het spel zoveel mogelijk van je favoriete insecten verzamelt. **Immers bij het eindklassement tellen je favoriete insecten dubbel!** Wie de meeste insecten heeft gevangen, wint het spel. Als beloning krijg je het Cami Kameleon-kaartje. Bij gelijkspel wint degene die de meeste van zijn favoriete insecten heeft gevangen.

Geachte ouders, lieve kinderen
via www.haba-play.com/Ersatzteile kunt u heel eenvoudig navragen of kwijtgeraakte delen van het spelmateriaal nog kunnen worden nabesteld.

CAMI CAMALEÓN

Escoger hojas y contar insectos

Un juego para 2-4 amantes de los camaleones a partir de 6 años.

Autor: Florian Racky · **Ilustración:** Falk "Zapf" Holzapfel · **Redacción:** Lea Berger

Duración de la partida: 10-15 minutos

Cami el Camaleón y el resto de coloridos camaleones corretean por la jungla. Están buscando insectos entre las espesas hojas de la maleza. Con unos pocos bastará para un rápido tentempié, pero si tienen mucha hambre van a necesitar unos cuantos más.

¿Conseguiréis alimentar a vuestro camaleón con el número exacto de insectos necesarios para saciarle? Avanzad por la jungla y memorizad bien dónde se esconden los insectos y cuántos hay. **El objetivo del juego es reunir al final el mayor número de insectos.**

