

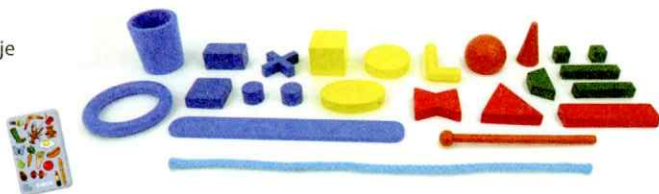


Doel van het spel: De andere spelers de elementen laten raden die op de kaarten zijn afgebeeld met behulp van houten vormen en een touwtje.

Voorbereiding van het spel:

Leg alle houten stukken en het touwtje in het midden van de tafel.

Schud de kaarten en leg ze op een stapel met het plaatje naar beneden.



Spelverloop: De spelers spelen met de klok mee. De jongste speler begint. Hij pakt een kaart en bekijkt die zonder haar aan de andere spelers te laten zien. Hij zegt hardop tot welke categorie zijn kaart behoort:



Voedsel



Objecten



Dieren



Sport



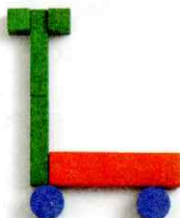
Spellen



Natuur

Daarna probeert hij, met behulp van de houten vormen en het touwtje, de andere spelers te laten raden wat er op zijn kaart afgebeeld staat.

Bijvoorbeeld:



De speler die aan de beurt is neemt de tijd die hij nodig heeft om de afbeelding op zijn kaart te maken. Tijdens dit proces mogen de andere spelers niet ingrijpen. Zodra hij besluit dat zijn creatie klaar is, mogen de andere spelers elk 2 suggesties doen.

+1

> Overwinning, het element op de kaart is ontdekt!

Een van de spelers heeft het juiste antwoord geraden en wint 1 overwinningsschijfje. De speler die de figuur heeft gemaakt, wint ook 1 overwinningsschijfje.

X

> Nederlaag, het element op de kaart is niet ontdekt!

Geen enkele speler heeft het juiste antwoord geraden, niemand krijgt een overwinningsschijfje en de kaart wordt weggelegd.



Ongeacht of het een overwinning of nederlaag betreft, aan het eind van elke ronde worden de gebruikte vormen bij de andere teruggelegd. Dan is de volgende speler aan de beurt: hij pakt een nieuwe kaart en laat de anderen raden wat er op zijn kaart afgebeeld staat.

Einde van het spel

De 1e speler met 7 overwinningsschijfjes wint het spel.

Bij gelijkspel tussen de spelers, gaat het spel net zolang door totdat er een verschil in punten is.

NB: De spelers kunnen ook afspreken om te stoppen bij 6 of 8 punten voor een korter of langer spel.

Het is verboden om te praten of gebaren te maken



VARIANTEN VOOR ERVAREN SPELERS



VARIANT 'GELIJKTIJDIG'

Alle spelers pakken tegelijkertijd een kaart, maken hun figuur en proberen vervolgens te raden wat er op de kaart van een andere speler afgebeeld staat. De manier van punten tellen en de rest van de regels blijven ongewijzigd.

VARIANT 'EXPERT'

De spelers spelen volgens de gebruikelijke regels, maar zonder de categorie van de door hen gepakte kaart bekend te maken. Als een van de spelers het juiste antwoord raadt, wint hij 2 overwinningsschijfjes. Ook de speler die de figuur heeft gemaakt, wint 2 overwinningsschijfjes.