

PIRATENBUIJT

Een grappig geheugenspel over verzamelen, geven en bedanken voor 2 tot 4 spelers vanaf 5 jaar.

Auteur: Tim Rogasch
Illustraties: Studio Vieleck
Speelduur: ca. 10 minuten

Spelinhoud

48 buitkaartjes
(4 x 12 verschillende motieven)
1 spelfiguur Kat 'Ooglapje'
1 handleiding



Spelidee

De kleine piraten willen hun reusachtige piratenbuit onderling verdelen. Dat doen ze door om beurt een deel van de buit te bemachtigen. Niemand wil graag een stuk van de buit tweemaal bezitten. Daarom worden sommige stukken van de buit zonder aarzelen aan medespelers geschonken. Zij zijn daarmee niet altijd onverdeeld gelukkig, maar bedanken toch vriendelijk.

Een grappig geheugenspel over verzamelen, schenken en bedanken, waarbij niet altijd de piraat wint die op het einde de meeste stukken van de buit heeft.

Spelvoorbereiding voor 3 - 4 spelers

Meng de 48 buitkaartjes met de afbeelding naar beneden en leg ze met de achterkant (beige achtergrond) naar boven in het midden van de tafel. Ooglapje is enkel in de variant voor twee spelers nodig.

Spelverloop

Je speelt met de wijzers van de klok mee.
De speler die als laatste is verjaard, mag beginnen.
Draai twee buitkaartjes in het midden van de tafel om zodat alle medespelers die kunnen zien.

Beslis nu of
- je beide buitkaartjes bijhoudt,
- je één kaartje bijhoudt en één kaartje weggeeft (je wilt toch geen enkel stuk van de buit tweemaal bezitten),
- je zowaar beide kaartjes aan één of meerdere medespelers schenkt.

Buitkaartjes die je zelf bijhoudt of krijgt, leg je open voor je op een 'buitstapel'.

Belangrijk: Iedereen heeft slechts één buitstapel. Alleen het bovenste buitkaartje van de buitstapel mag zichtbaar zijn. Je mag de andere kaartjes in de stapel niet meer bekijken.

Iedereen die een buitkaartje krijgt, moet steeds bedanken voor het geschenk – dat hoort zo in de erecodex van de kleine piraten en die moet je natuurlijk naleven.

Daarna is het de beurt aan de volgende speler.

Einde van het spel

Als alle 48 buitkaartjes werden omgedraaid en verdeeld, is het spel afgelopen.

Controleer je buitstapel en leg alle paren van dezelfde buitkaartjes aan de kant. Hiervoor krijg je helaas geen punten.
Tel nu de overige, afzonderlijke buitkaartjes die voor je liggen. Wie de meeste afzonderlijke buitkaartjes heeft verzameld, is de winnaar.

Bijvoorbeeld:

Elias heeft de volgende buitkaartjes verzameld: 3x 'haai', 2x 'verrekijsker', 1x 'papegaai' en 4x 'piratenschip'. Omdat hij voor de dubbele buitkaartjes geen punten krijgt, resten hem nog slechts 2 buitkaartjes van de 10. Hij krijgt dus 2 punten.



Als twee piraten evenveel afzonderlijke buitkaartjes hebben verzameld, wint diegene die het minst buitparen aan de kant moest leggen. Als er ook hier geen verschil is, wint de speler die als laatste verjaarde.

Variant voor twee spelers:

In de variant voor twee spelers wordt Ooglapje gebruikt. Bij het begin van het spel wordt hij op tafel gezet. Ooglapje is de derde speler van de groep en kan geschenken ontvangen, maar draait zelf geen kaartjes om. Op het einde bekijkt hij ook de buitstapel van Ooglapje. Hij kan zelfs winnen!

LE BUTIN DES PIRATES

Un jeu de mémoire amusant où l'on collecte, offre et remercie pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans.

Auteur : Tim Rogasch
Illustration : Studio Vieleck
Durée du jeu : env. 10 minutes

Contenu du jeu

48 tuiles de butin
(4x 12 illustrations différentes)
1 figurine chat « Cache-œil »
1 règle du jeu



But du jeu

Les jeunes pirates souhaitent se partager leur riche butin. Pour ce faire, ils s'emparent d'une partie du butin à tour de rôle. Mais chacun veille à avoir le moins possible de butin en double. C'est pourquoi certaines parties du butin sont spontanément offertes aux autres joueurs, qui ne s'en réjouissent pas forcément, mais qui remercient toujours avec respect.

Un jeu de mémoire amusant où l'on collecte, offre et remercie et où à la fin de la partie, le pirate gagnant n'est pas nécessairement celui qui a le plus de butin.

Préparation du jeu pour 3 à 4 joueurs

Mélangez les 48 tuiles de butin faces cachées et répartissez-les verso (fond beige) vers le haut au milieu de la table.

« Cache-œil » n'entre en jeu que dans la variante pour 2 joueurs.

Déroulement de la partie

Le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
Le joueur à avoir fêté en dernier son anniversaire commence :
Retourne deux tuiles de butin au milieu de la table de sorte que tous les joueurs puissent les voir.

Maintenant, choisis :
- tu conserves les deux tuiles,
- tu conserves une tuile et en offres une (mieux vaut pour toi ne pas avoir de butin en double),
- ou tu offres les deux tuiles à un ou plusieurs joueurs.

Empilez face visible devant vous les tuiles que vous avez conservées ou reçues en cadeau pour former votre pile de butin.

Important : chacun dispose d'une seule pile de butin devant lui. Seule la dernière tuile de butin au-dessus de votre pile est visible. Vous n'avez pas le droit de regarder les différentes tuiles de la pile une fois empilées.

Chaque joueur qui se voit offrir une tuile de butin doit toujours remercier pour le cadeau : c'est une exigence du code d'honneur des petits pirates, et tout le monde le respecte, bien évidemment !

C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Fin de la partie

Dès que les 48 tuiles de butin sont retournées et distribuées, le jeu s'achève.

Contrôlez votre pile de butin et classez toutes les tuiles de butin identiques par paire. Malheureusement, ces paires ne rapportent aucun point. Comptez maintenant les tuiles de butin uniques qui se trouvent encore devant vous. Celui qui a collecté le plus grand nombre de tuiles de butin isolées remporte la partie.

Exemple :

Elias a réuni les tuiles de butin suivantes : 3 requins, 2 longues-vues, 1 perroquet et 4 bateaux pirates. Comme les tuiles de butin en double ne comptent pas, il ne lui reste que 2 tuiles de butin sur un total de 10 tuiles. Il obtient donc 2 points.



Si deux pirates ont collecté le même nombre de tuiles de butin isolées, celui qui a mis le moins de paires de butins de côté remporte la partie. S'ils en ont le même nombre, celui qui a fêté son anniversaire en dernier est le gagnant.

Variante pour 2 joueurs :

Dans la variante pour 2 joueurs, « Cache-œil » entre en jeu. Placez-le sur la table en début de partie.
« Cache-œil » est le troisième joueur et peut se voir offrir des tuiles de butin comme les autres, mais il n'en retourne pas. À la fin de la partie, contrôlez également la pile de butin de « Cache-œil ». Il se pourrait même que « Cache-œil » gagne !

