

SPELREGELS

Het doel van "Walk the Dog" is om de 4 honden in het park uit te laten, met genoeg ruimte tussen hen in, zodat ze geen ruzie met elkaar kunnen maken!

- 1 Kies een opdracht. Plaats de kat(ten) en boom op het spelbord, indien nodig. Deze speelstukken mag je daarna niet meer verplaatsen. Indien een kat of de boom niet in de opdracht getoond wordt, dan heb je deze ook niet nodig voor de oplossing.
- 2 Plaats de 4 honden op het spelbord, zodat de oplossing overeenkomt met de instructies die in de opdracht gegeven zijn:
 - Een wit icoon van een wandelaar betekent dat er een wandelaar op die plaats op het spelbord moet gezet worden. Het kan elk van de 3 wandelaars zijn.
 - Een icoon van een hond betekent dat er een hond op die plaats moet gezet worden. Het kan eender welke hond zijn.
 - Enkel de positie van honden en wandelaars wordt getoond in de opdracht, hun oriëntatie is niet van belang. Het is mogelijk dat honden of wandelaars in een andere richting kijken in de oplossing dan in de opdracht.
 - De eerste opdrachten geven nog bijkomende hints, zoals de kleur van een wandelaar of de plaats van een leiband.

ALLE honden moeten op het spelbord geplaatst worden, ook wanneer de opdracht minder dan 4 honden toont! De overige honden en wandelaars mogen overal geplaatst worden, zolang ze aan volgende regels gehoorzamen:

- A) Honden mogen nooit direct naast andere honden of katten geplaatst worden (diagonaal mag wel).
 - B) Drie honden zijn altijd verbonden met een wandelaar door een leiband. Leibanden moeten horizontale of verticale, rechte lijnen vormen op het spelbord.
 - C) Leibanden moeten altijd strak staan (de honden trekken immers hard). De lengte van de leiband is verschillend voor elke wandelaar.
 - D) De leibanden van de gele en rode wandelaar mogen de boom passeren (rechtdoor of onder een hoek van 90 graden).
 - E) Leibanden mogen nooit andere leibanden, wandelaars, honden of katten passeren!
- 3 Er is maar één oplossing die je achteraan in het boekje kan terugvinden.