

- 1 Kies een opdracht en verwijder alle puzzelstukken van het spelbord.
- 2 Elke opdracht geeft je tips over de positie van enkele auto's op de parking:
  - Een gekleurde auto geeft de positie aan van een auto met deze kleur.
  - Een grijze auto geeft de positie van een auto aan, maar niet zijn kleur.
  - Makkelijkere opdrachten geven een volledig overzicht van de parking. Moeilijkere opdrachten tonen slechts een deel van de parking, zonder dat je weet welk deel.

Belangrijk:

- Alle auto's moeten verticaal op het spelbord geparkeerd worden, zodat ze in hun parkeervak passen.
  - Het is niet toegelaten auto's op de rijweg te parkeren (dé horizontale rij tussen B en C)
- 3 Er is telkens maar één oplossing die je achteraan in het boekje kan terugvinden.

# RÈGLES DU JEU

FR

- 1** Otez toutes les tuiles (avec ou sans les véhicules) du plan de jeu : le parking. Placez le plan de jeu de manière à ce que vous puissiez lire le nom «Parking Puzzler». Il s'agit de l'orientation correcte du parking. Choisissez un défi dans le livret.
- 2** Vous devez maintenant placer les 6 tuiles de manière à ce que tous les véhicules suivent les «Règles de Stationnement» (voir ci-dessous) en utilisant les indices donnés par chaque défi sur la position de certaines voitures sur le parking :
  - Une voiture d'une couleur (bleue, jaune, rouge, vert) indique qu'un véhicule de cette couleur doit se trouver à cette place précise en rapport aux autres véhicules.
  - Les voitures grises (neutres) indiquent la position d'un véhicule à cet endroit sur le plan de jeu, mais sans en préciser la couleur en rapport aux autres véhicules également.
  - Les carrés noirs indiquent un espace vacant de tout véhicule alors qu'un carré blanc ne donne aucun indice sur son occupation ou non par un véhicule.
  - Les premiers défis présentent une vue complète du parking. Les défis plus difficiles ne montrent qu'une partie de celui-ci, sans préciser celle dont il s'agit.

## Règles de stationnement :

- Tous les véhicules doivent être garés verticalement dans le sens d'orientation du plan de jeu afin de respecter les espaces de stationnement.
  - Il est strictement interdit de stationner sur la voie de circulation (la voie horizontale entre les rangées B et C)
  - Une tuile ne peut mordre sur la bordure ou sortir du plan de jeu ni se superposer sur une autre tuile !
- 3** Il n'y a qu'une seule solution par défi, que vous trouverez à la fin du livret.