

## Spel 2: Samen naar huis!

Een eerste coöperatief dwergenspel waarbij de kinderen altijd winnen.

### Spelidee

Alle dwergen liggen nog steeds vrolijk bij elkaar. Gezamenlijk kunnen jullie ze weer naar huis brengen. Zodra de laatste dwerg naar huis is teruggekeerd, vieren alle kinderen zijn thuiskomst en klappen vrolijk in hun handen.

### Spelvoorbereiding

Leg de speelborden met het kader omhoog voor jullie neer, zodat alle kinderen gemakkelijk bij de speelborden kunnen komen. Leg de houten stukken en het dobbelstokje "wolken" in het midden op tafel. Het dobbelstokje "dwergeren" wordt bij dit spel niet gebruikt en gaat terug in de doos.



### Spelverloop

Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld. Wie het snelst in zijn handen kan klappen, mag beginnen. Als jullie het niet eens kunnen worden, begint het jongste kind en gooit met het dobbelstokje.

#### Wat is er bovenop het dobbelstokje te zien?

- **Een wolk?**

Geweldig: op naar huis! Leg een houten stuk met de bijpassende kleur op de overeenkomstige plek van het speelbord met het kader van de gekozen kleur.

Als het dobbelstokje een kleur vertoont waarvan er geen houten stukken meer op tafel liggen, is de dwerg al thuis angekommen. Daarom kan je helaas geen houten stuk pakken.

- **De sterren?**

Nu mag je een vorm van een willekeurige kleur van tafel pakken en op het speelbord met de bijpassende kleur neerleggen.

Daarna is het volgende kind aan de beurt en gooit hij/zij met het dobbelstokje.

#### Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra alle dwergen op alle speelborden compleet zijn en dus thuis zijn gekomen. Alle kinderen vieren de thuiskomst van de dwergen en klappen vrolijk in hun handen.

**Tip:**

Als jullie toch een winnaar willen aanwijzen, kunnen jullie het spel ook met de volgende wijzigingen spelen.

Als je het laatste houten stuk van een dwerg op een speelbord legt, mag je als beloning dit speelbord pakken en voor je neerleggen. De winnaar is het kind dat de meeste speelborden voor zich heeft liggen.





## Spel 3: Op naar dwergenkonink Dwergebobert!

Een eerste dwergenstapelspel.

### Spelidee

De dwergen verstoppen zich in dwergenland. Ze zijn nauwelijks nog te zien. Plotseling worden ze door koning Dwergebobert ontboden. Welke dwerg is als eerste in het midden op tafel gestapeld?

### Spelvoorbereiding

Ieder kind kiest een speelbord en legt het met de zijde zonder kader naar boven voor zich. Leg op ieder veld een willekeurige, passende houten stuk. Het dobbelstokje "dwerger" komt in het midden op tafel te liggen. Overgebleven speelborden en het dobbelstokje "wolken" worden bij dit spel niet gebruikt en gaan terug in de doos.



### Spelverloop

Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld. Wie het snels op zijn hurken kan gaan zitten, mag beginnen. Als jullie het niet eens kunnen worden, begint het jongste kind en gooit met het dobbelstokje.

#### Wat is er bovenop het dobbelstokje te zien?

- **De broek, het hoofd of de muts?**

Geweldig, het dwergenstapelen begint! Om een echte mooie dwerg te maken, moet je de juiste volgorde aanhouden: eerst komt de dwergenbroek, dan het hoofd en ten slotte de muts.

Pak het passende deel van je speelbord en stapel het midden op tafel op.



Als het dobbelstokje een vorm vertoont die je al hebt opgestapeld of nog niet mag opstapelen, kan je jammer genoeg geen vorm pakken.

- **De sterren?**

Geweldig, pak het houten stuk van je speelbord waarmee je dwerg verder kunt opbouwen en stapel het op.

Daarna is het volgende kind aan de beurt en gooit hij/zij met het dobbelstokje.

### Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra een van de kinderen zijn dwerg in het midden op tafel heeft opgebouwd en zo het spel wint.